



## CÍL HRY

Cílem hry KOMBI je sestavit sady s hracími kameny na hrací desce. Čím více sad z kamenů utvoříte, tím více bodů získáte a tím více se posunete vpřed. Vítězem je ten hráč, který jako první projde cílem.

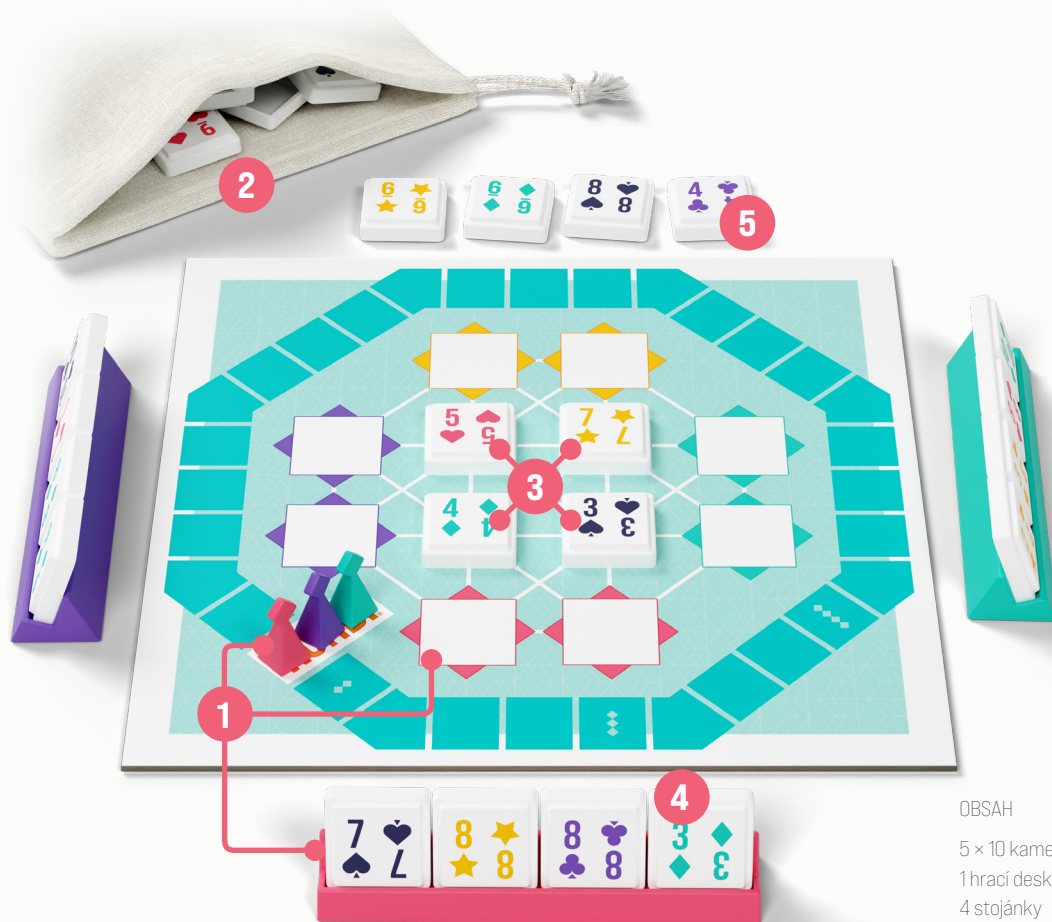
Sada sestává alespoň ze dvou kamenů. Buď jde o stejnou hodnotu (např. dvě osmičky) nebo postupku (například 2, 3 a 4) ve stejné barvě. Hrací kameny, které umístíte na hrací desku, mohou samy o sobě tvořit sadu, anebo vytvoří sadu v kombinaci s kameny, které už na desce leží.



NECHCE SE VÁM ČÍST  
PRAVIDLA?  
PODÍVEJTE SE NA VIDEO!

## PŘÍPRAVA HRY

- 1 Každý z hráčů si vezme **stojánek** a **hrací figurku** ve stejné barvě jako jsou dvě vlastní bonusová pole na desce před hráčem. Postavte hrací figurky na pole s nápisem KOMBI.
- 2 **50 kamenů** vložte do sáčku, který umístíte poblíž hrací desky.
- 3 Vyjměte z sáčku **čtyři kameny** a umístěte je na **čtyři sdílená pole** uprostřed hrací desky.
- 4 Pak si každý hráč vezme ze sáčku **čtyři kameny** a umístí je na svůj **stojánek**. Ujistěte se, že si hráči vzájemně nevidí na kameny ve svých stojáncích. Tyto čtyři kameny máte ve **svém zásobníku**.
- 5 Vyberte ze sáčku **čtyři kameny** a umístěte je **vedle hrací desky** lícem vzhůru, aby všichni viděli jejich hodnotu. Tyto čtyři kameny jsou ve **společném zásobníku**.



### OBSAH

- 5 × 10 kamenů
- 1 hrací deska
- 4 stojánky
- 1 sáček
- 4 hrací figurky
- 1 pravidla

# ZÁKLADY

## HRACÍ KAMENY

Hra obsahuje pět různých barev: ★ ♥ ♦ ♣ ♠

Ve hře je 50 kamenů s čísly od 1 do 10 v každé barvě.

## CO JE SADA?

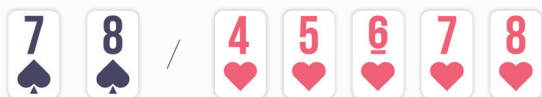
Sada sestává alespoň ze dvou kamenů.

Máte dvě možnosti, jak sadu utvořit:

### Stejná čísla, ale rozdílné barvy



### Postupka ve stejné barvě



[1 nenásleduje po 10]

## VLASTNÍ A SPOLEČNÝ ZÁSOBNÍK

K vytvoření sady můžete použít kameny z **vlastního zásobníku**, ze **společného zásobníku**, nebo z **obou**.

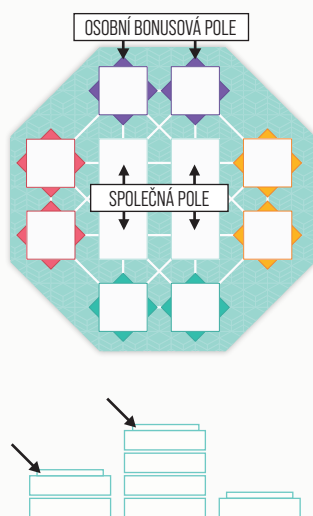
## UMÍSTĚNÍ KAMENŮ

Bonusová pole jsou ve stejné barvě jako barva hráče.

Společná pole jsou uprostřed hrací desky a nemají barevné okraje.

Pokud hru hrají méně než čtyři hráči, použijí se zbývající pole jako společná pole.

Hrací kameny pokládejte pouze na svá bonusová pole a na společná pole. Pokud je na některém z polí umístěn kámen, jednoduše ho překryjte kamenem, který chcete umístit.



# PRŮBĚH HRY

KOMBI se hraje po směru hodinových ručiček. Začíná nejmladší hráč.

## 1. VYTVOŘTE SADU, NEBO SI VYMĚŇTE KAMENY

Když jste na tahu, buďto můžete utvořit sadu, anebo si hrací kameny vyměnit:

**A. Utváření sady.** Hráč může na hrací desku umístit **jeden nebo více** kamenů ze svého nebo společného zásobníku. Umístěné kameny musí být součástí jedné sady a mohou se stát částmi dalších sad na desce [více na další straně].

**B. Výměna kamenů.** Pokud hráč nemůže nebo nechce vytvořit sadu, musí si vyměnit kameny ze svého zásobníku za stejný počet kamenů ze sáčku. Pak hraje další hráč.

## 2. POHYB FIGURKOU

Hráč pohybuje figurkou o tolik políček, kolik vyhrál bodů díky utvoření sady. Pokud kdokoli z ostatních hráčů získal bonusové body díky tahu protihráče, také může posunout svou figurku [podrobnosti na další straně].

## 3. DOPLNĚNÍ KAMENŮ

Jakmile hráč odehrál svůj tah na desce, musí doplnit svůj i společný zásobník kameny ze sáčku.

Pokud je sáček prázdný, všechny kameny na desce – kromě horní vrstvy – se musí vrátit z desky zpět do sáčku.

## 4. DALŠÍ HRÁČ

Hra pokračuje tahem hráče po směru hodinových ručiček.

## KDO JE VÍTEZEM?

Jakmile jedna z figurek projde cílem, hra končí. Každý hráč nemusí odehrát stejný počet tahů.

Cílem může projít vícero figurek najednou, protože protihráči mohou získat bonusové body [podrobnosti na další straně]. Vítězem je ten hráč, jehož figurka je před ostatními.

Pokud cílem projde vícero figurek a jsou stejně vzdálené od cíle, vyhrává ten, kdo na desku umístil kameny jako poslední.

Cílové pole závisí na počtu hráčů: ♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦

## SADY

Kameny, které použijete v tahu, **musí** být součástí **stejně sady**.

Červený hráč zde hrál



a vytvořil sadu:



s kameny na desce.

Součástí sady mohou být jen ty kameny, jejichž hodnota je vidět (horní vrstva).

## SADY V JAKÉMKOLI SMĚRU

Sadu můžete utvořit v jakémkoli směru podle bílých linií na desce.

Sada může měnit směry a může překřížit svou „cestu“.

Fialový hráč zde hrál



a vytvořil sadu:



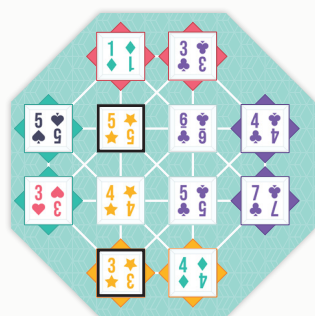
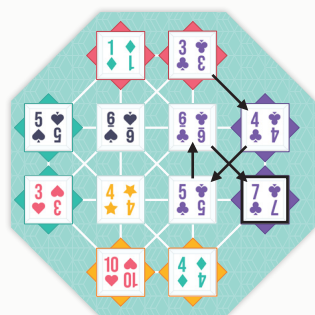
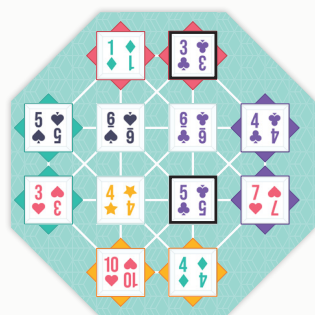
## NĚKOLIKANÁSROBNÉ SADY

Kameny, které umístíte na desku, mohou být součástí několika sad.

Jednoduchým umístěním těchto kamenů



žlutý hráč vytvořil tři sady s kameny, které jsou již na desce.



## BODY

### BODY BĚHEM VAŠEHO TAHU

Za všechny kameny, které vytvoří sadu s jedním nebo s více kameny na desce, obdržíte **1 bod**. Takže hráč, který odehrál tento tah, získává 1 bod za každý kámen, který umístil na desku a 1 bod za každý kámen, který už na desce byl.

Každý hrací kámen přináší pouze 1 bod, neohledně na počet sad, kterých je součástí.

Podle předchozího příkladu žlutý hráč získává **6** bodů.

### BONUSOVÉ BODY

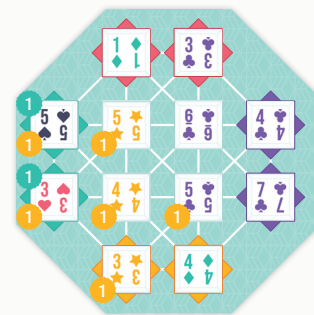
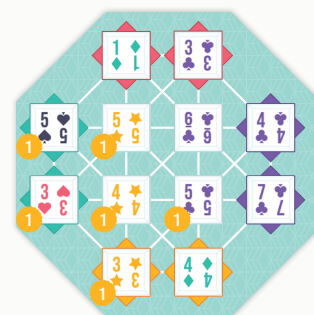
Hráč může získat bonusové body, i když zrovna není na tahu. Jde o případ, kdy hráč, který je zrovna na tahu, vytvoří sadu s jedním či oběma kameny na protihráčových bonusových polích.

Takže když žlutý hráč utvoří sadu s pomocí 2 bonusových polí zeleného hráče, zelený hráč získá **2** bonusové body a může posunout svou hrací figurku o dvě políčka vpřed.

Každý z hráčů si musí hlídat svá bonusová pole a kontrolovat, zda jsou kameny na těchto polích součástí sad, které vytvořil hráč, který je zrovna na tahu.

Pokud si toho přihlízející hráč nevšimne a další hráč na tahu začne svůj tah, přihlízející o své bonusové body přichází.

Na tyto bonusové body můžete přihlízejícího hráče upozornit, například když vám je to ku prospěchu.

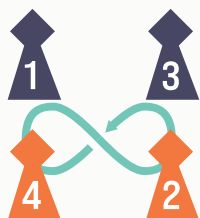


# HRA V TÝMECH: DVA PROTI DVĚMA

Pokud hrají čtyři hráči, můžete KOMBI hrát v týmech po dvou. Cílem hry v této verzi je **vyhnout se** tomu, aby hrací figurka jednoho z hráčů v týmu byla jako poslední, když kterákoli z figurek projde cílem: ♦♦♦♦

Hraje se podle stejných pravidel až na tyto výjimky:

- Hrají dva týmy po dvou hráčích.
- Každý z hráčů má vlastní figurku, vlastní hrací kameny a stojánek, takže každý z týmů má celkem dvě hrací figurky.
- Hráči v jednom týmu se posadí vedle sebe, aby si vzájemně viděli na kameny a mohli probírat strategii. Hráč z týmu může hrát pouze s kameny ze svého vlastního zásobníku a ze společného zásobníku. Nemůže použít kameny hráče ve vlastním týmu.
- Každý týmový hráč hraje, když na něj přijde řada, nahraje se dokola, ale do osmičky, takto:



- Hráč, kterému se podařilo vytvořit sadu, podle toho získá body, které značí příslušný počet políček, o který může postoupit s vlastní figurkou.
- Pokud jsou součástí tahu a vytvoření sady bonusová pole protihráče, i v tomto režimu získává protihráč bonusové body a může pohnout figurkou, ačkoli není zrovna na tahu. To znamená, že ten, kdo zrovna hraje, může získat body pro sebe, svého týmového spoluhráče, ale i pro své protihráče.

## KDO JE VÍTĚZEM?

Jakmile jedna z figurek prošla cílem, hra končí. **Vyhrává tým, jehož figurka prošla cílem jako první a zároveň druhá figurka není poslední.**

Pokud je na jednom políčku jako poslední více figurek, vyhrává ten tým, jehož figurka došla do cíle jako první.

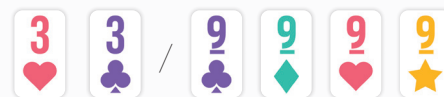
Pokud je na jednom políčku jako první více figurek, vyhrává ten tým, jehož hráč umístil na hrací desku kameny jako poslední.

## PRAVIDLA V KOSTCE

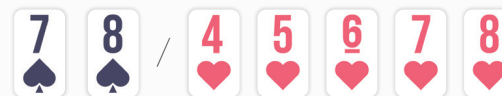
### SADY

Sada sestává alespoň ze dvou kamenů.

Stejná čísla, ale rozdílné barvy:



Postupka ve stejné barvě:



### UMÍSTĚNÍ KAMENŮ

Na hrací desku lze umístit jeden nebo více kamenů z vlastního anebo ze společného zásobníku.

Kameny, které použijete v tahu, musí být součástí stejné sady.

### POČÍTÁNÍ BODŮ

**Když jste na tahu:**

1 bod za každý v sadě zapojený kámen.

**Když jsou na tahu ostatní:**

1 bonusový bod za zapojený kámen na vašich bonusových polích.