



## PELIN TAVOITE

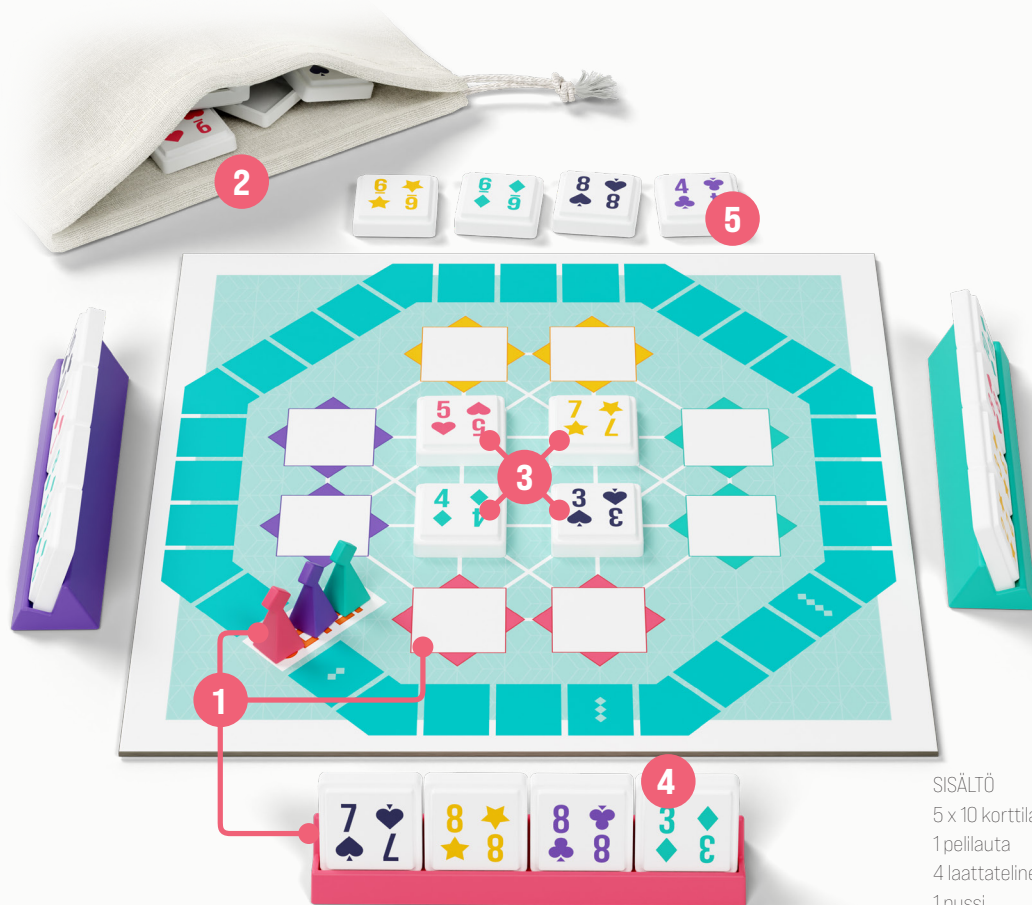
SETUP-pelin tavoite on muodostaa korttिलाatoista sarjoja pelilaudalle. Mitä enemmän sarjoja luot, sitä enemmän saat pisteitä ja saat liikuttaa pelinappulaasi eteenpäin. Ensimmäisenä maaliviivan saavuttanut pelaaja voittaa! Sarja muodostuu kahdesta tai useammasta korttिलाatasta. Niiden pitää olla joko samaa numeroa (esim. kaksi 8:aa) tai peräkkäiset numerot samaa kuviota (esim. 2, 3 ja 4, joissa on sama kuvio). Pelilaudalle asetettavat korttिलाatat voivat joko muodostaa uuden sarjan sellaisenaan tai yhdessä laudalla jo olevien laattojen kanssa.



JOS ET HALUA LUKEA SÄÄNTÖJÄ, KATSO PELIOHJEET VIDEOLTA!

## PELIVALMISTELUT

- 1 Jokainen pelaaja ottaa itselleen oman **laattatelineen** ja **pelinappulan** sitä väriä, joka on pelilaudalla hänen edessään olevissa bonusruuduissa. Pelinappulat laitetaan SETUP-lähtöruutuun.
- 2 Kaikki **50 korttिलाattaa** laitetaan pussiin pelilaudan viereen.
- 3 Ensiksi laattapussista otetaan **neljä korttिलाattaa**, jotka asetetaan pelilaudan keskellä oleviin **neljään yhteiseen ruutuun**.
- 4 Seuraavaksi jokainen pelaaja ottaa laattapussista **neljä korttिलाattaa** ja asettaa ne omaan **telineeseensä**. Laattoja ei näytetä muille. Nämä neljä korttिलाattaa ovat pelaajan **omia laattoja**.
- 5 Viimeiseksi laattapussista otetaan **neljä korttिलाattaa**, jotka laitetaan numeropuoli ylöspäin **pelilaudan viereen** niin, että kaikki näkevät ne. Nämä neljä korttिलाattaa ovat **yhteisiä laattoja**.



SISÄLTÖ  
5 x 10 korttिलाattaa  
1 pelilauta  
4 laattatelineettä  
1 pussi  
4 pelinappulaa  
1 sääntövihko

# PERUSASIAT

## KORTTILAATAT

Käytössä on viisi erilaista kuviota: ★ ♥ ♦ ♣ ♠

Korttillaattoja on yhteensä 50, eli jokaista kuviota numerot 1-10.

## MIKÄ ON SARJA?

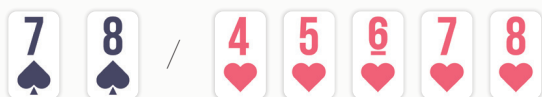
Sarja koostuu vähintään kahdesta korttillaatasta.

On mahdollista tehdä kahdenlaisia sarjoja:

### Samaa numeroa mutta eri kuvio



### Peräkkäiset numerot samaa kuviota



[10 päättää sarjan, eli sen jälkeen ei tule 1]

## OMAT JA YHTEISET LAATAT

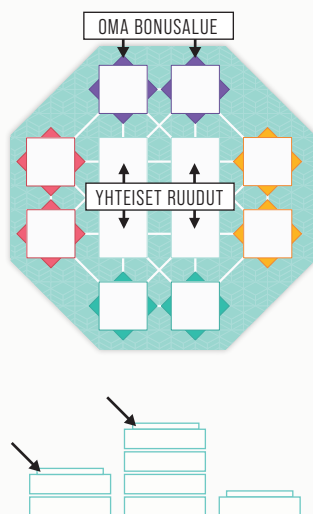
Kun luot sarjan, voit käyttää telineessäsi olevia **omia laattoja**, pöydälle asetettuja **yhteisiä laattoja** tai **molempia**.

## KORTTILAATTOJEN ASETTAMINEN

Jokaisen pelaajan bonusalue (kaksi ruutua) on merkitty pelaajan omalla värillä.

Pelilaudan keskellä on neljä yhteistä ruutua, joiden reunoissa ei ole väriä. Jos pelaajia on vähemmän kuin neljä, ylimääräisiä bonusalueita voi käyttää tavallisena pelialueena.

Voit asettaa korttillaattoja vain omalle bonusalueellesi ja yhteisiin ruutuihin. Jos ruudussa on jo korttillaatta, laita omasi sen päälle niin, että alla oleva korttillaatta peittyi.



# PELIN KULKU

SETUP-peliä pelataan vuorotellen. Nuorin pelaaja aloittaa.

## 1. LUO SARJOJA TAI VAIHDA KORTTILAATTOJA

Omalla vuorollasi voit joko luoda sarjan tai vaihtaa korttillaattoja:

**A. Luo sarjoja.** Pelaaja voi asettaa pelilaudalle **yhden tai useamman** korttillaatan omista ja/tai yhteisistä laatoista. Pelattavien korttillaattojen tulee kuulua samaan sarjaan ja ne voivat myös tulla osaksi pelilaudalla jo olevia sarjoja (lisätietoa seuraavalla sivulla).

**B. Vaihda korttillaattoja.** Jos pelaaja ei voi tai halua luoda sarjaa, hänen täytyy vaihtaa korttillaattoja omasta telineestään. Tällöin pussista otetaan yhtä monta uutta laattaa kuin pelaaja laittaa pois. Tämän jälkeen on seuraavan pelaajan vuoro.

## 2. SIIRRÄ PELINAPPULAA

Pelaaja siirtää nappulaansa eteenpäin sen mukaisesti, kuinka monta pistettä hän sai. Kaikki bonuspisteitä saaneet pelaajat voivat myös siirtää pelinappulaansa (lisätietoa seuraavalla sivulla).

## 3. OTA LISÄÄ KORTTILAATTOJA

Korttillaattojen asettamisen jälkeen pelaaja nostaa pussista uusia laattoja sekä omaan telineeseensä että yhteisiin laattoihin niin, että molemmissa on neljä. Ensin täydennetään yhteiset laatat ja sen jälkeen oma teline.

Jos laattapussi on tyhjä, pelilaudalta otetaan pois kaikki muut paitsi päällimmäiset korttillaatat. Poistetut korttillaatat laitetaan pussiin.

## 4. SEURAAVAN VUORO

Peli kulkee myötäpäivään.

## KUKA VOITTA?

Kun yksi pelinappula pääsee maaliin tai sen yli, peli päättyy. Pelaajilla ei ole tasoittavia vuoroja.

Kaksi pelinappulaa saattaa päästä maaliin tai sen yli saman vuoron aikana, koska vuorossa olevan pelaajan lisäksi muut voivat saada bonuspisteitä (lisätietoa seuraavalla sivulla). Voittaja on silloin se, jonka nappula on päässyt pisimmälle.

Jos kaksi pelaajaa on täsmälleen samassa ruudussa viimeisen vuoron pisteiden jälkeen, voittaja on se, joka viimeksi asetti laattoja pelilaudalle.

Maaliviivan sijainti riippuu pelaajien määrästä: ♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦

## LUO SARJOJA

Kun asetat korttिलाattoja, niiden **täytyy** kuulua **samaan sarjaan**.

Tässä punainen pelaaja asettaa

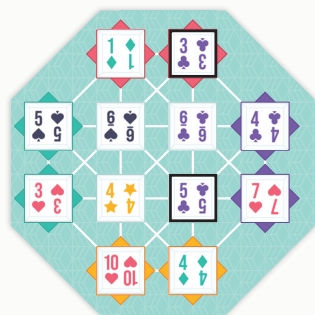


ja muodostaa sarjan:



pelilaudalla jo olevien korttिलाattojen kanssa.

Vain näkyvillä olevat (päälimmäisen kerroksen) laatat voivat kuulua sarjoihin.



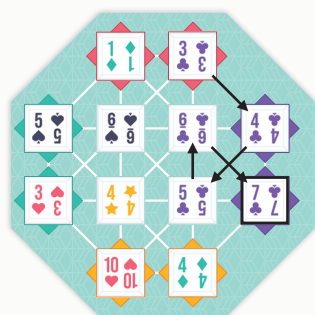
## LUO SARJOJA KAIKKIIN SUUNTIIN

Sarjoja voidaan luoda kaikkiin valkoisella viivalla merkittyihin suuntiin pelilaudalla. Sarja voi myös vaihtaa suuntaa ja mennä oman reittinsä yli.

Tässä violetti pelaaja asettaa



ja luo sarjan:



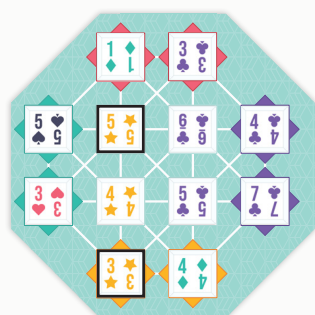
## LUO USEITA SARJOJA

Pelilaudalle asetetut korttिलाatat voivat olla mukana useissa sarjoissa.

Laittamalla nämä korttिलाatat



keltainen pelaaja käyttää laudalla olevia laattoja hyväkseen ja luo kolme eri sarjaa:



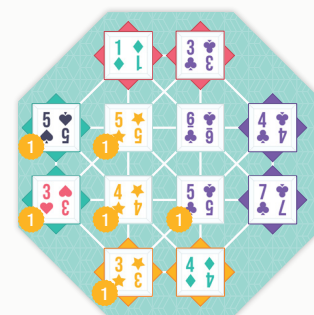
## PISTELASKU

### OMAN PELIVUORON PISTEET

Kaikki korttिलाatat, jotka muodostavat sarjan tai sarjoja yhden tai useamman pelilaudalla olevan korttिलाatan kanssa, tuovat **1 pisteen**. Vuorossa oleva pelaaja saa siis 1 pisteen jokaisesta asettamastaan korttिलाatasta sekä 1 pisteen jokaisesta korttिलाatasta, joka on mukana hänen luomassaan sarjassa tai sarjoissa.

Jokainen korttिलाatta on 1 pisteen arvoinen, vaikka se olisi mukana muodostamassa useaa eri sarjaa.

Edellisen esimerkin keltainen pelaaja saa **6** pistettä.



### BONUSPISTEET

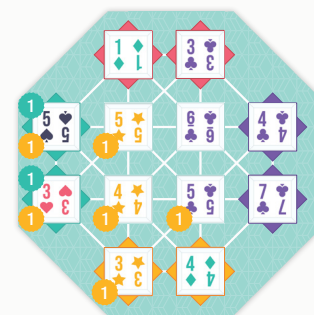
On mahdollista saada bonuspisteitä muiden pelivuorolla, jos vuorossa oleva pelaaja muodostaa sarjan, joka kulkee toisen pelaajan bonusalueen yhdessä ruudussa tai molemmissa ruuduissa.

Eli kun keltainen pelaaja on muodostanut sarjoja, jotka kulkevat kahdessa vihreän pelaajan bonusalueen ruudussa, vihreä saa **2** bonuspistettä ja saa siirtää pelinappulaansa kaksi askelta eteenpäin.

Jokaisen täytyy seurata itse omaa bonusaluettaan ja olla tarkkana, kulkeeko vuorossa olevan pelaajan muodostama sarja (tai sarjat) sen kautta.

Jos pelaaja ei huomaa bonuspisteitä ennen seuraavan pelaajan vuoroa, hän ei saa bonuspisteitä.

Toisia voi toki muistuttaa bonuspisteistä, jos se hyödyttää omaa peliä.

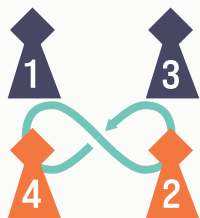


## JOUKKUEPELI: 2 VASTAAN 2

Neljä pelaajaa voi myös pelata SETUPia kahden hengen joukkueissa. Silloin pelin tarkoitus on **välttää** viimeistä sijaa pelin lopussa, kun ensimmäinen pelinappula ylittää maaliviivan: ♦♦♦♦

Joukkuepelin säännöissä on seuraavia eroja normaaliin peliin verrattuna:

- Joukkueita on kaksi, kaksi pelaajaa per joukkue.
- Jokaisella pelaajalla on omat korttilaatat, laattateline ja pelinappula, eli jokaisella tiimillä on yhteensä kaksi pelinappulaa, yksi per pelaaja.
- Joukkuekaverit istuvat vierekkäin niin että he näkevät toistensa korttilaatat ja voivat keskustella. Jokainen voi silti käyttää vain omia laattojaan sekä pöydällä olevia yhteisiä laattoja.
- Jokainen joukkueessa pelaa vuorotellen niin, että vuorot kulkevat kahdeksikkoo:



- Kun pelaaja saa pisteitä, hän siirtää omaa pelinappulaansa pisteiden mukaan.
- Joukkuepelissäkin pelaajat saavat bonuspisteitä, jos heidän oman alueensa ruutuja käytetään sarjoissa. Vuorossa oleva pelaaja voi siis antaa bonuspisteitä sekä joukkuekaverilleen että vastustajille.

## KUKA VOITTAA?

Peli päättyy, kun joku pelinappuloista saavuttaa tai ylittää maalin. **Joukkue, jonka jäsenten pelinappuloista kumpikaan ei ole viimeinen, voittaa.**

Jos kaksi tai useampi nappula on viimeisenä, voittajajoukkue on se, jonka nappula on ensimmäisenä.

Jos useampi nappula on ensimmäisenä, voittajajoukkue on se, jonka jäsen on viimeksi laittanut laattoja pelilaudalle.

## OHJEET LYHYESTI

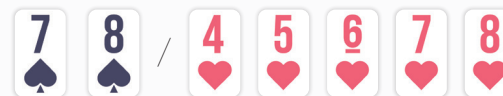
### SARJOJEN MUODOSTAMINEN

Sarja koostuu vähintään kahdesta korttilaatasta.

Samaa numeroa, eri kuvio:



Peräkkäiset numerot, sama kuvio:



### KORTTILAATTOJEN ASETTAMINEN

Korttilaattoja voi laittaa pelilaudalle joko omasta telineestä, pöydällä olevista yhteisistä laatoista tai molemmista.

Asetettavien korttilaattojen tulee kuulua samaan muodostettavaan sarjaan.

### PISTEIDEN LASKEMINEN

#### Omalla vuorolla

1 piste jokaista aktivoitua korttilaattaa kohti.

#### Toisen pelaajan vuorolla

1 bonuspiste jokaista omalla bonusalueella aktivoitua korttilaattaa kohti.