

大搜查!

儿童版

手把手教学
答案手册



重要!



只有在你查看了提示手册却仍然卡住的时候,才能阅读本手册。要记住,本手册提供的信息可能会毁掉你的游戏体验。

游戏提示

当你卡住时,根据正在进行的冒险前往对应的页面即可。

海洋之歌:

- ▶ 寻找玛查 2
- ▶ 海豹女之力 7

狼行者:

- ▶ 城里姑娘罗宾 13
- ▶ 狼行者梅芙 18

凯尔经的秘密:

- ▶ 科尔姆·希尔之眼 26
- ▶ 维京来袭 31

寻找玛查

女巫玛查将魔法生物的情感关在了罐子里！本和西尔莎必须找到玛查的房子，解救它们。西尔莎带上了妈妈的贝壳，她相信它能在冒险中帮上忙。

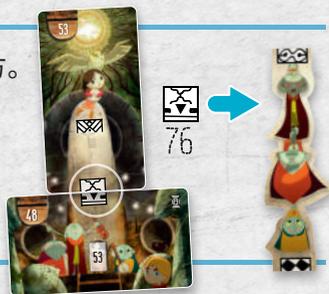
帮助他们完成任务，同时小心玛查的猫头鹰！



- ▶ 本和西尔莎一开始拜访了仙灵**23**。他们进入了大门。组合手掌**17**和门**23**下方的两半符号。组成的完整符号对应了符号表中的一个符号，可以进入洞穴**48**。



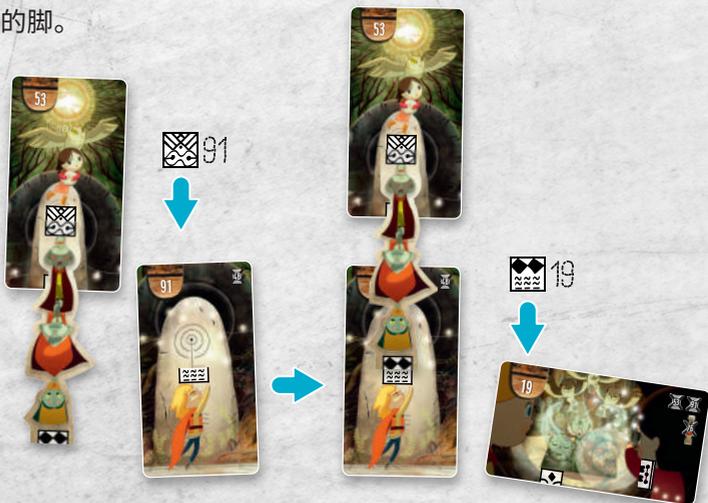
- ▶ 仙灵们用音乐欢迎本和西尔莎。拿取卡牌**53**，放在仙灵**48**上方。哦不！玛查的猫头鹰抓住了西尔莎！组合这两张卡牌，仙灵们用身体组成了一根链条**76**。



- ▶ 三只仙灵**76**抓住西尔莎的脚**53**来救下她**91**。

本也上前**91**抓住了仙灵**76**的脚。

本成功阻止了猫头鹰抓走西尔莎，猫头鹰只好飞走了**19**。



- ▶ 猫头鹰们攻击了仙灵。西尔莎 **19** 吹响了妈妈的贝壳 **42**，想把猫头鹰吓走。她成功了！本和西尔莎在光点 **25** 包围下离开了洞穴 **37**。



- ▶ 魔法光点 **25** 为本和西尔莎指引了道路。将光点 **25** 放在本和西尔莎 **37** 上，用两个大光点确定该如何放置。按照箭头的指示，他们必须往左边去。用手掌 **17** 选择正确的方向 **37**，让本和西尔莎顺着道路 **15** 前进。



- ▶ 在光点 **25** 的指引下，本和西尔莎 **15** 来到了一个奇怪的小房子 **40**。



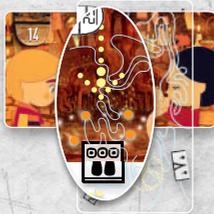
本和西尔莎对房子 **40** 感到好奇，走了进去 **14**。

- ▶ 你注意到草中藏着一个 **29**。你收集了一些荨麻 **29**。



- ▶ 在房子里 **14**，西尔莎看见了光点。她吹响了贝壳，发现了其余的道路。

光点 **25** 组成了一个箭头，指向了房间 **14** 中央的水池。该潜水了 **59**！

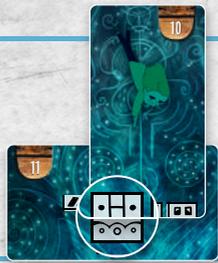


▶ 西尔莎潜入了水中**59**。本吓坏了，跟着她跳了下去**10 11**。



▶ 你注意到墙壁上有巨人**麦克·利尔**的画像**96**。

▶ 本潜入水中寻找西尔莎**10 11**。墙上的印记指引着他前进。
本在水下找到了道路**10 11**，并最终浮出了水面**32**。



▶ 本用手掌**17**选择了一条带船桨的船**32**，继续前进**63**。



▶ 本遇到了记录者**63**。他的每根须发都代表着一个难忘的故事。本使用光点**25**和记录者上方的形状**63**来找出正确的须发。这个形状为本指出了正确的道路**71**。



▶ 你在水中注意到一个**38**。
那是记录者须发形成的一个球。
拿取卡牌**38**。



▶ 记录者**71**告诉本，猫头鹰抓走了西尔莎，将她带到了玛查的藏身之处。顺着记录者手中的须发，本就可以找到西尔莎**61**。

- ▶ 本在黑暗中迷失了方向 **61**，他使用须发 **25** 找到了道路。他确定了方向，找出了前往玛查房子的道路 **2**。



- ▶ 本来到了玛查的房子前 **2**。他得在石头上跳跃才能到达门前，并进入女巫的房子 **56**。



▶ 你注意到云中有一个 **20**。你拿起了一块奇怪的石头 **20**。

20。



56



- ▶ 玛查的房子中不见西尔莎的踪迹 **56**。本在房子中搜寻一番，使用手掌 **17** 爬上了台阶 **66** **73**。



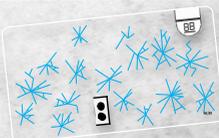
66-73



- ▶ 西尔莎被困住了 **73**。本帮助她吹响贝壳 **42**，逃了出来，并打破了玻璃 **88**。



88



- ▶ 西尔莎用力吹响了贝壳，打破了玛查的罐子 **66** **88**。被困住的情感自由了 **49**！



49



情感都已被释放，拿走仙灵 **12**、记录者 **51** 和玛查 **67** 的罐子。

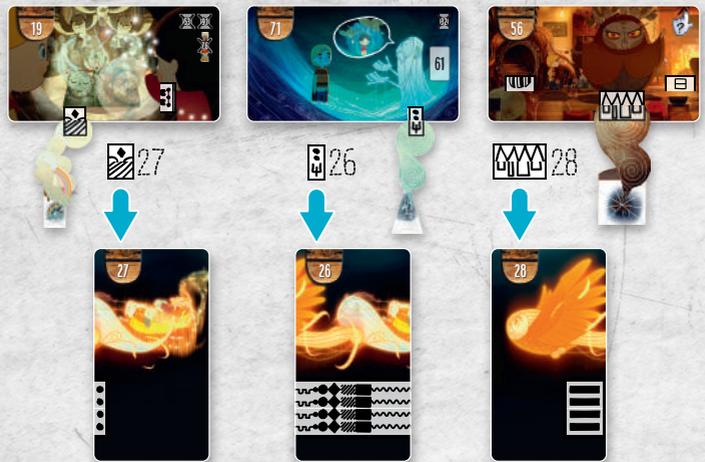


▶ 将每个罐子和对应的角色组合，解放他们的情感。

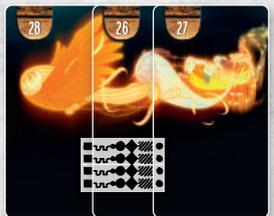
组合罐子 **12** 和仙灵 **19** 来解放他们的情感 **27**。

组合罐子 **51** 和记录者 **71** 来解放他的情感 **26**。

组合罐子 **67** 和玛查 **56** 来解放她的情感 **28**。



▶ 本和西尔莎解放了魔法生物们的情感 **28 26 27**，这些情感逃了出去 **30**。



★ 恭喜! ★

本和西尔莎解放了魔法生物们的情感。玛查曾经困住了自己的情感，它们现在也自由了!



海豹女之力

西尔莎一直对海豹女和她们魔力之歌的故事非常着迷。一天晚上，她吹响了妈妈的贝壳，之后身边就出现了魔法光点。西尔莎好奇地跟上了它们……帮助西尔莎发现她的力量吧！



▶ 西尔莎正站在衣柜门**44**。光点组成了24，指向了一个箱子**24**。在桌子上有更多的光点，组成了57，指引你找到了西尔莎母亲的一张照片**57**。



▶ 拿起照片**57**后，西尔莎发现了一把隐藏的钥匙**39**。



▶ 你在照片上看到一个数字75。拿上西尔莎母亲的照片**75**。



▶ 钥匙**39**打开了箱子**24**。西尔莎惊喜地拿出了箱子里的东西**43**。



▶ 在箱子**43**里装着的是一件外套**89**，西尔莎穿上它，发现竟意外地合身。她跟着光点，去到了沙滩**13**。



▶ 西尔莎跟着光点**13**，使用手掌**17**，跳进了大海**68**。



- ▶ 西尔莎在水中就像一条灵巧的鱼,在海豹**68**之间游动。

光点组成了50,为她指明了道路**50**。



- ▶ 西尔莎使用魔法外套**68**变成了一只海豹**50**。

她是海豹女**36**!



36



- ▶ 西尔莎游得非常开心,跳出了水面**36**。

魔法光点出现在天空中,组成了一个**99**。



- ▶ 这次小小的冒险让西尔莎精疲力尽,被冲上了海岸**99**。奶奶和她的狗狗小楚找到了她**62**。



- ▶ 这次事件后,西尔莎的父亲康纳将她的魔法外套藏了起来**62**。本和西尔莎的奶奶把他们带到自己家中,远离外套**58**。



- ▶ 本和西尔莎在奶奶家里很无聊**58**.....西尔莎想要再穿上魔法外套,继续她的水下冒险。

她有个主意**74**。



- ▶ 你注意到本的耳机线弯成一个奇怪形状,组成了22。拿取本的随身听**22**。



- ▶ 西尔莎想要找到水和外套!

在走过走廊时**74**,她看到了镜子中的自己**65**。

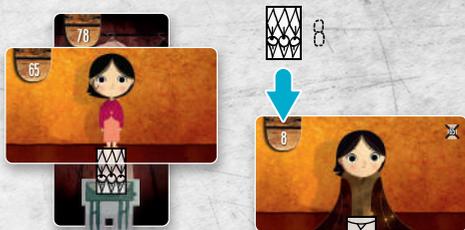
她还注意到一张小桌子**21**。



- ▶ 西尔莎钻进奶奶的衣橱 **78**，使用手掌 **17** 找到了一件外套 **78**。



- ▶ 西尔莎个头太小，够不到外套。她 **65** 站到小桌子上 **21**，够到了外套 **78**。她拿到了外套 **8**！西尔莎已经有了外套，她还需要水！她该去哪弄水呢？



- ▶ 西尔莎走过走廊 **74**，使用手掌 **17** 进入了洗手间 **80**。



- ▶ 西尔莎穿着外套 **8**，坐进了装满水 **80** 的浴缸，期望自己能再次变成海豹 **9**。



- ▶ 西尔莎失败了。奶奶非常生气，因为被水泡过的外套完全没法穿了 **18**！

- ▶ 在奶奶扔外套的时候，本和西尔莎跑回了家 **83**。



- ▶ 仔细看看垃圾桶，你会注意到一个 **45**。拿取外套 **45**。



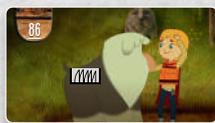
- ▶ 本和西尔莎在森林中 **83** 注意到了树之间的身影 **97**。



- ▶ 其中一个身影看起来很像本和西尔莎的狗狗，小楚。本走向那个身影**97**，使用手掌**17**。



86



真的是小楚**86**！本很高兴找到了他！

- ▶ 本注意到西尔莎不大舒服**83**。她越来越虚弱，已经走不动了**35**。



- ▶ 小楚**86**可以背着西尔莎**35**！他们沿着路前行**60 87**。



60-87



- ▶ 本、西尔莎和小楚一路小跑**60**。父亲的灯塔就在不远处**87**。他们在夜幕降临之时抵达**46**。



- ▶ 仔细看看，你会在远处注意到一个4。拿取灯塔**4**卡牌。



46



- ▶ 你还注意到本画的地图上有一个33。拿取卡牌**33**。



- ▶ 西尔莎越来越虚弱了**46**！本前去寻找魔法外套，想用它治愈西尔莎**55**。



- ▶ 康纳忧心忡忡**55**。本使用手掌**17**询问他魔法外套的下落。康纳一五一十地说了出来**92**。



92



- ▶ 康纳告诉本，他把魔法外套扔进了水底**92** **55**。
他们必须去海上寻找**84**。



84



- ▶ 康纳、本、西尔莎和小楚乘上一艘小船驶向大海**84**，寻找魔法外套**81**。

- ▶ 本潜入水中**81**，发现光点组成了**47**。装着外套的箱子正在大海深处**47**。



- ▶ 本找到了箱子**47**！一只海豹帮助了他，带来了箱子的钥匙**94**。
本使用钥匙**94**打开了箱子**47**。他抓起外套，游回了海面**82**。



82



- ▶ 本带回了魔法外套**95**。
他游回海面，爬上了船。本必须抓紧时间，挽救西尔莎**70**。



70



- ▶ 在船上**70**，本和康纳为西尔莎穿上了魔法外套**95**，希望这能治愈她**93**。



- ▶ 本、西尔莎、康纳和小楚被海浪打翻，漂到了一块岩石上 **93**，西尔莎还没有脱离危险 **98**。



- ▶ 据说海豹女的歌声充满魔力。西尔莎必须找回自己的声音，放声歌唱，才能恢复健康。



- 多亏了她海豹女的力量，西尔莎终于开口歌唱 **98** **95**。她获救了 **85**！



85

★ 恭喜! ★

你用西尔莎的海豹女之力拯救了她。她找回了自己的声音，唱出了海洋之歌。





城里姑娘萝宾

萝宾梦想着进行冒险，和她父亲一样狩猎野狼。但很可惜，她被困在了城市之中，天天为家务所累，很少能有时间练习十字弩。

帮助她逃离城市，开始狩猎。



- ▶ 萝宾被困在了城市里 **2**。
她想要翻出基尔肯尼的高墙 **17**。



- ▶ 在城墙的底端，你看到一个数字30。一只小松鼠正盯着你 **30**。



- ▶ 萝宾在城堡中做家务 **3**。守卫睡着了，她抓住机会偷偷拿走了他的十字弩 **11**。



- ▶ 在做完家务后，萝宾回到了家中 **4**，她忠诚的猎鹰梅林 **23** 正等着她。



- ▶ 在基尔肯尼的城墙前 **2**，萝宾派出梅林 **23** 去收集箭矢 **24**。



- ▶ 有了箭矢 **24** 和十字弩 **11**，萝宾就可以在家里 **4** 练习十字弩了。她技巧精湛，正中红心 **9**！



她现在想要使用更大的箭矢 **29**。



▶ 萝宾注意到基尔肯尼城墙旁 **2** 有一架梯子，她用十字弩 **11** 射出了她的新箭矢 **29**。中了！她能够到梯子了 **18**！

▶ 萝宾搭上梯子 **18**，爬上了城墙 **17**，一路爬到了最顶上 **1**。在城墙上，她找到了一根绳子 **68**，可以顺着它爬下另一边。

使用绳子 **68** 爬下城墙后 **17**，她终于逃出了城市 **7**！

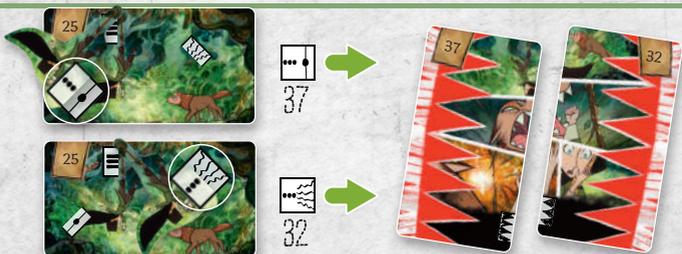


▶ 萝宾进入了森林 **7**！她使用手掌 **59** 跟着狼的爪印，进入了森林深处 **25**。



▶ 萝宾踩中了一个陷阱 **25**！

她试着前 **37** 后 **32** 摇晃身体 **5**，想要逃出陷阱。



▶ 萝宾没能脱险……突然有一只狼跳到她的身上，咬断了困住她的藤条，但也咬伤了她的胳膊 **37** **32**。萝宾自由了，但受到了惊吓 **74**。

▶ 她惊慌失措，逃出了 **74** 森林，回到家中 **44**。

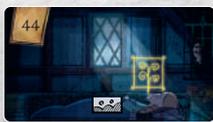


▶ 在树影中，你看见了数字 **96**。树林中藏了一头雄鹿 **96**。

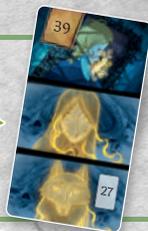




- ▶ 萝宾躺在床上睡着了**44**。她睡得很不安稳，呼出的气组成了一个魔法光晕，构成了完整的符号。拿取卡牌**39**。



39



- ▶ 在萝宾的睡梦中**39**，她看见了一只狼**27**。

- ▶ 萝宾感觉自己发生了某种改变**44**。在睡梦中，她变成了一只狼**27**。萝宾现在是狼行者了**40**！



40



- ▶ 萝宾在自己的房间中**40**变成了狼形态**42****56**。她还拥有了增强的感官**45**。

她闻到了一种特殊的气味**40**，并用自己的狼嗅觉**45**找到了气味的来源**41**。



萝宾现在可以从各种气味中分辨危险了。



41



- ▶ 小心！萝宾的父亲并不能认出她，他看见的只是一只狼。他可能对她不利**41**！萝宾必须逃走，于是她通过窗户**40**逃了出去**42**，躲藏在基尔肯尼的街上**62**。



62



- ▶ 士兵们正在城中巡逻**62**，于是萝宾东躲西藏**56**，想要逃走**60**。



60



- ▶ 在巷子的阴影中，你注意到了数字**77**。

一只鼯鼠正在阴影中向外探望**77**。

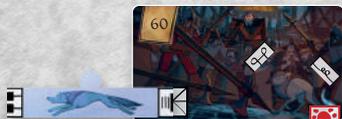


▶ 士兵们**60**发现了**梦宾**!她使用自己**狼行者**嗅觉**45**找到了安全的方向**61**。

她逃出了**42**士兵的包围**60**,来到了城市大门前**65**。



61



65



▶ 士兵们正在追猎**梦宾**,朝她射出箭矢。她必须尽快选择前进的方向**65**。**梦宾**使用**狼行者**听觉**45**来聆听危险**66**。

她听到了士兵的声音**66**!必须逃往**42**另一边**65**。她爬上高墙,躲避士兵们**70**。



66



70



▶ **梦宾**探索了整座城市**70**,但各个方向都有箭矢飞来!她使用**狼行者**听觉**45**,感知到了箭矢的飞行轨迹**71**。**梦宾**一边逃跑**42**一边躲避箭矢**70**,最后来到了**基尔肯尼**的城市广场上**50 51**。



71



50-51



▶ **梦宾**必须选择一条逃跑的巷子**50 51**,她使用**狼行者**嗅觉**45**嗅出了安全的道路**52**!



52





萝宾使用自己的狼行者嗅觉 **45**，分辨出了来自这些小巷中的气味 **52**。

她排除了有士兵(红色)和她父亲(紫色)的道路。她还是狼形态，面对父亲可能会有危险。最后两种气味都是无害的。



▶ 萝宾接着使用了听觉 **45**。她听到一条小巷中传来的声音 **53 54**，觉得最好还是避开那里。只剩下两条小巷了，其中一条正有士兵把守！她应该避开他。



 **53-54**



▶ 萝宾 **56** 最终奔向了没有任何威胁的小巷 **51**。她终于来到了城墙下 **47**！



 **47**



▶ 萝宾跳到了城墙顶上 **47**。

跳跃 **56** 到顶上后 **17**，她终于安全地逃离了城市 **75**！



▶ 在塔顶，她注意到石缝组成的形状看上去像是数字 **94**！这里为什么有只兔子 **94**？



★ 恭喜！ ★

萝宾现在是狼行者了，她发现了自己的力量！但她的冒险还未结束！进行下一场冒险，探索萝宾故事的结局。



狼行者梅芙

梅芙是狼行者：醒着的时候是人类，入睡后就会变成野狼。她的使命就是保护森林，驱逐人类。梅芙的母亲也是狼行者，但狼形态的她失踪了。梅芙现在是森林唯一的守护者。

帮助梅芙驱逐人类，寻找母亲。



▶ 梅芙感知到森林中有多个人类 **13**。

她决定处理掉在森林中设置陷阱的人类。她使用手掌 **59** 前往森林的那个部分 **7**。



▶ 在森林中心，梅芙注意到数字96。在空中有一头巨大的雄鹿**96**。



▶ 梅芙注意到远处有一个人类。她跟随人类的脚步 **7**，悄悄地接近他 **59**，来到了他的身后 **48**。



▶ 这个人类正在设置陷阱 **48**。梅芙从背后袭击，一口咬了上去 **43**！
她希望他能就此逃出森林 **10**。



▶ 人类惊恐不已，带着伤口逃走了 **10**。

翻面卡牌 **10**。这一部分森林没有人类了！
将卡牌 **10** 放到森林中 **13**。



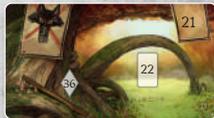


- ▶ 人类已经离开了，梅芙可以使用手掌 **59** 确保森林 **13** 中没有剩余的陷阱。

她仔细查找了森林的这一部分 **21**。



21



- ▶ 起初，森林的这片区域 **21** 似乎很安全。梅芙拿起一根棍子 **36**，继续探索 **22**。



- ▶ 森林中的一个部分似乎有些奇怪 **22**。她注意到草地上有一个捕狼陷阱 **14**。



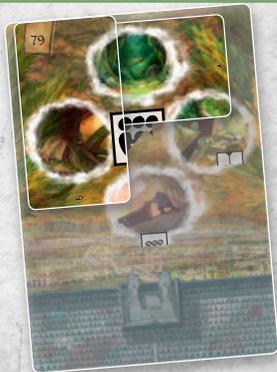
- ▶ 梅芙必须清除这个陷阱！她决定将木棍 **36** 放到陷阱上 **14**。陷阱夹住了木棍 **79**！



79



- ▶ 陷阱已经被触发 **79**，它不会再有危险了！翻面卡牌 **79**。这一部分森林没有人类了！将卡牌 **79** 放到森林中 **13**。



▶ 在另一片森林中 **13**，梅芙注意到有伐木工正在砍树。

她使用手掌 **59**，想把他们赶走 **20**。



20



▶ 伐木工人数不少 **20**，梅芙只靠自己没法赶走他们。她的狼群 **64** 可以帮忙。

野狼们威胁着每个伐木工，迫使他们离开。放置野狼 **64**，让这个配件上的每个洞都对准一个伐木工的脸。这样就揭示了一个完整符号，可以在符号表中查找它。拿取卡牌 **26**。



26



▶ 伐木工逃走了 **26**。他们近期不会再回到森林了。

翻面卡牌 **26**。这一部分森林没有人类了！将卡牌 **26** 放到森林中 **13**。



▶ 森林中只剩下一个人类了 **13**。梅芙使用手掌 **59**，前去对付她 **25**。



25



▶ 人类被困进了陷阱 **25**！梅芙必须将她解救出来，才能将她驱出森林。梅芙啃咬 **43** 缠住人类的藤蔓 **32 37**。



32-37





- ▶ 那个人类挣扎着逃出陷阱，惊恐不已**37 32**。梅芙咬断了困住人类的藤蔓，但同时也咬伤了人类**35**。



- ▶ 梅芙想要道歉**35**，使用自己狼行者之力**6**为她治疗**55**。



- ▶ 那个人类吓坏了，远远地逃出了**55**森林。

翻面卡牌**55**。这一部分森林没有人类了！将卡牌**55**放到森林中**13**。



- ▶ 梅芙完成了自己的使命。森林**13**完全没有人类了！

所有卡牌共同组成了一个完整符号，可以在符号表中查找它。

现在梅芙可以回到洞穴了**92**。



- ▶ 要进入洞穴**92**，梅芙必须使用狼行者之力**6**。

藤蔓形成了一个**28**和**28**的一部分。



- ▶ 梅芙回到家中**28**，她的母亲还在洞穴中沉睡**89**。



▶ 在路上，她看见一个**30**。那是藏在草间的一只松鼠**30**。



- ▶ 梅芙继续进入洞穴**89**，一只奇怪的狼跳到了她身上**58**！



- ▶ 梅芙不认识这只狼**58**，但她的脸有些眼熟**8**。梅芙想起来了**8**！这是她之前救出的人类！在被梅芙咬到后，她变成了狼行者**80**。



- ▶ 梅芙和新狼行者**80**正式相遇了**80**！梅芙可以教导**80**使用狼行者之力，而**80**也很高兴找到一位盟友和朋友。她们一起探索森林**73**。



- ▶ 她们在森林中自由奔跑**73**！她们步伐狂野，最终来到了悬崖前**84**。



- ▶ 在森林中，两只狼注意到数字**94**。那是一只兔子**94**，正在躲避奔跑的野狼！



- ▶ 梅芙和**80**来到了悬崖边**84**。她们看见脚下就是万丈深渊**84**。





- ▶ 将卡牌 **84** 搭在纸板内衬上 ，你就揭示了一个完整符号，可以在符号表中查找它。拿取卡牌 **69**。



这是深渊另一侧的悬崖 **69**。将它搭在另一侧的纸板内衬上 ，就揭示了一个完整符号，可以在符号表中查找它。拿取配件 **42**。



- ▶ 梅芙 **33** 和萝宾 **42** 可以一起越过深渊，跳到另一侧的悬崖 **69**。

将梅芙 **33** 和萝宾 **42** 搭在纸板内衬上 ，就形成了两个完整符号，可以在符号表中查找它。拿取卡牌 **87** 和 **99**。



★ 恭喜! ★

梅芙驱逐了森林中所有的人类，并和萝宾成为了朋友！
但她们的冒险还未结束。

进行下一场冒险，探索梅芙故事的结局。

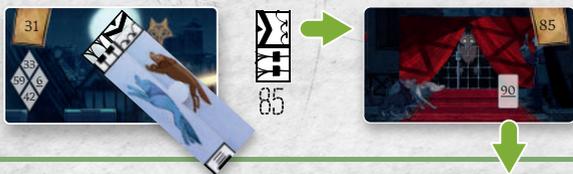
拯救梅芙的母亲莫尔

如果你进行了另两场冒险《城里姑娘罗宾》和《狼行者梅芙》，你意识到罗宾在城里嗅到的气味来自于梅芙的母亲莫尔。

两位小狼行者罗宾和梅芙决定前往基尔肯尼，拯救莫尔**31**！



▶ 梅芙**33**和罗宾**42**抵达了基尔肯尼城墙**31**。她们跟着气味，来到了城市中的城堡**85**！



▶ 莫尔依旧是狼形态，被关在城堡中的一间房中**85**，锁在笼子里**90**。



▶ 罗宾和梅芙必须找出办法，打开笼子**90**。

墙上的影子让她们知道了该如何解救莫尔。梅芙和罗宾使用手掌**59**打开了笼子，救出了莫尔**95**。



▶ 梅芙**33**、罗宾**42**和莫尔**95**团聚了。她们逃出了城堡**86**。



▶ 三只狼从城堡窗户跳出，落进了水里**86**。

士兵们朝她们射击**81**，莫尔中箭了**82**。



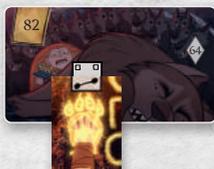


- ▶ 梅芙的母亲受伤了 **82**!

梅芙使用自己的狼行者之力 **6** 来挽救她

83。

狼群 **64** 也前来帮助梅芙.....



- ▶ 梅芙的母亲中箭了 **24**。梅芙必须非常小心地拔出这支箭 **83**，才能挽救母亲 **93**。从莫尔的身体中划出箭矢 **24**。梅芙拔出了箭，专注使用狼行者之力来治疗她的母亲 **93**。



- ▶ 萝宾面对着士兵们和大炮 **81**。

为了改变大炮的方向，她跳到了 **42** 大炮上。她成功让大炮失效了，但也被士兵们包围 **91**。



- ▶ 士兵们威胁着萝宾的生命 **91**，她无法独力阻挡。幸好狼群 **64** 前来伸出援手。

放置野狼 **64**，让这个配件上的洞对准威胁萝宾的士兵和武器。你揭示了一个完整符号，可以在符号表中查找它。拿取卡牌 **76**。



- ▶ 士兵们逃走了。现在萝宾可以专注使用自己的狼行者之力来治疗莫尔 **76**。

萝宾 **76** 和梅芙 **93** 共同用尽全力，但还是不够！她们需要狼群 **64** 的帮助，才能有足够的魔力拯救莫尔 **76**。拿取卡牌 **97**。



★ 恭喜! ★

梅芙和萝宾找到了莫尔，并从城市士兵手中将她救了出来!

科尔姆·希尔之眼

布兰登想要向伊丹弟兄学习手绘艺术。他必须首先证明自己，找到科尔姆·希尔之眼，并向4位修道士请教：斯奎尔弟兄、唐弟兄、莱昂纳多弟兄，以及阿苏瓦弟兄。



▶ 斯奎尔、唐、莱昂纳多和阿苏瓦弟兄需要鹅毛 34。布兰登看见了一只鹅 35，想要抓住它拔毛。组合手掌 22 和鹅前 35 的两半符号。组成的完整符号可以在符号表中找到。现在你可以组装凯尔斯城墙了 29。



▶ 鹅逃向了凯尔斯城墙 29。布兰登必须找出鹅藏身的地点 29，试着抓住它。组合鹅上方和左侧的两半符号，跟上它 13。



▶ 鹅逃走了 13！它在哪？

布兰登搜遍了院子，终于找到它躲在一个平民的裙子下 13！组合鹅上方和左侧的两半符号，抓住它 18！



▶ 查看正在打爱尔兰曲棍球(一种爱尔兰传统运动)的一群人，你注意到一个隐藏数字70。拿取曲棍球棒 70。



▶ 塔上的石头形状很奇怪.....它们组成了64！在石头缝中，你找到了一把钥匙 64。



▶ 布兰登抓到了鹅，拔下了几根羽毛



28。

这场追逐引着布兰登来到了卡尔斯高塔

17。

组装高塔，将它放在对应的位置。布兰登进入了高塔 33。



▶ 卡拉奇院长正在他的塔内工作。你注意到他用粉笔画了数字4。拿取粉笔 4。



▶ 布兰登终于将鹅毛 28 带给了斯奎尔、唐、莱昂纳多和阿苏瓦弟兄 34。他现在可以进入缮写室了 41。



41



▶ 你组装好缮写室后 41，布兰登就可以进入其中。这是修道士编撰书籍，绘画插图的地方 59。



59



▶ 在缮写室内，布兰登找到了伊丹弟兄 59。他需要一种特别的树果来制造墨水，这种树果只长在凯尔斯森林里。布兰登必须离开修道院 27 去寻找它。



▶ 布兰登没有离开凯尔斯的许可。他沿着城墙寻找 13，找到了一处缺口 29。他悄悄地从缺口 27 溜出去，前往森林 54。



54



▶ 在树林中 **54**，布兰登找到了森之精灵阿诗玲和她的狼。布兰登使用手掌

41 询问她哪里可以采摘到树果。

她为他指明了道路 **47**。



▶ 阿诗玲指引布兰登来到了树下 **47**，但树果只长在最顶上。布兰登必须爬上果树 **30**！

布兰登在树顶 **30** 找到了树果 **60**，必须沿着正确的路径，小心地爬下来！

组装果树，让路径从树顶连到树底。



▶ 在查看森林时，你注意到一个数字5。那是一支小花 **5**。



▶ 布兰登将树果 **60** 带给了伊丹弟兄 **59**，让他可以制作墨水 **21**。



▶ 有了墨水，布兰登就可以学习手绘了 **21**。不幸的是，他还需要一件重要的工具才能继续学习：科尔姆·希尔之眼。

布兰登将手按在用墨水画出的水晶上，将水晶印到了自己的手上 **36**。

他必须寻求帮助，找到科尔姆·希尔之眼。



▶ 仔细看看墨水，你会在液体中发现一个数字2。拿取卡牌 **2**。



- ▶ 布兰登记得在森林里见过科尔姆·希尔之眼的符号**54**！他回去找到阿诗玲，询问她是否知道该去哪里寻找科尔姆·希尔之眼**36**。阿诗玲同意回答布兰登的问题**31**。

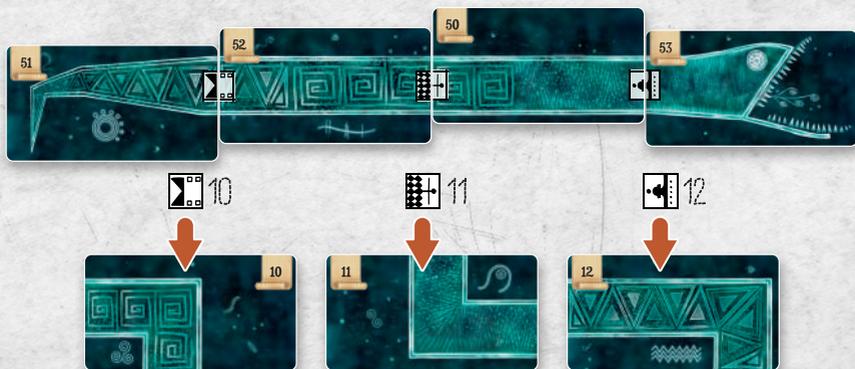


- ▶ 阿诗玲很害怕克罗姆·克鲁奇**31**，但她还是将布兰登带到了这只怪物的巢穴**66**。

布兰登站在克罗姆·克鲁奇的巢穴入口前，非常紧张，但他还是鼓起勇气走进巢穴，挑战这只怪物**50 51 52 53**。



- ▶ 在黑暗的洞穴中，布兰登辨认出了克罗姆·克鲁奇的身躯**50 51 52 53**。根据克罗姆·克鲁奇身上的符号，将它组装起来。组装完成后，这只怪物就转头冲向布兰登，想要抓住他**10 11 12**。



▶ 布兰登想到了一个打败怪物的方法：让它吃掉自己的尾巴。按下图所示组装卡牌，出现一个符号。

布兰登可以拿到科尔姆·希尔之眼32。



★ 恭喜! ★

有了科尔姆·希尔之眼，布兰登可以继续自己的手绘课程了!



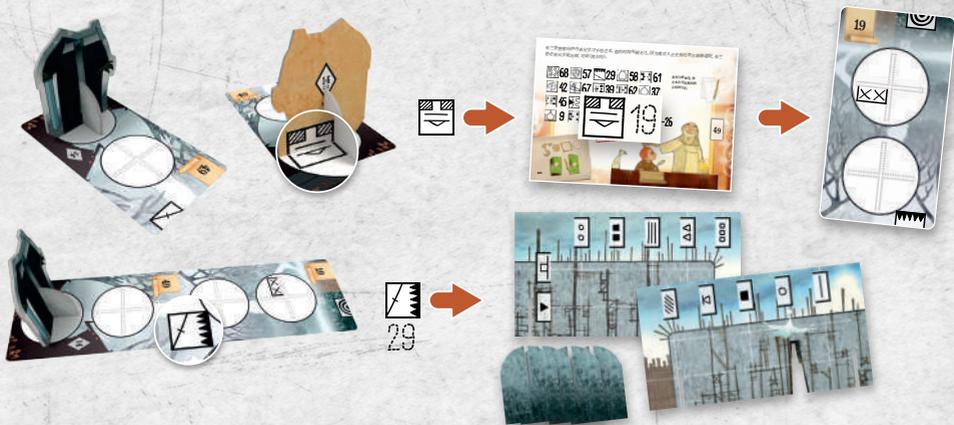
维京来袭

布兰登想要向伊丹弟兄学习手绘艺术。他的时间所剩无几，因为维京人正在接近凯尔斯修道院。帮助布兰登完成学徒课程，并和他一起寻找传说中的《凯尔经》。



▶ 维京人离凯尔斯还有一段距离，但他们正快速接近。拿取维京人 14，放在卡牌 49 上的第一个格子中，组成一个符号。然后拿取卡牌 19。

组合卡牌 19 和 49，组成一个符号，让维京人继续前进。然后组装凯尔斯城墙 29。



▶ 维京人很快就会到达凯尔斯城墙。组合卡牌 19 和城墙 29 上的两半符号，组成一整个符号，并拿取卡牌 23 24 25 26。



▶ 布兰登正在凯尔斯落满雪的院子里。他看见有人在打爱尔兰曲棍球(一种爱尔兰传统运动)，球棍上有数字70。拿取曲棍球棒70。



▶ 布兰登前往缮写室 **41**，听从伊丹弟兄的教导。

你组装好缮写室后，布兰登就进到里面 **39**，用他的鹅毛 **38** 练习手绘。



▶ 布兰登在桌子上滴了一滴墨水！你看见了数字2，拿取一瓶墨水 **2**。



▶ 布兰登用一个木框装起了他用来练习的羊皮纸 **38**，然后在纸上开始练习手绘。拿取木框 **15** 并模仿布兰登！

在一张白纸上使用木框的标志 **15**，遵从羊皮纸的指示 **38**，画一朵花。

布兰登在羊皮纸上 **37** 画了一朵花，还有科尔姆·希尔之眼。这个水晶让他的手绘水平突飞猛进，创作出了精美的画作。但水晶并不完整。 **8**



▶ 在布兰登练习手绘时，维京人正接近凯尔斯。将维京人 **14** 在卡牌 **49** 上移到下一格。



▶ 布兰登必须帮助他的舅舅卡拉奇院长在凯尔斯周围搭建一堵墙。他在塔里 **17** 见到了舅舅。

卡拉奇院长 **55** 一直在思考该如何保护凯尔斯，并用粉笔在塔中的墙壁上写下了想法 **16**。



▶ 在墙上，你注意到数字**64**。在地面上，你找到了塔的钥匙。拿取卡牌 **64**。

▶ 在院长的指引下 **16**，布兰登练习绘画凯尔斯的地图。

拿取一张白纸和木框 **15**，根据卡牌 **16** 上的指示开始作画。你画出了数字**46**。拿取卡牌 **46**。

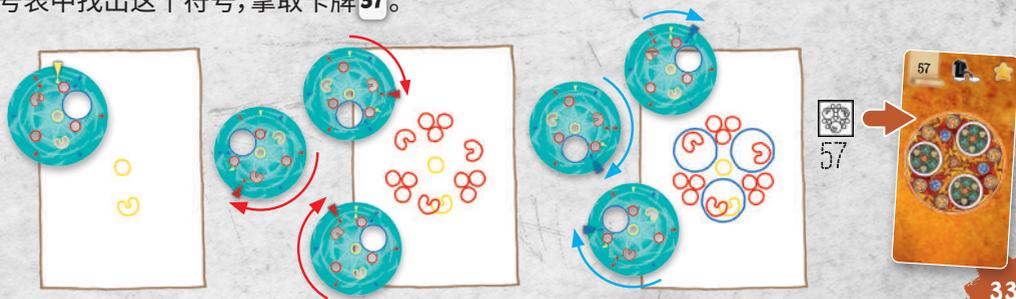


▶ 绘画地图增强了布兰登的技艺。他现在理解了该如何使用科尔姆·希尔之眼，你可以拿取眼睛的第二片组件 **40**。

▶ 维京人接近凯尔斯了。将维京人 **14** 在卡牌 **19** 上移到下一格。



▶ 布兰登准备好使用科尔姆·希尔之眼了。组装配件 **40** 和 **8**，然后拿取一张白纸，创作你自己的手绘图。将外环的黄色指针对准中心圆盘的黄色指针，然后描着黄色孔洞的边缘画出形状。对红色指针和孔洞重复以上步骤，让中心圆盘的指针对准外环的指针，然后描着红色孔洞边缘画出形状。最后再对蓝色指针和孔洞重复这些步骤，画出完整的符号。在符号表中找出这个符号，拿取卡牌 **57**。



▶ 仔细看看手绘图，你注意到数字3！拿取卡牌**3**。



▶ 布兰登创作了一幅美丽的手绘图。然而，维京人还在接近。将维京人**14**在卡牌**19**上移到最后一格。这组成了一个符号，拿取卡牌**43**。



▶ 维京人入侵了凯尔斯。布兰登和伊丹弟兄该逃跑了**44**！

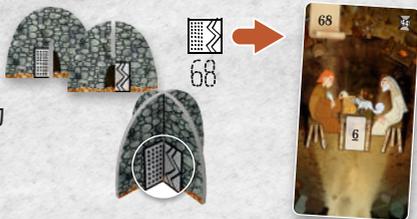


▶ 在逃跑时，布兰登和伊丹弟兄尝试组装《凯尔经》，却不小心将书页撒了一地。书页都混在了一起。将它们收集起来**71 72 73 74 75 76 77**！



▶ 将这些卡牌按顺序放好，你就见证了布兰登和伊丹弟兄四季的旅程。他们走了很久很久，终于避开了维京人，完成了《凯尔经》**63**。

▶ 布兰登和伊丹弟兄建起了一座小屋**68**。



组装完成后，他们进小屋内，为《凯尔经》**6**添上了最后一笔。

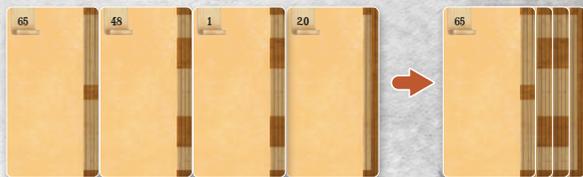


▶ 《凯尔经》完成了……但还差一点！书中还有几页空白，用来书写接下来的故事。

拿取空白页**65 48 1 20**。



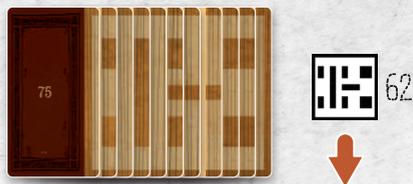
- ▶ 书页既然已经完成，布兰登就将它合上。按以下顺序排列空白页。



- ▶ 将已完成的书页翻面，一页页小心叠放起来。



- ▶ 组装所有书页，完成书籍，揭示了一个符号。在符号表中找出这个符号，拿取卡牌62。



★ 恭喜! ★

布兰登完成了《凯尔经》，他现在可以环游世界，向所有人展示这份杰作!

