



Velkommen til Ticket to Ride® Legendary Asia – en morsom og spennende utvidelse til Ticket to Ride – Tema for utvidelsen er det mystiske Østen, satt i begynnelsen av det 20. århundre.



Dette regelheftet beskriver endringene i spillet spesifikt for Legendary Asia kartet, og forutsetter at du er kjent med reglene fra det originale Ticket to Ride spillet.

BONUSBILLETTER

Denne utvidelsen inneholder 36 bonusbilletter – 30 vanlige bonusbilletter, og 6 store bonusbilletter med lilla bakgrunnsfarge.

I starten av spillet får hver spiller utdelt 1 stor bonusbillett og 3 vanlige bonusbilletter, spilleren må beholde minimum 2 billetter. Alle billettene som spillerne ikke beholder, i starten av spillet, legges tilbake i spillesken uten at noen ser på de.

Dersom spillere ønsker å trekke flere bonusbilletter under spillets gang, trekkes 3 nye billetter hvorav minimum 1 billett må beholdes. Billetter som kastes legges i bunnen av trekkbunken som i et vanlig Ticket to Ride spill.



Dette er en utvidelse og forutsetter at du bruker de følgende spilldelene fra en av de tidligere versjonene av Ticket to Ride:

- Et reserve på 45 togvogner per spiller og samsvarende poengmarkører fra en av de følgende spillene:
 - Ticket to Ride
 - Ticket to Ride Europe
- 110 vognkort fra:
 - Ticket to Ride
 - Ticket to Ride Europe
 - eller fra USA 1910 utvidelsen



FERGER

Ferger er spesielle ruter som knytter sammen to nabobyer over vann. En fergerute har minst 1 lokomotivsymbol. For å ta i bruk en fergerute må du spille ut like mange lokomotivkort som angitt på ruten, samt et sett av vognkort for å dekke opp for de andre feltene. Du kan selvfølgelig også her spille lokomotivkort som erstatning for vognkort.



DOBBELRUTER

Legendary Asia kartet er laget for 2 til 5 spillere. I et 4 og 5 spiller spill kan begge rutene i en dobbelrute opprettes, dog ikke av samme spiller. Når en av rutene i en dobbelrute er opprettet i et 2 og 3 spiller spill, kan den andre ruten ikke lengre opprettes av noen. På dette kartet består noen dobbelruter av en grå rute og en farget rute. Velger spilleren å opprette den grå ruten, kan spilleren fritt velge den fargen vognkort han ønsker å benytte. Spilleren kan også velge å bruke samme farge som den parallelle ruten.



FJELLRUTER

Fjellruter sliter på togene som benytter dem. Fjellrutene kan kjennes igjen ved at minst et av feltene er markert med et X-symbol.

For å opprette en fjellrute må man bruke det normale antall vognkort i riktig farge og antall samt plassere ut riktig antall togvogner. Disse togvognene gir samme poeng som ved vanlig poengberegning. I tillegg til dette må spilleren bruke en ekstra togvogn for hver X markert på ruten. Disse togvognene tas fra spillerens eget reserve og plasseres på fjellkrysset markert på brettet. Hver togvogn som brukes til dette gir spilleren øyeblikkelig 2 ekstra poeng.

Dersom spilleren ikke har nok togvogner igjen til å sette i feltene og et for hver X markert på ruten, kan spilleren ikke opprette ruten. Noen dobbelruter består av en farget fjellrute og en helt vanlig grå rute. De grå sporene går ikke igjennom fjellene og koster derfor ingen ekstra togvogner – det gjør derimot det fargede fjellsporet.



BONUSER VED SPILLETS SLUTT

En 10 poeng Asia Oppdager bonus gis til spilleren som har knyttet sammen flest byer i et sammenhengende nettverk av egne togvogner. Nettverket kan inneholde forgreninger, rundkjøringer osv. – men hver by i nettverket teller kun én gang.

Spilleren med flest poeng vinner. Dersom det står likt mellom to eller flere spillere, vinner spilleren som har fullført flest bonusbilletter, står det fremdeles likt vinner den spilleren som har opprettet flest fjellruter.

