



SPELETS MÅL

SETUP handlar om att bilda set med spelkortsbrickorna på spelplanen. Ju fler brickor som ett set innehåller desto fler poäng ger det. Den som först går i mål vinner!

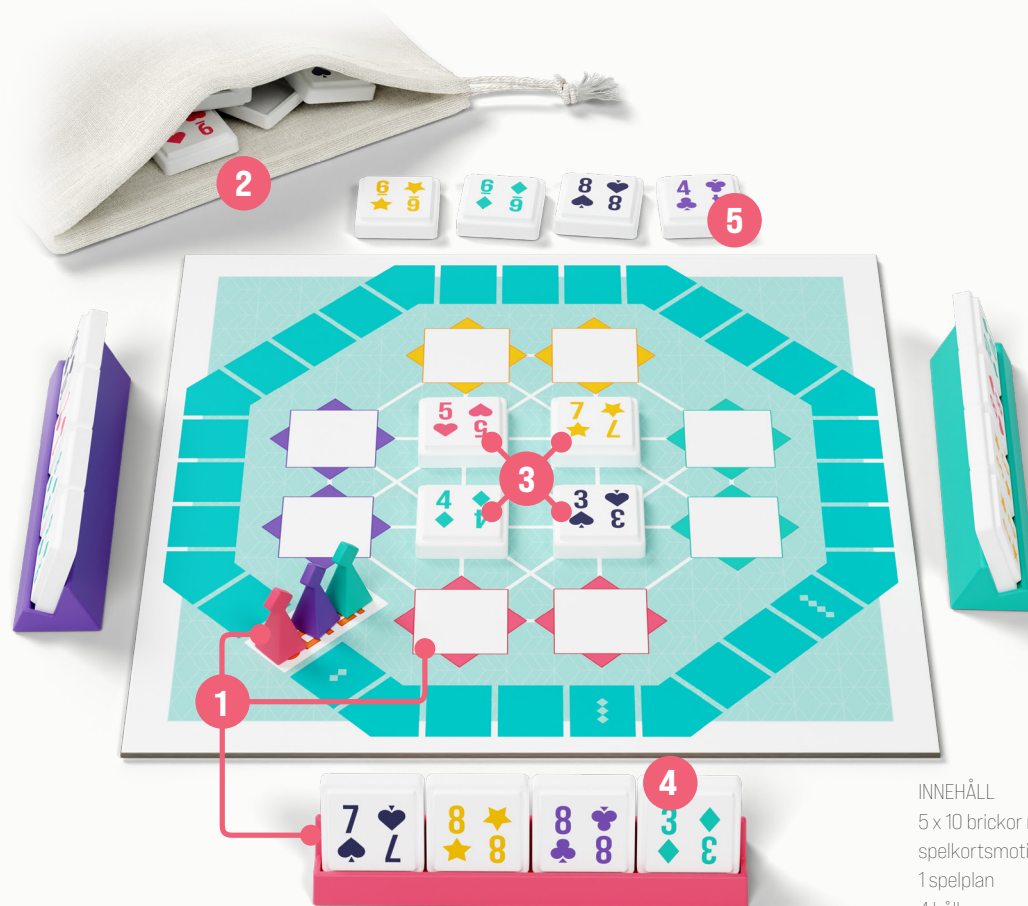
Ett set består av minst två brickor. De ska antingen ha samma värde (t.ex. två åttor) eller bilda en sammanhängande talföljd inom samma färg (t.ex. 2, 3 och 4 i samma färg). Brickor som läggs på spelplanen kan antingen bilda ett eget set, eller bilda ett eller flera nya set tillsammans med brickor som redan ligger utlagda.



ORKAR DU INTE
LÄSA REGLERNA?
SE EN VIDEO HÄR!

FÖRBEREDELSE

- 1 Varje spelare tar en **hållare** och en **spelpjäs** med samma färg som bonusfälten framför spelaren på spelplanen. Ställ spelpjäserna på rutan SETUP.
- 2 Stoppa ner de **50 brickorna** i påsen och lägg bredvid spelplanen.
- 3 Dra **fyra brickor** från påsen och lägg på de **fyra gemensamma fälten** mitt på spelplanen.
- 4 Varje spelare drar **fyra brickor** från påsen och ställer i sin **hållare** så att de andra spelarna inte kan se dem. Dessa fyra brickor utgör spelarens **'egen hand'**.
- 5 Dra **fyra brickor** från påsen och lägg **bredvid spelplanen** med framsidan uppåt så att alla kan se dem. Dessa fyra brickor är den **'gemensamma handen'**.



INNEHÅLL
5 x 10 brickor med
spelkortsmotiv
1 spelplan
4 hållare
1 påse
4 spelpjäser
1 uppsättning regler

GRUNDERNA

BRICKORNA

Det finns fem olika färger: 

Det finns totalt 50 brickor, med siffrorna **1** till **10** i varje färg.

VAD ÄR ETT SET?

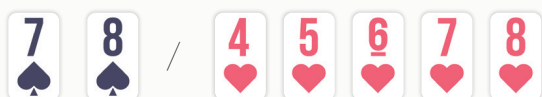
Ett set består av minst två brickor.

Man kan bilda set på två sätt:

Samma värde i olika färger



Sammanhängande talföljd i samma färg



[1 kommer inte efter 10]

EGEN OCH GEMENSAM HAND

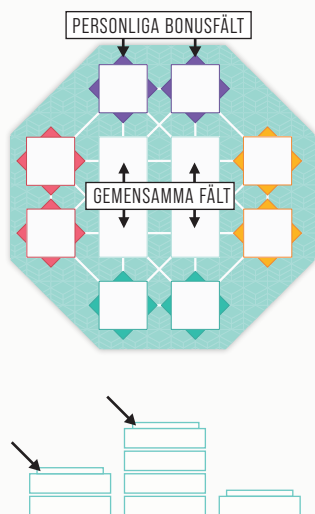
Du kan använda brickor från **din egen hand**, från den **gemensamma handen**, eller från **båda** för att bilda set.

LÄGGA BRICKOR

De personliga bonusfälten har kantmarkeringar i samma färg som spelpljäsen.

De gemensamma fälten i mitten av spelplanen har inga färgade kanter. Om ni är färre än fyra spelare ska ni använda de oanvända personliga bonusfälten som gemensamma fält.

Du kan bara lägga brickorna på dina två personliga bonusfält och på de gemensamma fälten. Om det redan ligger en bricka på ett fält lägger du bara den nya ovanpå, så att den ursprungliga brickan täcks.



SPELA EN OMGÅNG

SETUP spelas i turordning. Den yngsta spelaren börjar.

1. BILDA SET ELLER BYT BRICKOR

När det är ens tur kan man antingen bilda set eller byta brickor:

A. Bilda set. En spelare kan lägga **en eller flera** brickor från sin egen och/eller den gemensamma handen. Brickorna som läggs måste ingå i samma set, men kan även bilda ytterligare set tillsammans med befintliga brickor (se nästa sida).

B. Byta brickor. Om en spelare inte kan eller vill bilda ett set måste spelaren byta brickor från sin egen hand mot samma antal brickor från påsen. Sedan är det nästa spelares tur.

2. FLYTTA SPELPJÄSEN

Spelpljäsen flyttas på spelplanen enligt det antal poäng som spelaren fick. Om andra spelare fått bonuspoäng så får de också flytta sina spelpljäser (se nästa sida).

3. FYLL PÅ MED BRICKOR

När en spelare har lagt brickor fyller spelaren först på den gemensamma handen och därefter sin egen hand med brickor från påsen.

Om påsen är tom tas alla brickor från spelplanen - förutom de som ligger överst - och läggs tillbaka i påsen.

4. NÄSTA SPELARES TUR

Turen fortsätter sedan medsols.

KORA EN VINNARE

Spelet är slut när en spelare hamnar på eller passerar mållinjen, oavsett om spelarna fått spela lika många omgångar.

Flera spelare kan hamna på eller passera mållinjen samtidigt, eftersom andra spelare kan få bonuspoäng även om det inte är deras tur. Vinnaren är då den spelare som har gått längst.

Om flera spelare har kommit lika långt förbi mållinjen så är det spelaren vars tur det var som vinner.

Ni använder den mållinje som motsvarar antal spelare: 

BILDA SET

De brickor som du lägger **måste ingå i samma set**.

Här har röd spelare lagt

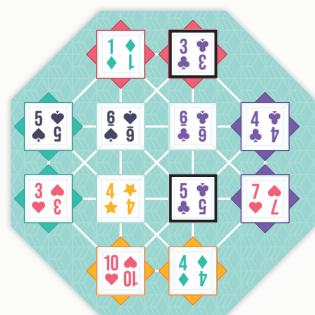


vilket bildar setet:



tillsammans med brickorna som redan ligger på spelplanen.

Det är bara brickorna som ligger högst upp i varje fält som kan ingå i ett set.



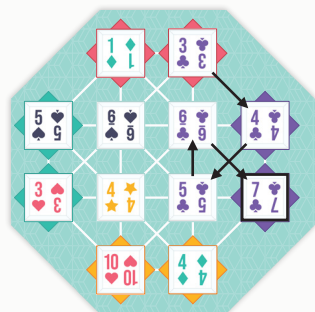
BILDA SET I VALFRI RIKTNING

Ett set kan bildas åt alla håll som anges med vita streck på spelplanen. Ett set kan byta håll och korsas sig självt.

Här har lila spelare lagt



vilket bildar setet:



BILDA FLERA SET SAMTIDIGT

Brickor som läggs kan bilda flera set tillsammans med de brickor som redan ligger på spelplanen.

Genom att bara lägga brickorna



kan gul spelare bilda dessa tre set tillsammans med de brickor som redan ligger på spelplanen:



+



+



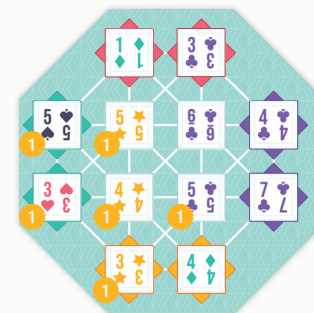
POÄNG

POÄNG NÄR DET ÄR DIN TUR

Alla brickor som ingår i ett set med en eller flera av de brickor som lagts ger **1 poäng**. Du får alltså både 1 poäng per bricka som du själv lagt och 1 poäng per bricka som redan ligger på spelplanen.

Varje bricka ger 1 poäng oavsett hur många set den ingår i.

Tittar vi på föregående exempel så får gul spelare alltså **6** poäng.



BONUSPOÄNG

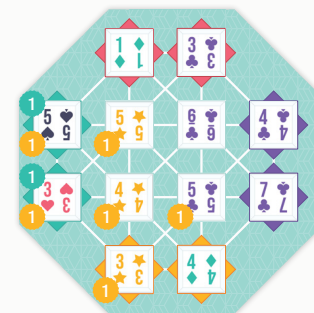
En spelare kan få bonuspoäng även när det inte är dennes tur. Detta inträffar om spelaren vars tur det är har bildat ett set med en eller flera brickor som ligger på den andra spelarens personliga bonusfält.

I det föregående exemplet så har gul spelare bildat set med två brickor från grön spelares personliga bonusfält. Därför får grön spelare **2** bonuspoäng och får gå två steg framåt.

När det inte är ens tur måste varje spelare själv hålla koll på om deras personliga brickor ingår i set som lagts.

Om en spelare inte upptäcker det innan nästa person påbörjar sin tur så får spelaren inga bonuspoäng.

Det är tillåtet att göra andra spelare uppmärksamma på bonuspoäng, t.ex. om det är till ens egen fördel.

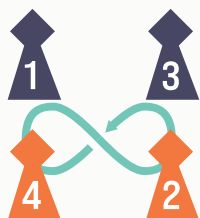


LAGSPEL: TVÅ MOT TVÅ

Om ni är fyra spelare kan ni även spela SETUP i två lag. I den varianten gäller det att **inte** vara laget med den bakersta spelpjäsen när den första pjäsen kommer till mållinjen: ♦♦♦♦

De vanliga reglerna gäller, men med följande ändringar:

- Ni spelar i två lag med två spelare i varje.
- Varje spelare har sina egna brickor och sin egen hållare och spelpjäs. Varje lag har alltså två spelpjäser, en per spelare.
- Spelarna som delar lag ska sitta bredvid varandra så att de kan se varandras brickor och diskutera sinsemellan. Varje spelare får dock fortfarande bara lägga brickor från sin egen hand och den gemensamma.
- Varje lagspelare turas om att spela i ett åttaformat mönster på det här sättet:



- När en spelare får poäng flyttar den sin egen spelpjäs enligt poängantalet.
- Det är fortfarande möjligt för de andra spelarna att få bonuspoäng om brickorna på deras personliga bonusfält ingår i set som bildas. På det viset kan en spelare ge både medspelare och motspelare bonuspoäng.

VEM VINNERS?

Spelet är slut när en av spelpjäserna hamnar på eller går förbi mållinjen. **Det lag som inte har den sista spelpjäsen vinner.**

Om båda lagens sista spelpjäs står på samma fält så vinner det lag som har pjäsen längst fram.

Om även de främsta spelpjäserna har kommit lika långt så vinner det lag som lade en bricka senast.

SAMMANFATTNING

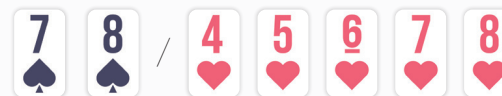
BILDA SET

Ett set består av minst två brickor.

Samma värde i olika färger:



Talföljd inom samma färg:



LÄGGA BRICKOR

En spelare kan lägga en eller flera brickor från sin egen och/eller den gemensamma handen.

De brickor som läggs på spelplanen måste ingå i samma set.

RÄKNA POÄNG

När det är din tur

1 poäng per bricka som ingår i minst ett set.

När det är någon annans tur

1 bonuspoäng per bricka som ligger på dina personliga bonusfält och som ingår i ett set som den andra spelaren har lagt.