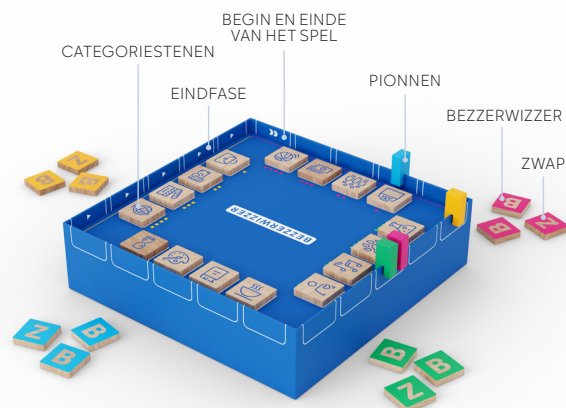


SPELREGELS



SCAN DEZE QR-CODE
VOOR DE VIDEO-UITLEG!

1 SPELVOORBEREIDING



INHOUD VAN HET SPEL:
1 SPELBORD*
20 CATEGORIESTENEN
8 BEZZERWIZZER-STENEN
4 ZWAP-STENEN
4 PIONNEN
1 KAARTENHOUDER
147 KAARTEN MET VRAGEN
1 ZAKJE VOOR DE STENEN
1 SPELHANDLEIDING

*De doos fungeert als
spelbord tijdens het spel

- De spelers vormen twee, drie of vier teams. Een team kan bestaan uit één of meerdere spelers.
- Kies een teamkleur en neem de pion van deze kleur
- Kies twee BEZZERWIZZER-stenen en een ZWAP-steen.
- Stop de categoriestenen in het zakje en zet de pionnen op het startveld van het scorespoor op de rand van de doos.

2 BEGIN VAN HET SPEL

Bij het begin van de eerste ronde haalt elk team vier categoriestenen uit het zakje. De categoriestenen worden met het icoontje naar boven, in de gewenste volgorde, op de vier vakjes van het bord van het eigen team gelegd. Met een juist antwoord verdien je **1, 2, 3 of 4 punten** naargelang het aantal puntjes boven het vakje waar de steen ligt.

Beslis welk team begint. Het eerste team beantwoordt nu voor **1 punt** een vraag die wordt voorgelezen door één van de andere teams. Als het team juist antwoordt, krijgt het **1 punt** en mag het zijn pion **één veld** vooruit plaatsen. Als het team géén of een onjuist antwoord geeft, dan wordt de pion niet verplaatst.

Na het beantwoorden van de vraag wordt de betreffende categoriesteen omgedraaid, met de achterkant naar boven: deze categorie is nu gesloten. Elk team komt nu met de wijzers van de klok mee aan de beurt, tot alle teams een vraag voor **1 punt** hebben gekregen.

Daarna wordt er verder gespeeld voor **2, 3** en tenslotte **4 punten**. De eerste ronde is daarmee afgelopen. Als geen enkel team met hun pion de finish heeft bereikt tijdens de eerste ronde, worden alle categoriestenen weer in de zak gestopt en begint er een tweede ronde. Het recht om als eerste te beginnen verschuift volgens de wijzers van de klok. Voor elke vraag moet een nieuwe kaart getrokken worden.

3 TACTIEK

Het spel bevat twee verschillende tactische stenen, die je kunt gebruiken om het de tegenspelers moeilijker te maken of zelf extra punten te verdienen.



BEZZERWIZZER: Als je denkt dat een ander team hun vraag niet zal kunnen beantwoorden (en jouw team wel) dan kun je ervoor kiezen een BEZZERWIZZER in te zetten om punten te scoren. Een BEZZERWIZZER mag je alleen inzetten als het de beurt is aan één van de andere teams.



ZWAP: Je kunt een ZWAP uitspelen als je twee categorieën wilt omwisselen tijdens het spel. Je mag een ZWAP enkel gebruiken tijdens jouw beurt.

Op de achterkant kun je meer lezen over de BEZZERWIZZER- en ZWAP-stenen.

Als een team een tactische steen uitspeelt, dan mag die steen pas opnieuw gebruikt worden in de volgende ronde, wanneer alle teams nieuwe tactische stenen hebben gekregen. Een team is niet verplicht zijn tactische stenen te gebruiken in een bepaalde ronde.

4 EINDE VAN HET SPEL

Het spel eindigt wanneer een team de finish bereikt. Het finishveld is gelijk aan het startveld.

Als sommige teams minder vragen hebben gekregen dan het winnende team, dan gaat de vragenronde verder tot alle teams hetzelfde aantal vragen hebben beantwoord. De teams hoeven niet precies op het finishveld te belanden om het spel te laten eindigen.

Als meerdere teams in dezelfde ronde de finish bereiken, dan spelen deze teams een finale.

In de finale worden alle categoriestenen weer in de zak gestopt. Elk team dat de finale speelt pakt een categoriesteen uit de zak en om de beurt beantwoorden ze een vraag uit de categorie die ze getrokken hebben. Als alle teams in de finale juist antwoorden komt er nog een ronde. Dit gaat zo verder totdat maar één team in de ronde het juiste antwoord heeft gegeven.

Dit team is de winnaar van BEZZERWIZZER!

BEZZERWIZZER

Veel plezier met dit
uitdagende quizspel!

B BEZZERWIZZER

Je kunt een BEZZERWIZZER uitspelen als je een vraag van een ander team wil beantwoorden. Je kunt dit doen vóór of nadat de lezer een vraag begint voor te lezen. Slechts één team kan een BEZZERWIZZER spelen op een vraag, dus het gaat erom als eerste een BEZZERWIZZER op het bord te leggen en 'Bezzewizzer!' te roepen.

Het team dat aan de beurt is (het actieve team), beantwoordt de vraag als eerste. Direct daarna geeft het BEZZERWIZZER-team zijn antwoord. Als het actieve team het juiste antwoord heeft gegeven, dan krijgt het BEZZERWIZZER-team geen punten. Als het actieve team echter onjuist antwoordt, dan krijgt het BEZZERWIZZER-team:

3 punten voor een juist antwoord, wanneer de BEZZERWIZZER gespeeld was VOORDAT de vraag werd voorgelezen.

1 punt voor een juist antwoord, wanneer de BEZZERWIZZER gespeeld was NADAT de vraag werd voorgelezen.

-1 strafpunt wanneer het BEZZERWIZZER-team geen correct antwoord geeft.

De eindfase: als de pion van het team dat aan de beurt is, zich op een veld van de eindfase (aangeduid door de witte ► pijlen) bevindt, dan kan het BEZZERWIZZER-team ervoor kiezen zijn punten in te zetten om het team dat aan de beurt is 1 of 3 velden terug te dringen, in plaats van zelf vooruit te gaan.

Ook degene die de vraag voorleest mag een BEZZERWIZZER spelen, maar om drie punten te winnen moet de steen gespeeld zijn voordat hij de vraag bekijkt.

Z ZWAP

Je kunt een ZWAP spelen om: van een ongewenste categoriesteen af te raken, een meer gewenste categoriesteen van een ander team te stelen, of om het je tegenstanders moeilijk te maken. Een team mag een ZWAP enkel gebruiken in zijn eigen beurt, en voordat de lezer de vraag begint voor te lezen.

Leg een ZWAP op het bord en verwissel twee categoriestenen. Je mag dus zowel je eigen categoriestenen als die van een ander team omruilen. Gesloten categoriestenen mogen niet gewisseld worden.



Als het actieve team een categoriesteen wisselt, mag een team dat een BEZZERWIZZER gespeeld heeft – op die categorie – hun steen terugnemen. Een ander team mag nu een BEZZERWIZZER spelen op de nieuwe categoriesteen.

CATEGORIES

 AARDRIJKSKUNDE Landen, steden, oceanen, rivieren en bergen	 LITERATUUR Schrijvers, boektitels en literaire personages	 TAAL Vreemde talen, grammatica en uitdrukkingen
 BUSINESS Bedrijven, zakenmensen en producten	 MAATSCHAPPIJ Organisaties, wetgeving en media	 TECHNOLOGIE & SPELLEN Technologie, IT, uitvindingen, games en spellen
 DESIGN Mode, interieur, ontwerpers en logo's	 MENS Anatomie, lichaamsfuncties en geneeskunde	 TRADITIE & GELOOF Religie, mythologie, gebruiken en legendes
 ETEN & DRINKEN Gastronomie, beroemde koks en kookboeken	 MUZIEK Artiesten, albums, liedjes en songteksten	 TV & RADIO Televisie, podcasts en radioprogramma's
 FILM Acteurs, regisseurs, filmtitels, rollen en quotes	 NATUUR Dieren, planten, geologie en milieu	 TV-SERIES Titels, afleveringen, acteurs en rollen
 GESCHIEDENIS Historische personen, plaatsen en gebeurtenissen	 POLITIEK Politici, politieke partijen en regeringsvormen	 WETENSCHAP Natuur- en scheikunde, sterrenkunde en klimaat
 KUNST & THEATER Klassieke muziek, theater en schilderkunst	 SPORT Topsporters, sporten en records	

 Meer lezen over het spel en onze ecobewuste keuzes? Kijk op bezzewizzerstudio.com