

## SCOPUL JOCULUI

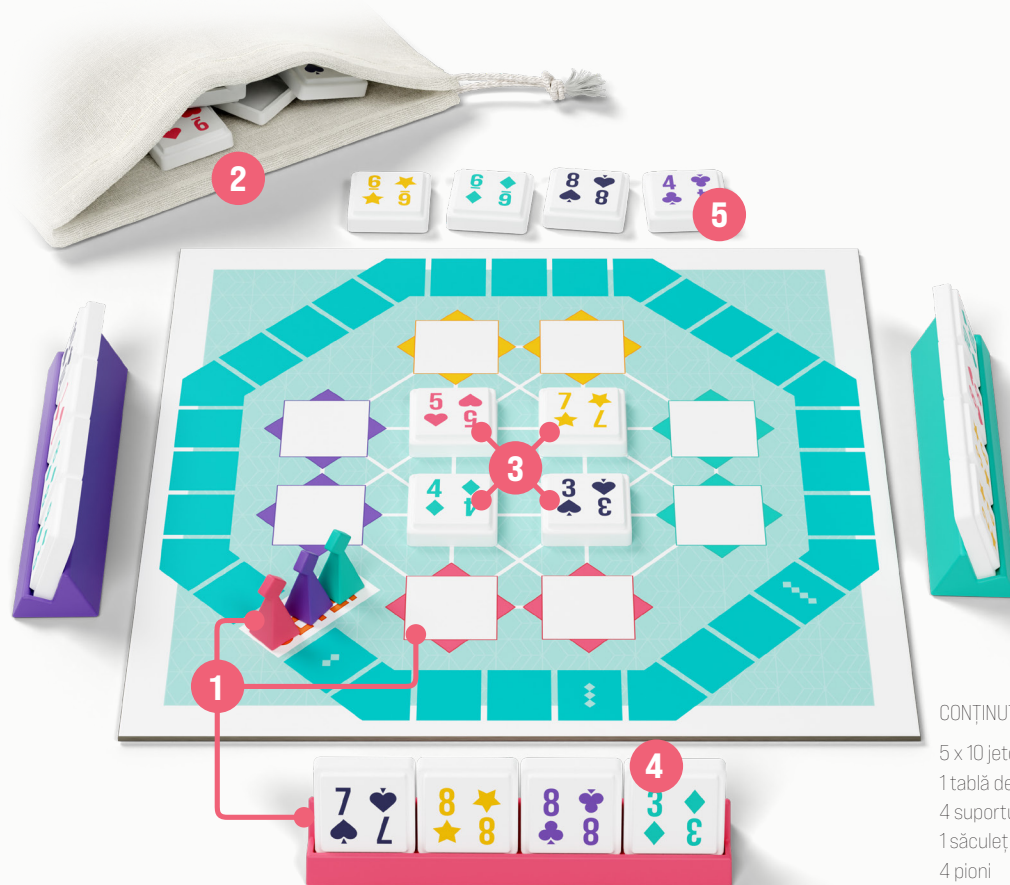
Scopul jocului SETUP este de a crea seturi de jetoane pe tabla de joc. Cu cât ai mai multe seturi de jetoane, cu atât câștigi mai multe puncte și te deplasezi mai multe spații pe tabla de joc. Câștigă primul jucător care ajunge la linia de sosire!

Un set este format din cel puțin două jetoane. Acestea trebuie să aibă fie aceeași valoare (ex. doi 8), fie să se afle într-o secvență de numere consecutive având aceeași culoare (ex. 2, 3 și 4 de aceeași culoare). Jetoanele pe care le așezi pe tabla de joc pot fi un set în sine sau pot forma un nou set alături de jetoanele aflate deja pe tabla de joc.



## PREGĂTIREA JOCULUI


- 1 Fiecare jucător ia un **suport** și un **pion** de aceeași culoare cu cele două pătrate bonus aflate în fața sa pe tabla de joc. Așezați pionii pe pătratul SETUP.
- 2 Puneți cele **50 de jetoane** în săculeț și așezați-l lângă tabla de joc.
- 3 Luați **patru jetoane** din săculeț și puneți-le pe **cele patru pătrate comune** din centrul tablei de joc.
- 4 Apoi, fiecare jucător ia **patru jetoane** din săculeț și le pune pe **suportul său**. Feriți-le de privirile celorlalți jucători. Aceste patru jetoane sunt **jetoanele tale**.
- 5 Luați **patru jetoane** din săculeț și așezați-le **lângă tabla de joc** cu numerele în sus astfel încât oricine să le poată vedea. Aceste patru jetoane sunt **jetoanele comune**.



CONȚINUT  
 5 x 10 jetoane  
 1 tablă de joc  
 4 suporturi  
 1 săculeț  
 4 pionii  
 1 regulament

# ELEMENTE DE BAZĂ

## JETOANELE

Există cinci culori diferite: 

Sunt 50 de jetoane, numerotate de la 1 la 10, din fiecare culoare.

## CE ESTE UN SET?

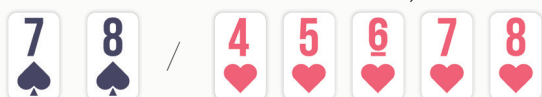
Un set este format din cel puțin două jetoane.

Există două tipuri de seturi:

**Cu aceleași numere dar de culori diferite**



**Cu numere consecutive de aceeași culoare**



[după 1 nu urmează 10]

## JETOANELE PROPRII ȘI JETOANELE COMUNE

Pentru a forma un set puteți folosi jetoane **proprie**, **comune** sau **combinat**.

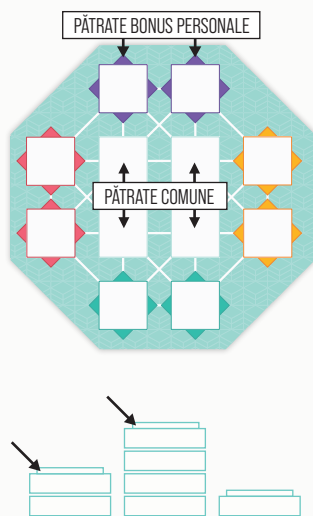
## AȘEZAREA JETOANELOR

Pătratele bonus personale au aceeași culoare precum culoarea aleasă de jucător.

Pătratele comune din centrul tablei nu au marginile colorate.

Dacă sunt mai puțin de patru jucători, folosiți pătratele bonus personale suplimentare ca pătrate comune.

Puteți așeza jetoane numai pe cele două pătrate bonus personale și pe pătratele comune. În cazul în care există deja un jeton pe pătrat, pur și simplu pune jetonul tău deasupra, acoperind jetonul existent.



# JOACĂ O RUNDĂ

SETUP se joacă în runde. Cel mai tânăr participant deschide jocul.

## 1. FORMAREA DE SETURI SAU ÎNLOCUIREA JETOANELOR

Când îți vine rândul, poți fie să formezi seturi, fie să înlocuiești jetoane:

**A. Formarea de seturi.** Un jucător poate așeza pe tabla de joc **unul sau mai multe** jetoane din cele aflate pe suportul său și/sau din cele comune. Jetoanele cu care joacă trebuie să formeze un set și pot deveni parte a altor seturi aflate pe tabla de joc (mai multe detalii pe următoarea pagină).

**B. Înlocuirea jetoanelor.** Dacă un jucător nu poate sau nu vrea să formeze un set, acesta va înlocui jetoanele de pe suportul său cu un număr identic de jetoane extrase din săculeț. Apoi vine rândul următorului jucător.

## 2. MUTAREA PIONULUI

Jucătorul mută pionul pe tabla de joc peste tot atâtea spații cât numărul de puncte câștigate. Dacă unul din ceilalți jucători a câștigat puncte bonus, și acesta își poate deplasa pionul (mai multe detalii pe următoarea pagină).

## 3. COMPLETAREA JETOANELOR

Imediat ce un jucător a pus jetoane pe tabla de joc, acesta trebuie să extragă altele din săculeț pentru a completa mai întâi jetoanele comune, iar apoi pe ale sale.

Dacă săculețul este gol, toate jetoanele de pe tabla de joc – cu excepția celor de deasupra – trebuie scoase de pe tablă și puse în săculeț.

## 4. URMĂTORUL JUCĂTOR

Jocul continuă în sensul acelor de ceasornic.

## CINE ESTE CÂȘTIGĂTORUL JOCULUI?

Imediat ce un pion a ajuns sau a trecut linia de sosire, jocul se încheie. Jucătorii nu trebuie să joacă același număr de runde.

Mai mulți jucători pot atinge sau trece linia de sosire în aceeași rundă, deoarece ceilalți jucători pot câștiga puncte bonus (mai multe detalii pe următoarea pagină). Câștigătorul este jucătorul al cărui pion se află înaintea celorlalți.

În cazul în care mai mulți jucători se află exact la aceeași distanță de linia de sosire, câștigătorul este jucătorul care a așezat ultimele jetoane pe tablă.

Folosiți linia de sosire corespunzătoare numărului de jucători: 

## FORMAREA SETURILOR

Jetoanele pe care le așezi **trebuie** să facă parte din **același set**.

Aici, i-a venit rândul jucătorului cu pionul roșu

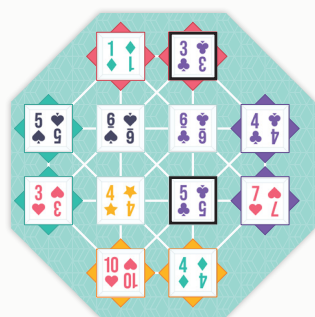


și acesta va forma un set:



cu jetoane deja aflate pe tablă.

Doar jetoanele ce se află la vedere (deasupra) pe tablă pot face parte dintr-un set.



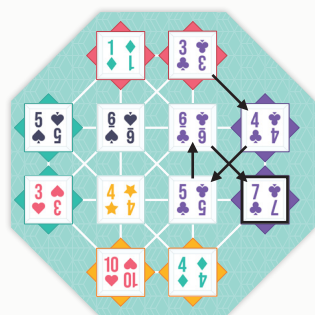
## FORMAREA DE SETURI ÎN ORICE DIRECȚIE

Un set poate fi format în orice direcție indicată de liniile albe de pe tablă, își poate schimba direcția și își poate croi propria „cale”.

De exemplu, i-a venit rândul jucătorului cu pionul violet



și acesta va forma un set:



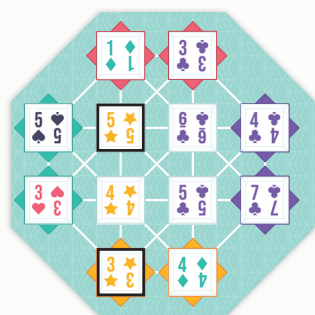
## FORMAREA DE SETURI MULTIPLE

Jetoanele pe care le așezați pot face parte din mai multe seturi.

Pur și simplu prin așezarea acestor jetoane,



jucătorul cu pionul galben formează trei seturi cu jetoanele aflate deja pe tablă:



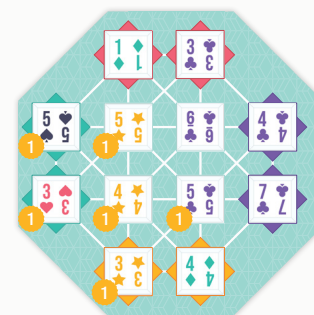
## PUNCTAJ

### PUNCTE PE TURA TA

Toate jetoanele care formează un set cu unul sau mai multe dintre jetoanele de pe tablă primesc **1 punct**. Astfel, jucătorul căruia îi vine rândul primește 1 punct pentru fiecare jeton așezat pe tablă și 1 punct pentru fiecare jeton care se află deja pe tablă.

Un jeton valorează doar 1 punct, indiferent de numărul de seturi din care face parte.

Continuând exemplul anterior, jucătorul cu pion galben înscrie **6** puncte.



### PUNCTE BONUS

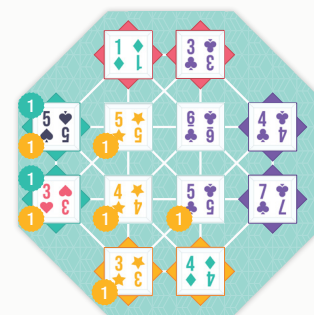
Un jucător poate obține puncte bonus chiar dacă nu este rândul său, dacă jucătorul al cărui rând este a făcut un set cu unul sau ambele jetoane de pe pătratul (pătratele) bonus personal(e) al(e) celuilalt jucător.

Astfel, atunci când jucătorul galben face seturi cu 2 jetoane pe pătratele personale ale jucătorului verde, jucătorul verde primește **2** puncte bonus și își poate muta pionul cu două spații înainte.

Fiecare jucător trebuie să își supravegheze pătratele bonus personale și să verifice dacă jetoanele de pe pătratele bonus fac parte din seturile realizate de jucătorul căruia îi este rândul.

Dacă jucătorul nu observă acest lucru înainte ca următorul jucător să-și înceapă tura, nu va primi niciun punct bonus.

Îți este permis să informezi un jucător cu privire la punctele bonus, de exemplu, dacă este în avantajul tău.

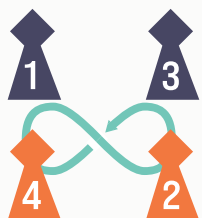


## JOCUL PE ECHIPE: 2 CONTRA 2

Dacă sunteți patru jucători, puteți juca SETUP și în echipe de câte doi. Scopul în această versiune este **de a evita** să faci echipă cu pionul de pe ultimul loc atunci când primul pion ajunge sau trece linia de sosire: ♦♦♦♦

Se aplică aceleași reguli, dar cu următoarele diferențe:

- Se formează două echipe cu câte doi jucători în fiecare echipă.
- Fiecare jucător are propriile jetoane, suport și pion, astfel încât fiecare echipă are doi pionii, unul pentru fiecare jucător.
- Jucătorii echipei se așază unul lângă celălalt, astfel încât să-și poată vedea jetoanele și să discute. Fiecare jucător dintr-o echipă are în continuare dreptul de a folosi doar jetoanele sale și pe cele comune.
- Fiecare jucător dintr-o echipă joacă pe rând, șirul urmând forma cifrei opt, în felul următor:



- Atunci când un jucător înscrie puncte, își mută pionul peste numărul corespunzător de spații.
- Este în continuare posibil ca alți jucători, în afară de jucătorul al cărui rând este, să obțină puncte bonus dacă jetoanele de pe pătratele bonus personale fac parte din setul (seturile) jucat(e). Acest lucru înseamnă că jucătorul cărui îi vine rândul poate oferi atât coechipierului său, cât și adversarului puncte bonus.

## CINE CÂȘTIGĂ JOCUL?

Imediat ce un pion a ajuns sau a trecut linia de sosire, jocul se încheie.

**Echipa care nu are un pion pe ultimul loc câștigă jocul.**

Dacă există mai mulți pionii pe ultimul loc, echipa câștigătoare este echipa al cărei pion se află pe primul loc.

Dacă există mai mulți pionii pe primul loc, echipa câștigătoare este cea care a așezat ultima jetoane pe tablă.

## REZUMAT

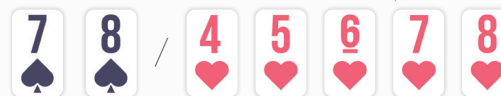
### FORMAREA DE SETURI

Un set este format din cel puțin două jetoane.

Cu aceleași numere de culori diferite:



Cu numere consecutive de aceeași culoare:



### AȘEZAREA JETOANELOR

Un jucător poate așeza pe tabla de joc unul sau mai multe jetoane din cele aflate pe suportul său și/sau din cele comune.

Jetoanele așezate pe tablă trebuie să facă parte din același set.

### NUMĂRAREA PUNCTELOR

**În tura ta**

1 punct pentru fiecare jeton din set.

**În turele celorlalți jucători**

1 punct bonus pentru fiecare jeton din set pe pătratul tău cu puncte bonus.