

连线计划

游戏规则

简体中文

游戏目标

《连线计划》的游戏目标是在游戏版图上，用牌拼成组合。你组合中的牌越多，你获得的分数就越多，并且在游戏版图上也能移动更多格数。最先到达终点线的玩家胜利！

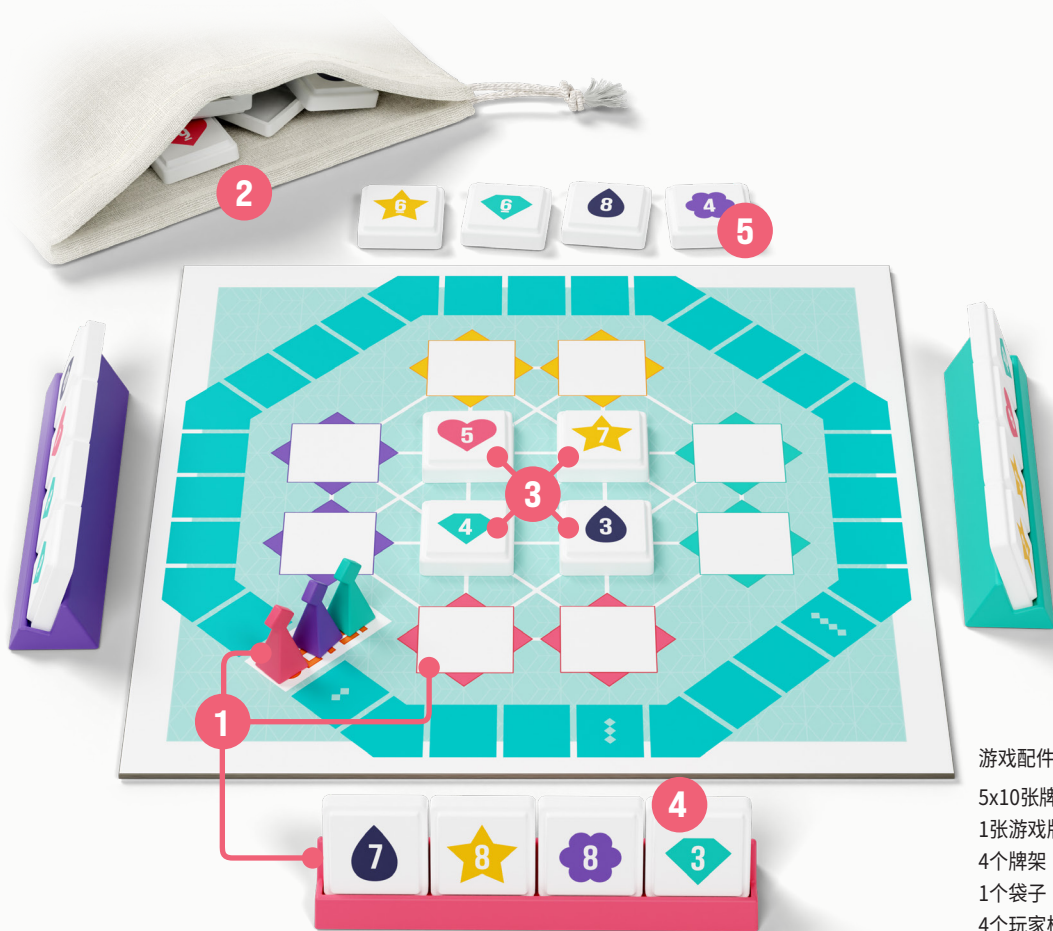
一个组合中包含至少两张牌。组合中的所有牌应当有相同的数字(例如两个8)，或者颜色相同并且是连续的数字(例如同颜色的2、3、4)。你放在版图上的几张牌可以已经互相形成了组合，也可以与已经在版图上的牌形成新的组合。



不想看规则？
那就看视频！

游戏准备

- 1 每位玩家面前的版图上有两个带颜色的格子，它们是个人的奖励格子。玩家每人拿取与面前个人奖励格子颜色对应的一个牌架和一个玩家棋子。将玩家棋子放置在“SETUP”格上。
- 2 将50张牌放入袋子中，把袋子放在版图旁边。
- 3 从袋子中拿四张牌，并将它们放在版图中央的四个公共格子上。
- 4 然后，每位玩家从袋子里拿四张牌，并将它们放在自己的牌架上。这些牌的正面不能让他们其他玩家看到。这四张牌就是你自己的“手牌”。
- 5 从袋子中拿四张牌，并将它们放在版图旁边，有数字的一面朝上，让所有人都能看见。这四张牌就是公共“手牌”。



游戏配件

5x10张牌
1张游戏版图
4个牌架
1个袋子
4个玩家棋子
1份游戏规则

基础规则

牌

牌分为五种不同颜色。★♥♦♣♠

共有50张牌,每种颜色分为数字1到10。

组合是什么?

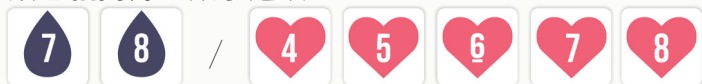
一个组合中包含至少两张牌。

组合分为两种类型:

数字相同但颜色不同



颜色相同并且数字连续



(但1不能跟在10后面)

自己的手牌和公共手牌

你在为了形成组合而拿取牌时,可以从**你自己的手牌**拿取,或者从**公共手牌**拿取,或者从**两个地方**各拿取任意张。

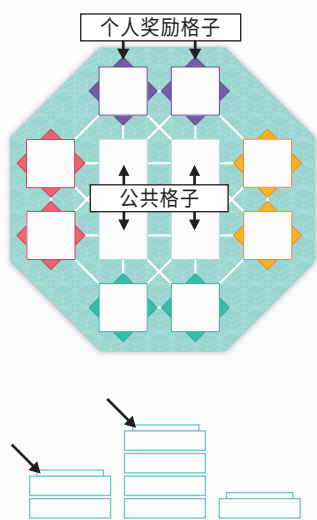
放置牌

个人奖励格子边缘的颜色与玩家自己的颜色相同。

版图中央的公共格子边缘没有颜色。

如果游戏中玩家人数少于四位,你们就把多余的个人奖励格子作为公共格子。

你只可以把牌放到你的两处个人奖励格子上以及公共格子上。如果格子上已经有牌,把你的牌放到顶上,盖住原有的牌。



一轮玩法

在《连线计划》中,玩家按回合进行游戏。年纪最小的玩家第一个开始游戏。

1.形成组合或换牌

在你的回合,你可以形成组合,或者换牌:

A.形成组合。玩家可以从自己手牌和/或公共手牌中拿取**至少一张牌**,并把这些牌放置到版图上。放置牌时,它们必须属于同一组合,并且也能与已经在版图上的牌形成其他组合(下一页详细解释)。

B.换牌。如果玩家不能或者不打算形成组合,就必须把自己手牌中任意数量的牌与袋子中相同数量的牌交换。然后就是下一位玩家的回合。

2.移动玩家棋子

玩家根据自己的得分,将棋子在版图上移动对应格数。如果有任意其他玩家得到了奖励分数,这些玩家也能移动自己的棋子(下一页详细解释)。

3.补充牌

玩家一旦在版图上放置了牌,就必须从袋子中拿牌来补充,先补充公共手牌,然后补充自己的手牌。

如果袋子空了,必须将版图上所有牌(除了最顶层的牌)移除,放入袋子里。

4.下一位玩家

游戏按顺时针方向继续。

谁能获胜?

一旦有玩家棋子到达或越过了终点线,游戏就结束了。玩家们不需要进行相同数量的回合。

同一回合可以有多个玩家棋子到达或越过终点线,因为其他玩家能获得奖励分数(下一页详细解释)。这种情况下,棋子最领先的玩家就是赢家。

如果终点线后不止一位玩家位于最前面,最后在版图上放置牌的玩家就是赢家。

根据玩家人数,终点线为:◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

形成组合

你放置的所有牌**必须**都属于同一种组合。

这是红色玩家放置的牌

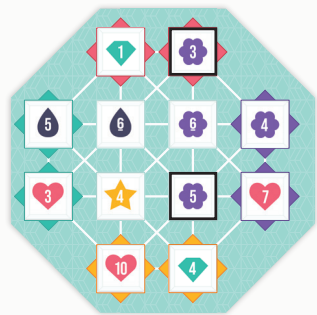


它们形成了以下组合：



这个组合是它们和版图上已有的牌形成的。

只有在版图上可见的牌(最顶上的牌)能属于并形成组合。



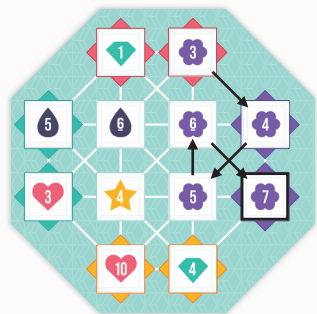
按任意方向形成组合

组合能顺着版图上的白线按任意方向形成。组合能改变方向,并且“路线”能交叉。

这是紫色玩家放置的牌



它形成了以下组合：



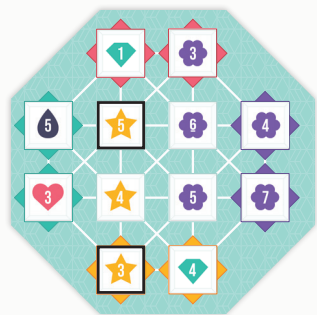
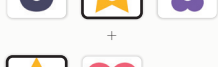
形成多个组合

你放置的牌可以同时形成多个组合。

黄色玩家放置了这两张牌



与版图上已有的牌形成了三个组合：



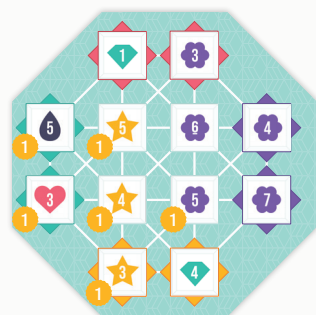
分数

你回合的分数

版图上与至少一张其他牌形成组合的每张牌价值**1分**。所以,当前进行回合的玩家,自己每放置一张牌在版图上就获得1分,并且组合中每有一张已经在版图上的牌也获得1分。

一张牌只价值1分,无论其属于多少个组合。

接着前面的示例,黄色玩家得**6**分。



奖励分数

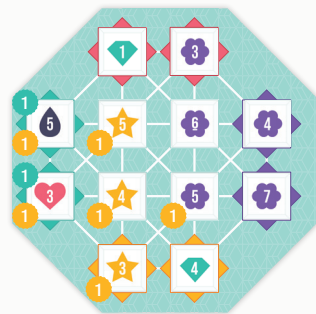
不在自己回合中的玩家也能获得奖励分数,只要当前进行回合的玩家形成的组合中,有牌位于另一位玩家的个人奖励格子上。

所以,当黄色玩家通过绿色玩家个人奖励格子上的2张牌形成组合时,绿色玩家获得**2**奖励分数,并且能将自己的棋子向前移动两格。




每位玩家必须对自己的个人奖励格子保持关注,查看当前进行回合的玩家是否用自己奖励格子上的牌形成了组合。

如果等到下一个回合开始时玩家还没有注意到自己能获得奖励分数,就无法获得这些奖励分数了。

你可以提醒别的玩家对方能获得奖励分数,例如在这么做对你有利的时候。

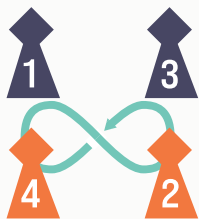


分队游戏:2对2

如果有四位玩家,你们也可以分为两队。本模式的目标为**防止**在第一个棋子到达或越过终点线    时,自己队有棋子位于最后。

游戏玩法与前文相同,除了以下几点:

- 游戏分为两队,每队两位玩家。
- 每位玩家有自己的牌、牌架和玩家棋子,所以每支队伍有两个分别属于一位玩家的棋子。
- 同队玩家坐在一起,他们能看见对方的牌并且能互相讨论。玩家依然只能使用自己手牌和公共手牌中的牌。
- 两队玩家轮流进行回合,以“8”字形方式交换回合,如下图所示:



- 当玩家得分时,其将自己的棋子移动对应格数。
- 当前回合玩家之外的玩家依然有机会获得奖励分数,只要其个人奖励格子上有牌形成了新的组合。这代表进行回合的玩家既能给队友提供奖励分数,也能给对手提供奖励分数。

谁能获胜?

一旦有玩家棋子到达或越过了终点线,游戏就结束了。**没有**棋子位于末尾的队伍获得**游戏胜利**。

如果末尾有不止一个棋子且各属于不同队伍,则第一名棋子的队伍获胜。

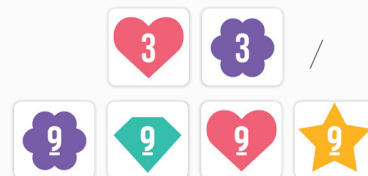
如果此时两支队伍都有棋子处于第一名,则最后在版图上放置牌的队伍获胜。

游戏重点

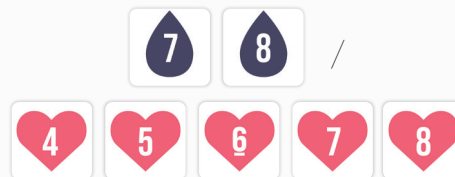
形成组合

一个组合中包含至少两张牌。

数字相同但颜色不同:



颜色相同并且数字连续:



放置牌

你可以从自己手牌和/或公共手牌拿取至少一张牌,并把这些牌放置到版图上。

你放置的所有牌必须都属于同一种组合。

计算分数

你的回合

每个形成了组合的牌值1分。

其他玩家的回合

你的个人奖励格子上每个形成了组合的牌值1分。

