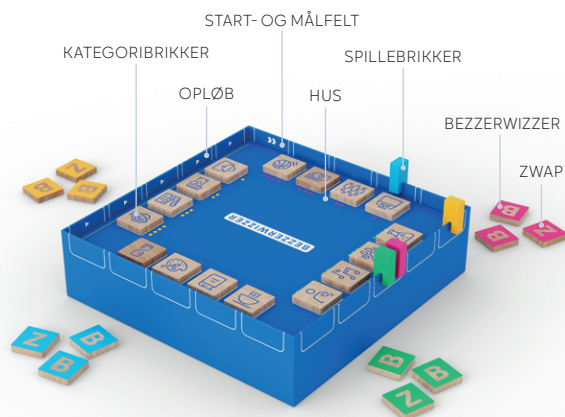


REGLER



ER DU MERE TIL
VIDEOREGLER?
SÅ SCAN QR-KODEN!

1 FØR I GÅR I GANG



SPILLET INDEHOLDER:
1 SPILLEPLADE
20 KATEGORIBRIKKER
8 BEZZERWIZZER-BRIKKER
4 ZWAP-BRIKKER
4 SPILLEBRIKKER
1 KORTHOLDER
147 SPØRGSMÅLSKORT
1 POSE TIL BRIKKER
1 SÆT REGLER

- Del jer i to, tre eller fire hold. Et hold kan bestå af én eller flere spillere.
- Vælg en holdfarve og tag spillebrikken i den samme farve.
- Tag to BEZZERWIZZER-brikker og en ZWAP-brik i den samme farve.
- Læg kategoribrikkerne i posen og sæt spillebrikkerne på startfeltet.

2 SPILLETS GANG

Første runde starter med, at hvert hold trækker fire kategoribrikker fra posen. Læg kategoribrikkerne med forsiden opad i den ønskede rækkefølge på de fire pladser i det hus, der svarer til jeres holdfarve.

Et rigtigt svar giver enten **1, 2, 3** eller **4 point**, hvilket prikkerne over pladserne i huset viser.

Aftal, hvilket hold der starter. Dette hold får nu et spørgsmål til **1 point**, som et af de andre hold læser op. Svarer holdet rigtigt, får det **1 point** og må rykke sin spillebrik **1 felt** frem. Svarer holdet forkert eller melder pas, skal spillebrikken blive stående.

Når holdet har svaret på sit spørgsmål, vendes kategoribrikken om, og kategorien er nu lukket. Turen går herefter videre med urets retning, indtil alle hold har fået et spørgsmål til **1 point**. Derefter fortsætter holdene med spørgsmålene til **2, 3** og til sidst **4 point**.

Første runde er nu slut. Hvis ingen hold er nået i mål, skal I lægge alle kategoribrikkerne tilbage i posen og starte på en ny runde. Retten til at begynde skifter med urets retning efter hver runde. I skal trække et nyt spørgsmålskort for hvert spørgsmål.

3 TAKTIK

Spillet indeholder to forskellige taktiske brikker, som I kan bruge til at få ekstra point eller drille jeres modstandere.

B BEZZERWIZZER: Hvis I tror, at turholdet ikke kan svare på sit spørgsmål, men at I selv kan svare på det, kan I spille en BEZZERWIZZER og måske få ekstra point. I må kun spille en BEZZERWIZZER, når det er et af de andre holds tur.

Z ZWAP: Hvis I vil bytte om på placeringen af to kategoribrikker i spillet, kan I spille en ZWAP. I må kun spille en ZWAP, når det er jeres tur.

I kan læse mere om BEZZERWIZZER- og ZWAP-brikkerne på bagsiden.

Når et hold har brugt en taktisk brik, udgår den af spillet indtil næste runde, hvor holdene får alle deres taktiske brikker igen. Et hold behøver ikke at bruge alle sine taktiske brikker i en runde.

4 AFGØRELSE

Vinderen er det hold, der først lander på eller passerer målfeltet.

Hvis nogle af de andre hold har fået færre spørgsmål end det hold, der er nået i mål, skal runden dog fortsætte, indtil alle hold har fået lige mange spørgsmål.

Hvis flere hold når i mål i samme runde, skal disse hold ud i en finale:

I finalen skal I først lægge alle kategoribrikkerne tilbage i posen. Derefter skal hvert finalehold trække en kategoribrik og efter tur besvare et spørgsmål i den kategori, holdet har trukket. Hvis alle finalehold svarer rigtigt, fortsætter I med endnu en runde.

I skal fortsætte, indtil der kun er ét hold, der har svaret rigtigt i en finalerunde.

Dette hold har vundet spillet!

BEZZERWIZZER

Quizklassikeren til dig,
der elsker at vide bedre!



asmodee®

B BEZZERWIZZER

I kan spille en BEZZERWIZZER, hvis I mener, at I kan svare på et af de andre holds spørgsmål. Et hold kan spille en BEZZERWIZZER enten før eller efter, oplæseren begynder at læse spørgsmålet højt.

Der er kun ét hold, der kan spille en BEZZERWIZZER på et spørgsmål, så det gælder om at være hurtigst til at lægge en BEZZERWIZZER ind på spillepladen og sige 'Bezzewizzer'.

Turholdet svarer først på spørgsmålet. Umiddelbart derefter skal Bezzewizzer-holdet komme med sit bud på svaret. Derefter læser oplæseren det rigtige svar højt.

Hvis turholdet svarer rigtigt på sit spørgsmål, kan BEZZERWIZZER-holdet IKKE få eller miste point.

Hvis turholdet svarer forkert eller melder pas, får eller mister BEZZERWIZZER-holdet point på følgende måde:

- **3 point** for et rigtigt svar, hvis holdet har spillet sin BEZZERWIZZER, FØR spørgsmålet blev læst højt.
- **1 point** for et rigtigt svar, hvis holdet har spillet sin BEZZERWIZZER, EFTER spørgsmålet blev læst højt.
- **Minus 1 point**, hvis BEZZERWIZZER-holdet svarer forkert.

Når turen er slut, vendes BEZZERWIZZER-brikken om, og den er nu ude af spillet indtil næste runde.

Opløb: Hvis turholdet står på opløbsstrækningen (markeret med hvide pile), kan BEZZERWIZZER-holdet bruge sine BEZZERWIZZER-point på at rykke turholdet tilbage (1 eller 3 felter) i stedet for selv at rykke frem.

Et hold, der står på start- og målfeltet, kan aldrig rykke et felt tilbage.

Oplæseren må gerne spille en BEZZERWIZZER, men for at få 3 point skal brikken spilles, FØR oplæseren selv ser spørgsmålet.

Z ZWAP

I kan spille en ZWAP, hvis I ønsker at slippe af med en kategori, stjæle en kategori fra et modstanderhold eller blot drille jeres modstandere ved at bytte om på deres kategorier. Et hold må kun spille en ZWAP, når det er holdets tur, og den skal spilles, inden oplæseren begynder at læse spørgsmålet højt.

Læg en ZWAP ind på spillepladen, og byt rundt på to af de kategoribrikker, der ligger på pladen.

Et hold kan zwappe både modstanderholdenes og sine egne kategoribrikker. Lukkede kategoribrikker kan ikke zwappes.



Hvis turholdet zwapper en kategoribrik, som et modstanderhold allerede har spillet en BEZZERWIZZER på, må modstanderholdet gerne fortryde og trække sin BEZZERWIZZER tilbage. Et af de andre hold kan nu spille en BEZZERWIZZER på den nye kategori.

Når turen er slut, vendes ZWAP-brikken om, og den er nu ude af spillet indtil næste runde.

KATEGORIER



DESIGN

Tøj, møbler, interiør, designere og logoer



ERHVERVSLIV

Virksomheder, erhvervsfolk og produkter



FILM

Skuespillere, instruktører, titler og citater



GEOGRAFI

Lande, byer, floder, søer, bjerge og flag



HISTORIE

Historiske personer, steder og begivenheder



KUNST & SCENE

Klassisk musik, scenekunst og malerier



LITTERATUR

Titler, forfattere, uddrag og litterære figurer



MAD & DRIKKE

Gastronomi, restauranter og kogebøger



MENNESKET

Sygdomme, sundhed, medicin og anatomi



MUSIK

Kunstnere, albumtitler, sange og sangtekster



NATUR

Dyr, planter, naturområder, geologi og miljø



NATURVIDENSKAB

Fysik, kemi, matematik, astronomi og klima



POLITIK

Politikere, partier og regeringer



SAMFUND

Organisationer, lovgivning og medier



SERIER

Titler, episoder, citater og roller



SPORT

Sportsfolk, sportsgrene og præstationer



SPROG

Fremmedsprog, grammatik og talemåder



TECH & GAMING

Teknologi, gadgets, computer- og brætspil



TRADITION & TRO

Religion, mytologi, traditioner og legender



TV & RADIO

Fjernsyn, podcasts og dokumentarserier



Læs mere om spillet og vores valg af materialer på bezzewizzerstudio.com