



## SPIELZIEL

In SETUP legst du Spielsteine auf den Spielplan und versuchst so, Sets zu bilden. Für jedes Set erhältst du Punkte und bewegst deine Spielfigur vorwärts. Wer seine Spielfigur als Erstes über die Ziellinie bewegt, gewinnt!

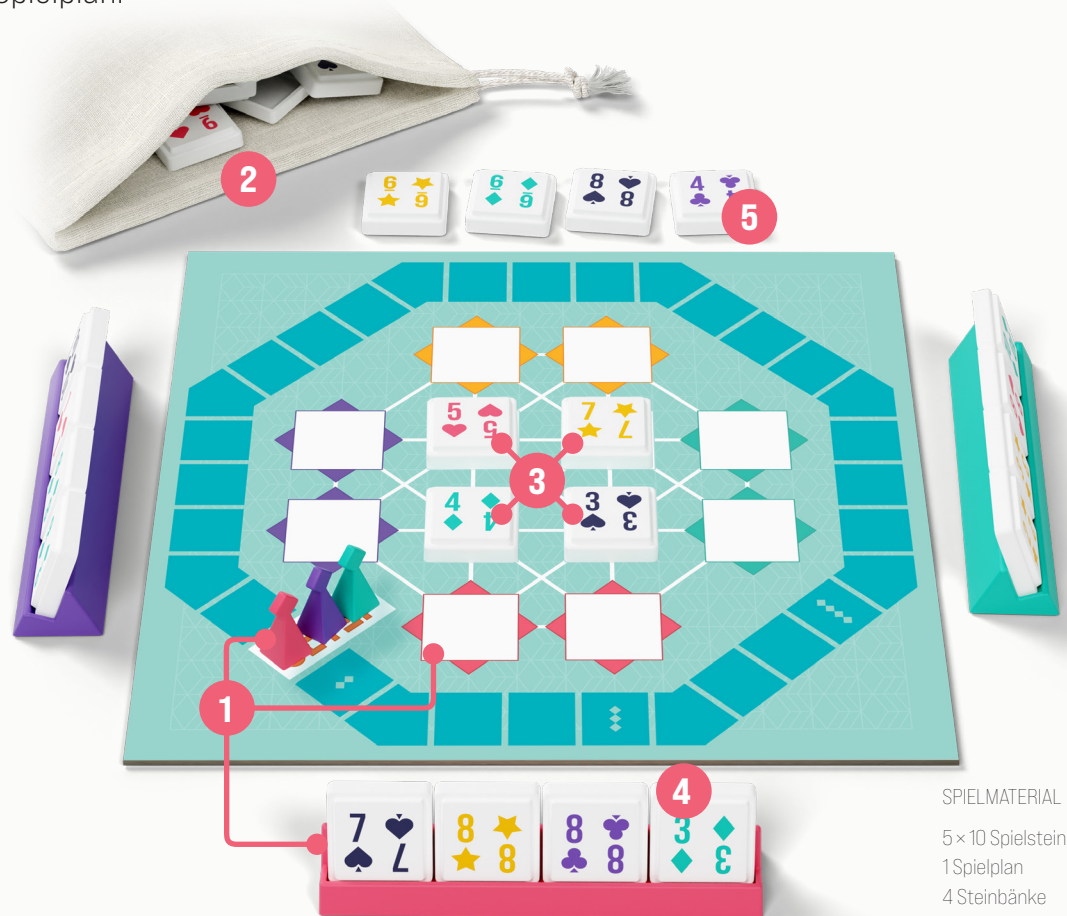
Ein Set besteht aus zwei oder mehr Steinen. Steine in einem Set müssen entweder den selben Wert haben (z. B. zwei Mal 8) oder eine aufsteigende Zahlenreihe in der gleichen Farbe (z. B. 2, 3 und 4) bilden. Die Steine, die du auf den Spielplan legst, können entweder ein Set für sich bilden oder zusammen mit ausliegenden Steinen auf dem Spielplan.



KEINE LUST AUF  
REGELNLESEN?  
DANN SCHAUT  
DAS VIDEO!

## SPIELVORBEREITUNG

- 1 Legt den Spielplan in die Mitte. Wählt jeweils 1 Spielplanseite und nehmt euch die farblich passende **Steinbank** und **Spielfigur**. Stellt die Figuren auf das SETUP-Feld.
- 2 Gebt die **50 Spielsteine** in den Beutel und legt ihn neben dem Spielplan bereit.
- 3 Zieht **vier Spielsteine** aus dem Beutel und legt sie auf die **vier Gemeinschaftsfelder** in der Mitte des Spielplans.
- 4 Nehmt euch jeweils **vier Spielsteine** aus dem Beutel und stellt sie auf eure **Steinbänke**. Haltet eure Spielsteine vor den anderen geheim. Diese vier Steine sind jeweils eure „**Hand**“.
- 5 Zieht **vier Spielsteine** aus dem Beutel und legt sie offen **neben den Spielplan**, sodass alle sie sehen können. Diese vier Spielsteine sind die „**Gemeinschaftshand**“.



SPIELMATERIAL  
5 × 10 Spielsteine  
1 Spielplan  
4 Steinbänke  
1 Beutel  
4 Spielfiguren  
Diese Anleitung



# SETS LEGEN

Die Spielsteine, die du legst, **müssen** Teil **desselben Sets** sein.

Rot spielt

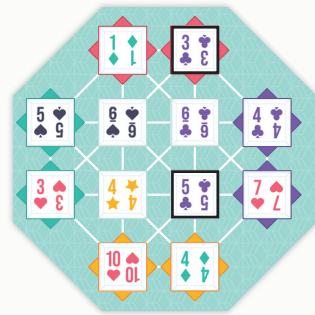


und legt dieses Set



zusammen mit anderen Spielsteinen, die bereits auf dem Spielplan liegen.

Nur die sichtbaren (jeweils obersten) Steine können Teil eines Sets werden.



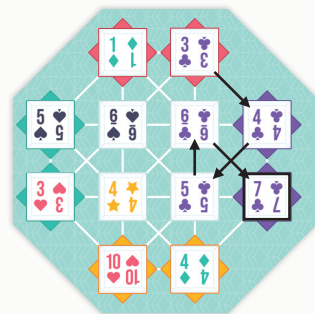
# SETS IN ALLE RICHTUNGEN

Die Steine eines Sets werden über die weißen Linien auf dem Spielplan verbunden. Die Richtung darf sich dabei beliebig oft ändern.

Lila spielt



und legt so dieses Set:



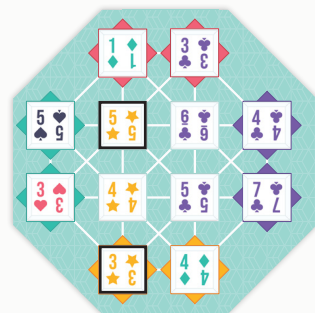
# MEHRERE SETS

Spielsteine können Teil mehrerer Sets werden.

Gelb spielt



und legt damit drei Sets:



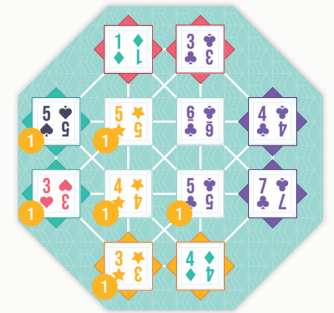
# PUNKTE

## PUNKTE IN DEINEM ZUG

Du erhältst für jeden gelegten Spielstein und jeden Spielstein, der mit den gelegten Steinen ein oder mehrere Sets bildet, **1 Punkt**. Du erhältst also Punkte für die gelegten Steine und für Steine, die bereits auf dem Spielplan liegen.

Ein Spielstein ist immer nur 1 Punkt wert, egal wie oft er Teil eines Sets ist.

Wenn wir das vorherige Beispiel auswerten, erhält Gelb **6** Punkte.



## BONUSPUNKTE

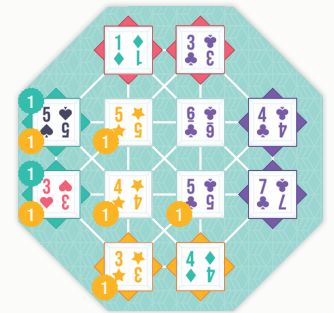
Du kannst auch Punkte erhalten, wenn du nicht am Zug bist. Wenn jemand anderes am Zug ist und mit einem oder beiden Spielsteinen auf deinen Bonusfeldern ein Set bildet, erhältst du dafür 1 bzw. 2 Punkte.

Gelb bildet Sets mit den zwei Spielsteinen auf Grüns Bonusfeldern. Dafür erhält Grün **2** Bonuspunkte und bewegt die eigene Spielfigur 2 Felder vorwärts.

Du solltest selbst ein Auge auf deine Bonusfelder haben und prüfen, ob die Spielsteine darauf in Zügen der anderen Teil eines Sets werden.

Du erhältst die Bonuspunkte nur in dem entsprechenden Zug. Falls du nicht aufpasst und bereits der nächste Zug begonnen hat, erhältst du die Bonuspunkte nicht.

Natürlich darfst du aber andere auf ihre Bonuspunkte hinweisen.

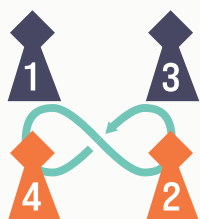


# DAS TEAMSPIEL: 2 GEGEN 2

Wenn ihr zu viert spielt, könnt ihr SETUP auch in 2er-Teams spielen. In dieser Variante gibt es ein neues Spielziel: Wenn die erste Spielfigur eines Teams die Ziellinie [ ◆◆◆◆ ] überquert, **gewinnt** das Team mit dem Mitglied, das **nicht** ganz hinten steht.

Die Regeln bleiben gleich bis auf die folgenden Ausnahmen:

- Es gibt zwei Teams mit jeweils 2 Mitgliedern.
- Jedes Teammitglied hat eine eigene Hand mit Spielsteinen und Steinbank sowie eine eigene Spielfigur. Ein Team hat also zwei Spielfiguren, eine für jedes Teammitglied.
- Die beiden Teammitglieder sitzen am besten nebeneinander. So können sie sich ihre Hände zeigen und darüber reden. Jedes Teammitglied darf in seinem Zug aber nur seine eigene Hand und die Gemeinschaftshand nutzen, nicht die des anderen Teammitglieds.
- Jedes Teammitglied führt einen eigenen Zug aus. Dabei sind die beiden Teams abwechselnd an der Reihe, wie hier dargestellt:



- Wer Punkte macht, bewegt die eigene Figur um die entsprechende Punktzahl vorwärts.
- Alle Personen können Bonuspunkte erhalten, wenn Sets mit den Spielsteinen auf ihren persönlichen Bonusfeldern gebildet werden. So können in deinem Zug auch die Mitglieder des gegnerischen Teams Punkte erhalten.

## WER GEWINNT?

Sobald eine Spielfigur die Ziellinie überquert, ist die Partie sofort vorbei.

**Das Team mit dem Mitglied, das nicht ganz hinten steht, gewinnt.**

Falls mehr als eine Spielfigur ganz hinten steht, gewinnt das Team mit dem Mitglied, das ganz vorne steht.

Falls dann immer noch ein Gleichstand besteht, gewinnt das Team, das zuletzt am Zug war.

## ÜBERSICHT

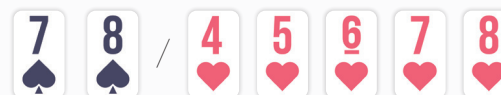
### SETS LEGEN

Ein Set besteht aus mindestens zwei Spielsteinen.

Gleiche Zahl in unterschiedlichen Farben:



Gleiche Farbe in aufsteigender Zahlenreihe:



### SPIELSTEINE LEGEN

Du darfst einen oder mehrere Spielsteine von deiner Hand und/oder der Gemeinschaftshand auf den Spielplan legen.

Die gelegten Spielsteine müssen Teil des gleichen Sets sein.

### PUNKTE

#### In deinem Zug

1 Punkt für jeden Spielstein in gelegten Sets.

#### In Zügen der anderen

1 Bonuspunkt für jeden Spielstein in gelegten Sets auf deinen persönlichen Bonusfeldern.

### HINWEIS

SETUP ist ein Spiel für Jung und Alt, in dem die jüngste Person das Spiel beginnt und das Spiel endet, sobald eine Spielfigur die Ziellinie überquert.

Wenn ihr alle gleich alt oder gleich erfahren seid, könnt ihr gemeinsam entscheiden, wer beginnt, und am Spielende die Runde zu Ende spielen, sodass ihr alle gleich viele Züge hattet.