

## Benvenuti a Ticket to Ride® Asia Leggendaria – un'espansione divertente ed entusiasmante di Ticket to Ride ambientata nelle remote terre orientali all'alba del 20° secolo.

Questo regolamento descrive i cambiamenti specifici al sistema di gioco per la Mappa dell'Asia Leggendaria e presume che tu conosca già le regole presentate per la prima volta nella versione originale di Ticket to Ride.

### BIGLIETTI DESTINAZIONE

Questa espansione include 36 Biglietti Destinazione: 30 linee regolari e 6 linee lunghe (queste ultime riconoscibili dal loro sfondo viola).

All'inizio della partita, ogni giocatore riceve 1 linea lunga e 3 linee regolari, delle quali deve tenerne almeno 2. Tutti i Biglietti Destinazione linea lunga che non sono stati distribuiti all'inizio della partita e tutti i Biglietti Destinazione che i giocatori non hanno tenuto in mano all'inizio della partita vanno rimessi nella scatola del gioco senza essere guardati.

Durante la partita, se un giocatore desidera pescare ulteriori Biglietti Destinazione, ne pesca 3 e deve tenerne almeno 1. I Biglietti Destinazione che non tiene vengono collocati in fondo al mazzo dei Biglietti Destinazione, come in una regolare partita di Ticket to Ride.



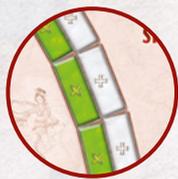
Questo gioco è un'espansione e richiede l'utilizzo dei seguenti componenti presenti in una delle precedenti versioni di Ticket to Ride:

- Una riserva di 45 vagoni per giocatore e i corrispettivi Segnapunti prelevati da uno dei seguenti giochi:
  - Ticket to Ride
  - Ticket to Ride Europa
- 110 Carte Treno prelevate da:
  - Ticket to Ride
  - Ticket to Ride Europa
  - espansione USA 1910



### TRAGHETTI

I Traghetti sono linee speciali che collegano due città adiacenti attraverso una massa d'acqua. Sono facilmente riconoscibili dall'icona o dalle icone Locomotiva presenti su almeno una delle caselle che compongono la linea. Per prendere il controllo di una Linea Traghetto, un giocatore deve giocare una carta Locomotiva per ogni simbolo Locomotiva presente sulla linea e la consueta serie di carte del colore appropriato per le caselle rimanenti su quella Linea Traghetto.



### DOPPIE LINEE

La mappa di Asia Leggendaria è concepita per 2-5 giocatori. Nelle partite a 4 e 5 giocatori è possibile prendere il controllo di entrambe le linee di una Doppia Linea, ma non da parte dello stesso giocatore. Nelle partite a 2 o 3 giocatori è possibile prendere il controllo di una sola delle Doppie Linee. Un giocatore può controllare una qualsiasi delle due linee che collegano le stesse città, dopodiché l'altra linea sarà considerata chiusa e inaccessibile ai giocatori per il resto della partita.

Su questa mappa, alcune Doppie Linee mostrano una linea Grigia accanto a una linea colorata. Quando un giocatore prende il controllo della linea Grigia, può usare una serie di carte di un colore qualsiasi anche se il colore che usa corrisponde al colore della linea parallela.



### LINEE MONTANE

Le Linee Montane logorano e danneggiano i treni che le percorrono. Queste linee sono identificate da un simbolo X su almeno una delle caselle che le compongono.

Per prendere il controllo di una Linea Montana, un giocatore deve giocare la consueta serie di carte del colore e della quantità appropriata e collocare il numero richiesto di vagoni sulla linea. I vagoni collocati sulla linea procurano i punti indicati sulla Tabella

Punteggi delle Linee come di consueto.

Il giocatore deve, inoltre, scartare un vagone per ogni X sulla linea. Questo vagone (o questi vagoni) vanno presi dalla riserva del giocatore e collocati sull'area del Valico Montano illustrata sulla mappa. Ogni vagone scartato in questo modo fa accumulare immediatamente 2 punti al giocatore.

Se a un giocatore non rimangono abbastanza vagoni da collocare sul tabellone e da scartare per ogni X che compare sulla linea, non può prendere il controllo di questa Linea Montana.

Alcune Doppie Linee sono composte da una Linea Montana colorata e da una linea Grigia regolare in parallelo. La linea Grigia non passa attraverso le montagne e non richiede un vagone da scartare, mentre l'altra Linea Montana continua a richiederlo.

### BONUS DI FINE PARTITA

Un bonus Asian Explorer da 10 punti viene assegnato al giocatore o ai giocatori che hanno collegato il maggior numero di città in un'unica rete di linee con i vagoni del proprio colore. Questa rete può contenere vari rami collegati tra loro e anche dei percorsi chiusi, ma ogni città della rete può essere conteggiata una sola volta.

Il giocatore che ha accumulato il maggior numero di punti vince la partita.

Se due o più giocatori hanno lo stesso punteggio massimo, vince il giocatore che ha completato il maggior numero di Biglietti Destinazione. Se la parità permane, vince il giocatore che ha viaggiato attraverso il maggior numero di Linee Montane.

