

# UNLOCK! KIDS

## SOLUTIONS



Le  
Whopper®  
disparu



## ATTENTION !



Ne consultez ces solutions que si vous êtes bloqués par une énigme ! Elles contiennent des informations qui pourraient vous gâcher les aventures.

## MODE D'EMPLOI

Si vous êtes bloqués, consultez ce livret à la page de l'aventure en cours.

### Le Whopper® disparu :

- Le Livre de recettes ..... 2
- La Recette du Whopper® ..... 4

## LE LIVRE DE RECETTES

Bienvenue en Floride ! Nous sommes en 1957, un burger révolutionnaire vient d'être inventé. Mais catastrophe ! Le livre contenant sa recette a disparu... À vous de le retrouver !

- 22

Vous voici devant la maison de l'inventeur du burger ! Vous entrez par la porte. Vous placez le jeton main **5** devant la porte. Cela forme un symbole complet, que vous retrouvez sur la table des symboles et qui vous mène à l'intérieur de la maison **15**.



- Vous remarquez dans la boîte aux lettres le numéro caché 4. Vous prenez la carte **4** : c'est un journal annonçant l'ouverture d'un restaurant !***

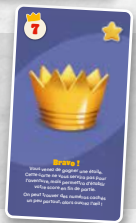


- 15

Vous voici à l'intérieur de la maison. Une seule porte est ouverte, vous la franchissez **2**.



- Vous remarquez le numéro caché 7. Vous prenez la carte **7** : une couronne était accrochée au portemanteau.***



- 2

Dans la cuisine, vous trouvez une clé **14** sur le plan de travail.



- Vous remarquez également sur le plan de travail le numéro caché 19. Vous prenez la carte **19** : c'est un bocal contenant une sauce secrète !***







Vous retournez dans le hall, et la clé **14** vous permet d'ouvrir la porte dont la plaque a la même forme que la clé pour entrer dans le bureau **20**.



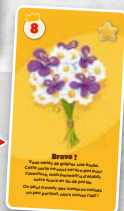
Vous voici dans le bureau. En observant les étagères de la bibliothèque, vous remarquez que les livres y sont rangés dans un ordre précis de couleurs (bleu, rouge, puis jaune). Vous en déduisez que le livre manquant sur l'étagère des livres de cuisine doit être de couleur jaune ! Les autres livres manquants concernent les plantes et les animaux, ils ne vous intéressent pas. Puis vous sortez par la fenêtre **13**, le voleur est visiblement passé par là !



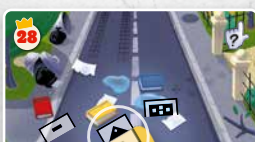
Une fois dans la rue, vous apercevez des traces du voleur : il a renversé des poubelles avant de partir vers la droite. Vous prenez donc la même direction **28**.



*Vous remarquez dans l'herbe le numéro caché 8. Vous prenez la carte **8** : c'est un bouquet de fleurs.*



En avançant dans la rue, vous trouvez des livres que le voleur a laissés tomber, et vous ramassez le livre de cuisine jaune **23**.



**★ BRAVO ! ★ VOUS AVEZ RETROUVÉ LE LIVRE DE RECETTES. MAIS VOUS DÉCOUVREZ QU'IL MANQUE UNE PAGE !**

Vous pouvez maintenant partir à la recherche de la recette manquante, en jouant l'aventure qui commence sur la carte **B**. Pour cela, remettez tous les éléments (cartes et objets) face cachée. Rangez la carte **A** dans la boîte, et retournez la carte **B** face visible.

*Avez-vous trouvé les 5 étoiles de l'aventure ?*





## LA RECETTE DU WHOPPER®

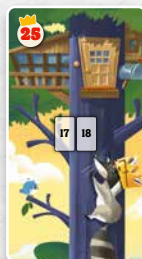
- Vous observez attentivement le livre de recettes **B**. À l'aide de la loupe **1** vous remarquez une empreinte de patte ! Sans doute celle du voleur... Vous partez sur ses traces **27**.



- Vous remarquez au sol des empreintes identiques à celle sur le livre. Vous les suivez **10**.



- Vous voici dans le parc. Les empreintes sur le livre ne sont certainement pas celles du jardinier, en revanche, cette queue vous intrigue... Vous grimpez à l'échelle pour voir de plus près **25**.



- Vous remarquez dans la poche du jardinier un journal avec le numéro caché **4** : c'est un journal annonçant l'ouverture d'un restaurant !



- En grimpant dans l'arbre, vous trouvez un raton laveur qui pourrait bien être notre voleur ! Vous le suivez dans sa cabane **17 18**.

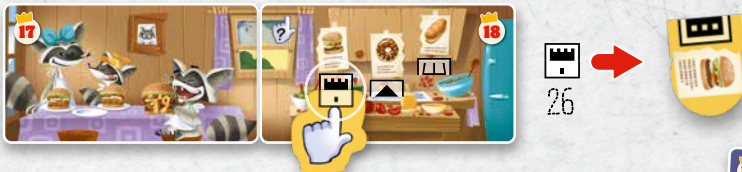




- Vous remarquez sur la tête du raton laveur le numéro caché 7. Vous prenez la carte 7 pour lui reprendre la couronne.



- Vous voici dans la cabane des ratons laveurs. Ces gourmets n'en sont pas à leur premier larcin ! Vous reconnaissez facilement le Whopper®, et vous récupérez sa recette 26.



- Vous remarquez dans un des burgers le numéro caché 19. Vous prenez la carte 19 : c'est un bocal contenant une sauce secrète !



- Vous remettez maintenant la recette du Whopper® 26 dans le livre B pour obtenir le livre réparé 21 !



★ FÉLICITATIONS ! ★  
VOUS AVEZ RETROUVÉ  
LA RECETTE DU WHOPPER® !

Avez-vous trouvé les 4 étoiles  
de l'aventure ?

