



CIEĽ HRY

Cieľom hry KOMBI je zostaviť súbor s hracími kameňmi na hracej doske. Čím viac súborov z kameňov utvoríte, tým viac bodov získate a tým viac sa posuniete vpred. Víťazom je ten hráč, ktorý ako prvý prejde cieľom.

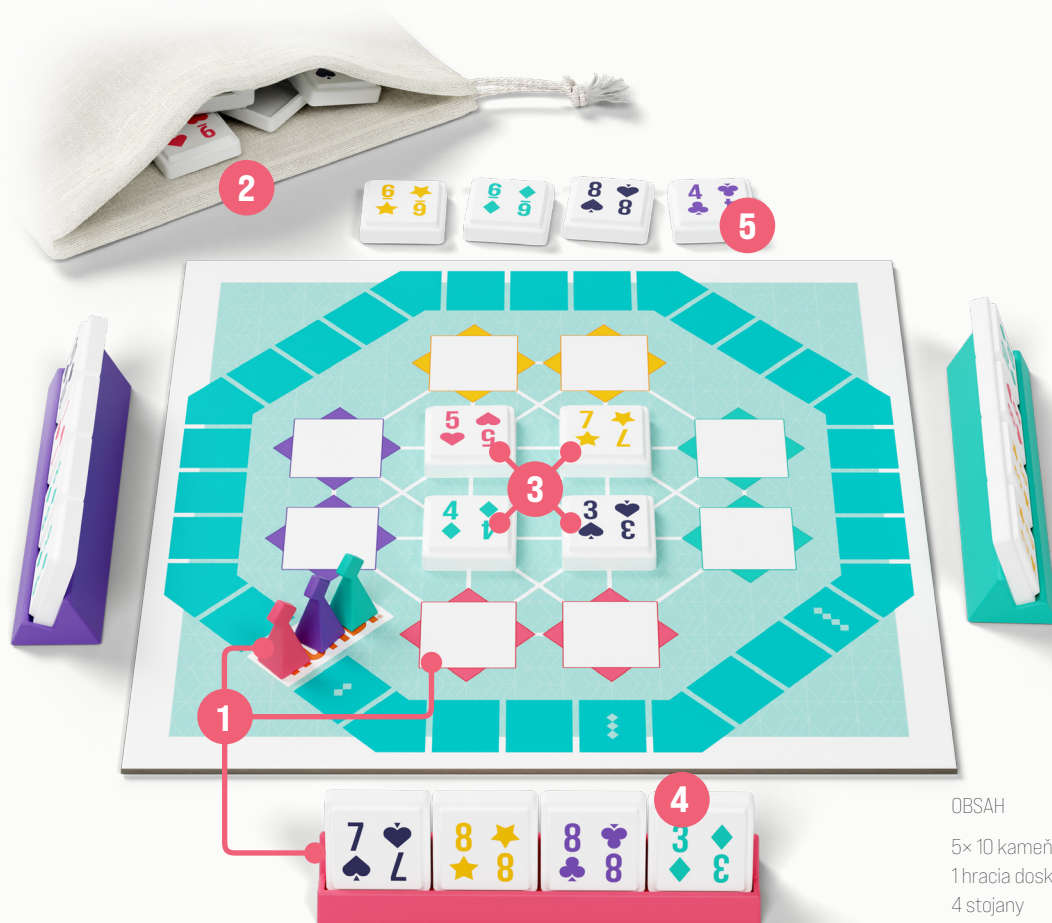
Súbor pozostáva aspoň z dvoch kameňov. Buď ide o rovnakú hodnotu (napr. dve osmičky) alebo postupku (napríklad 2, 3 a 4) v rovnakej farbe. Hracie kamene, ktoré odložíte na hraciu dosku, už môžu tvoriť súbor, alebo vytvoria súbor v kombinácii s kameňmi, ktoré už na doske ležia.



NEHCÚ SA VÁM ČITAŤ
PRAVIDLÁ?
POZRITE SA NA VIDEO!

PRÍPRAVA HRY

- 1 Každý z hráčov si vezme **stojan** a **hraciu figúrku** v rovnakej farbe ako sú dve vlastné bonusové polia na doske pred hráčom. Postavte hracie figúrky na pole s nápisom KOMBI.
- 2 **50 kameňov** vložte do vrecúška, ktoré umiestnite blízko hracej dosky.
- 3 Vyberte z vrecúška **štyri kamene** a umiestnite ich na **štyri zdieľané polia** uprostred hracej dosky.
- 4 Potom si každý hráč vezme z vrecúška **štyri kamene** a umiestni ich na svoj **stojan**. Uistite sa, že si hráči vzájomne nevidia na kamene vo svojich stojanoch. Tieto štyri kamene máte vo **svojom zásobníku**.
- 5 Vyberte z vrecúška **štyri kamene** a umiestnite ich **vedľa hracej dosky** lícom hore, aby všetci videli ich hodnotu. Tieto štyri kamene sú v **spoločnom zásobníku**.



OBSAH

5× 10 kameňov
1 hracia doska
4 stojany
1 vrecúško
4 hracie figúrky
1 pravidlá

ZÁKLADY

HRACIE KAMENE

Hra obsahuje päť rôznych farieb. 

V hre je 50 kameňov s číslami od **1** do **10** v každej farbe.

ČO JE SÚBOR?

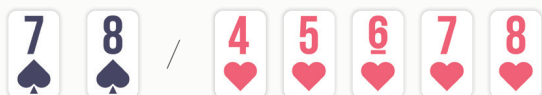
Súbor pozostáva aspoň z dvoch kameňov.

Máte dve možnosti, ako súbor utvoriť:

Rovnaké čísla, ale rozdielne farby



Postupka v rovnakej farbe



[1 nenasleduje po 10]

VLASTNÝ A SPOLOČNÝ ZÁSOBNÍK

Na vytvorenie súboru môžete použiť kamene z **vlastného zásobníka**, zo **spoločného zásobníka**, alebo z **oboch**.

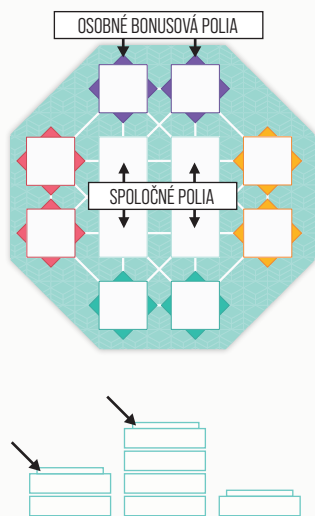
UMIESTNENIE KAMEŇOV

Bonusové polia sú v rovnakej farbe ako farba hráča.

Spoločné polia sú uprostred hracej dosky a nemajú farebné okraje.

Ak hru hrajú menej než štyria hráči, použijú sa zostávajúce polia ako spoločné polia.

Hracie kamene pokladajte iba na svoje bonusové polia a na spoločné polia. Ak je na niektorom z polí umiestnený kameň, jednoducho ho prekryte kameňom, ktorého chcete umiestniť.



PRIEBEH HRY

KOMBI sa hrá v smere hodinových ručičiek. Začína najmladší hráč.

1. VYTVORTE SÚBOR, ALEBO SI VYMEŇTE KAMENE

Keď ste na ťahu, buď môžete utvoriť súbor, alebo si hracie kamene vymeniť:

A. Utváranie súboru. Hráč môže na hraciu dosku umiestniť **jeden alebo viac** kameňov zo svojho alebo spoločného zásobníka. Umiestnené kamene musia byť súčasťou jedného súboru a môžu sa stať časťami ďalších súborov na doske (viac na ďalšej strane).

B. Výmena kameňov. Ak hráč nemôže alebo nechce vytvoriť súbor, musí si vymeniť kamene zo svojho zásobníka za rovnaký počet kameňov z vrecúška. Potom hrá ďalší hráč.

2. POHYB FIGÚRKOU

Hráč pohybuje figúrkou o toľko políčok, koľko vyhral bodov vďaka utvoreniu súboru. Ak ktokoľvek z ostatných hráčov získal bonusové body vďaka ťahu protihráča, tiež môže posunúť svoju figúrku (podrobnosti na ďalšej strane).

3. DOPLNENIE KAMEŇOV

Keď hráč odohral svoj ťah na doske, musí doplniť svoj aj spoločný zásobník kameňmi z vrecúška.

Ak je vrecúško prázdne, všetky kamene na doske – okrem hornej vrstvy – sa musia vrátiť z dosky späť do vrecúška.

4. ĎALŠÍ HRÁČ

Hra pokračuje ťahom hráča v smere hodinových ručičiek.

KTO JE VÍTAZ?

Keď jedna z figúrok prejde cieľom, hra končí. Každý hráč nemusí odohrať rovnaký počet ťahov.

Cieľom môže prejsť viacero figúrok naraz, pretože protihráči môžu získať bonusové body (podrobnosti na ďalšej strane). Víťazom je ten hráč, ktorého figúrka je pred ostatnými napred.

Ak cieľom prejde viacero figúrok a sú rovnako vzdialené od cieľa, vyhráva ten, kto na dosku umiestnil kamene ako posledný.

Cieľové pole závisí od počtu hráčov: 

SÚBORY

Kamene, ktoré použijete pri ťahu, **musia** byť súčasťou **rovnakého súboru**.

Červený hráč tu hral

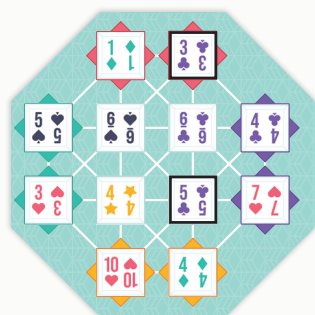


a vytvoril súbor:



s kameňmi na doske.

Súčasťou súboru môžu byť len tie kamene, ktorých hodnota je vidieť (horná vrstva).



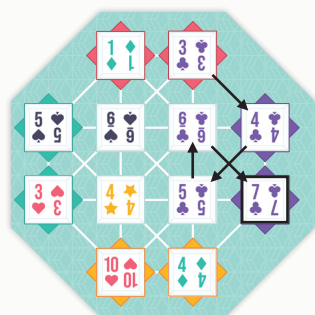
SÚBORY V AKOMKOL'VEK SMERE

Súbor môžete utvoriť v akomkoľvek smere podľa bielych línií na doske. Súbor môže meniť smery a môže prekrížiť svoju „cestu“.

Fialový hráč tu hral



a vytvoril súbor:



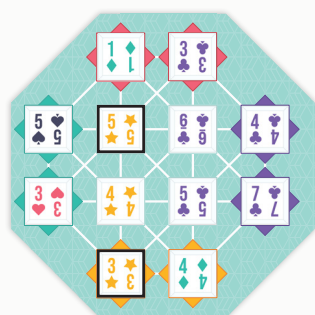
NIKOĽKONÁSOBNÉ SÚBORY

Kamene, ktoré umiestníte na dosku, môžu byť súčasťou niekoľkých súborov.

Jednoduchým umiestnením týchto kameňov



žltý hráč vytvoril tri súbory s kameňmi, ktoré sú už na doske.



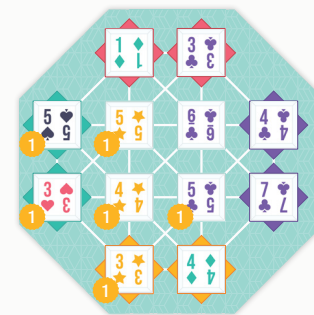
BODY

BODY POČAS VÁŠHO ŤAHU

Za všetky kamene, ktoré vytvoria súbor s jedným alebo s viacerými kameňmi na doske, získate **1 bod**. Takže hráč, ktorý odohral tento ťah, získava 1 bod za každý kameň, ktorý umiestnil na dosku a 1 bod za každý kameň, ktorý už na doske bol.

Každý hrací kameň prináša len 1 bod, nehľadiac na počet súborov, ktorých je súčasťou.

Podľa predchádzajúceho príkladu žltý hráč získava **6** bodov.



BONUSOVÉ BODY

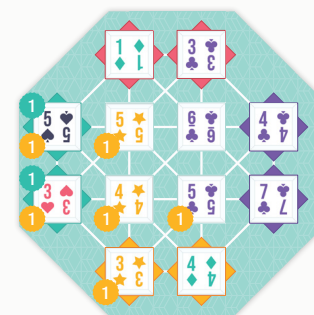
Hráč môže získať bonusové body, aj keď zrovna nie je na ťahu. Ide o prípad, keď hráč, ktorý je zrovna na ťahu, vytvorí súbor s jedným či obidvomi kameňmi na protihráčových bonusových poliach.

Takže keď žltý hráč utvorí súbor pomocou 2 bonusových polí zeleného hráča, zelený hráč získa **2** bonusové body a môže posunúť svoju hraciu figúrku o dve políčka vpred.

Každý z hráčov si musí strážiť svoje bonusové polia a kontrolovať, či sú kamene na týchto poliach súčasťou súborov, ktoré vytvoril hráč, ktorý je zrovna na ťahu.

Ak si to prizerajúci hráč nevšimne a ďalší hráč na ťahu začne svoj ťah, prizerajúci o svoje bonusové body prichádza.

Na tieto bonusové body môžete prizerajúceho hráča upozorniť, napríklad keď z toho máte prospech.

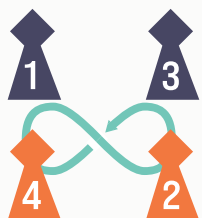


HRA V TÍMOCH: DVAJA PROTI DVOM

Ak hrajú štyria hráči, môžete KOMBI hrať v tímoch po dvoch. Cieľom hry v tejto verzii je **vyhnúť sa** tomu, aby hracia figúrka jedného z hráčov v tíme bola ako posledná, keď ktorákolvek z figúrok prejde cieľom: ♦♦♦♦

Hrá sa podľa rovnakých pravidiel až na tieto výnimky:

- Hrajú dva tímy po dvoch hráčoch.
- Každý z hráčov má vlastnú figúrku, vlastné hracie kamene a stojan, takže každý z tímov má celkovo dve hracie figúrky.
- Hráči v jednom tíme sa posadia vedľa seba, aby si vzájomne videli na kamene a mohli preberať stratégiu. Hráč z tímu môže hrať len s kameňmi zo svojho vlastného zásobníka a zo spoločného zásobníka. Nemôže použiť kamene hráča vo vlastnom tíme.
- Každý tímový hráč hrá, keď je na rade, nahrá sa dokola, ale do osmičky, takto:



- Hráč, ktorému sa podarilo vytvoriť súbor, podľa toho získa body, ktoré značia príslušný počet políčok, o ktorý môže postúpiť s vlastnou figúrkou.
- Ak sú súčasťou ťahu a vytvorenia súboru bonusové polia protihráča, aj v tomto režime získava protihráč bonusové body a môže pohnúť figúrkou, aj keď nie je zrovna na ťahu. To znamená, že ten, kto zrovna hrá, môže získať body pre seba, svojho tímového spoluhráča, ale aj pre svojich protihráčov.

KTO JE VÍTAZ?

Keď jedna z figúrok prešla cieľom, hra končí. **Vyhráva tím, ktorého figúrka prešla cieľom ako prvá a zároveň druhá figúrka nie je posledná.**

Ak je na jednom políčku ako posledných viac figúrok, vyhráva ten tím, ktorého figúrka došla do cieľa ako prvá.

Ak je na jednom políčku ako prvých viac figúrok, vyhráva ten tím, ktorého hráč umiestnil na hraciu dosku kamene ako posledný.

PRAVIDLÁ V KOCKE

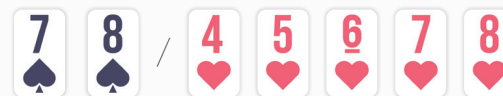
SÚBORY

Súbor pozostáva aspoň z dvoch kameňov.

Rovnaké čísla, ale rozdielne farby:



Postupka v rovnakej farbe:



UMIESTNENIE KAMEŇOV

Na hraciu dosku je možné umiestniť jeden alebo viacero kameňov z vlastného alebo zo spoločného zásobníka.

Kamene, ktoré použijete pri ťahu, musia byť súčasťou rovnakého súboru.

POČÍTANIE BODOV

Keď ste na ťahu:

1 bod za každý kameň zapojený v súboru.

Keď sú na ťahu ostatní:

1 bonusový bod za zapojený kameň na vašich bonusových políčkach.