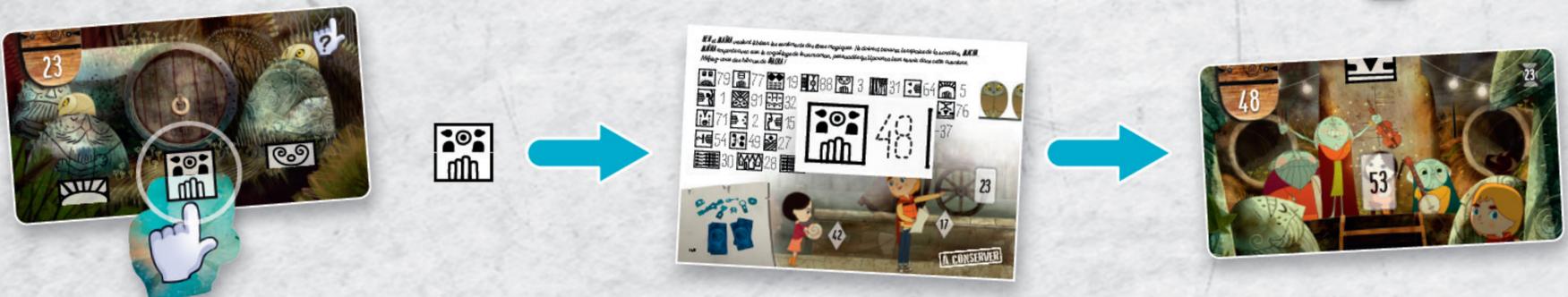


À LA POURSUITE DE MACHA

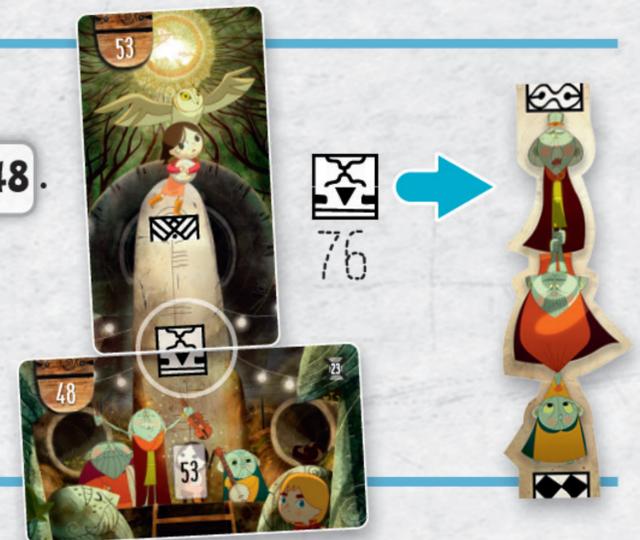
La sorcière, Macha, a capturé les émotions des êtres magiques ! Pour les libérer, Ben et Maïna doivent trouver le repaire de Macha. Maïna emporte avec elle le coquillage de leur maman, elle est persuadée qu'il pourra leur servir dans cette aventure. Aidez-les à accomplir leur mission et méfiez-vous des hiboux de Macha !



- ▶ Ben et Maïna commencent par rendre visite au Petit Peuple **23**. Ils entrent par la porte. Associez le demi-symbole de la main **17** à celui devant la porte **23**. Cela forme un symbole complet que vous trouvez sur la table des symboles pour entrer dans la grotte **48**.



- ▶ Le Petit Peuple accueille Ben et Maïna en musique. Récupérez la carte **53** et placez-la au-dessus du Petit Peuple **48**. Oh non ! Les hiboux de Macha ont capturé Maïna ! En associant ces deux cartes, le Petit Peuple forme une chaîne humaine **76**.



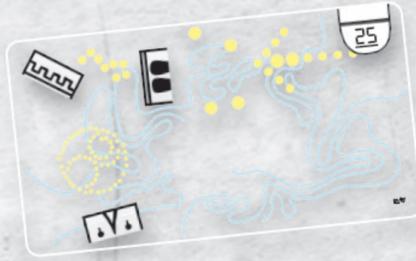
- ▶ Les trois personnages du Petit Peuple **76** attrapent Maïna par les pieds **53** pour la retenir. Mais ils ne pèsent pas assez lourd pour la retenir **91**. Ben intervient **91** et attrape le personnage du Petit Peuple **76** par les pieds. Ben a empêché le hibou de capturer Maïna, ils prennent la fuite **19**.



- ▶ Les hiboux s'en prennent au Petit Peuple. Maïna **19** souffle dans le coquillage **42** de sa maman pour faire fuir les hiboux, cela fonctionne ! Ben et Maïna sortent de la grotte **37**, entourés par des lumières **25**.



25-37



- ▶ Les lumières magiques **25** aident Ben et Maïna à trouver leur chemin.

Superposez les lumières **25** et Ben et Maïna **37** en utilisant les deux lumières comme repère. La flèche indique qu'il faut aller à gauche. Choisissez la bonne direction **37** avec la main **17**, Ben et Maïna poursuivent leur chemin **15**.



15



- ▶ Guidés par les lumières **25**, Ben et Maïna **15** se dirigent vers une petite maison étrange **40**.



40



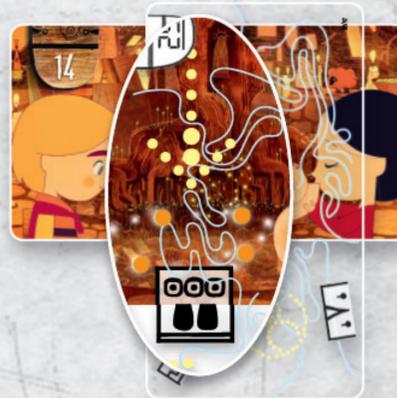
Intrigués par la maison **40**, Ben et Maïna y entrent **14**.

- ▶ ***Vous remarquez un 29 caché dans les herbes. Ce sont des orties 29 que vous récupérez.***



- ▶ À l'intérieur **14**, Maïna voit des lumières. Elle souffle dans le coquillage pour découvrir la suite du chemin.

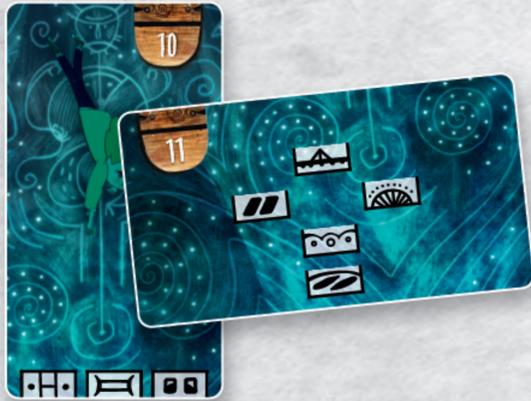
Les lumières **25** forment une flèche qui pointe vers l'eau au centre de la pièce **14**, il faut plonger **59** !



59



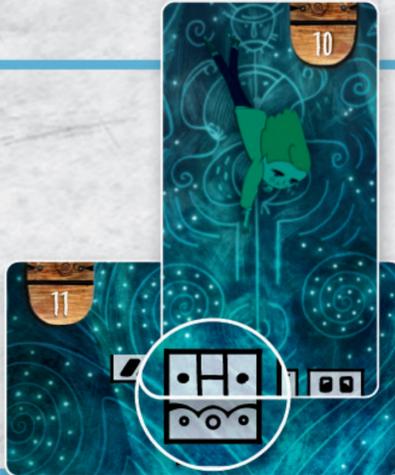
- ▶ Maïna a plongé **59**. Ben panique et décide de la suivre **10 11**.



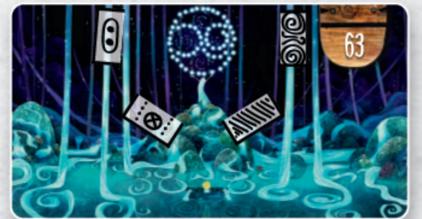
- ▶ Sur le mur, vous voyez un tableau du Géant Mac Lir **96**.

- ▶ Ben plonge pour retrouver Maïna **10 11**. Les dessins sur le mur lui servent de guide.

Ben trouve son chemin sous l'eau **10 11** et sort la tête de l'eau **32**.



- ▶ Ben choisit, avec la main **17**, le bateau avec une rame **32** pour continuer son voyage **63**.



- ▶ Ben rencontre le Grand Chanaki **63**. Chacun de ses cheveux représente une histoire à ne pas oublier. Pour savoir quel cheveu suivre, Ben s'aide des lumières **25** et de la forme au-dessus du Grand Chanaki **63**. Ce dernier lui montre le bon cheveu à suivre **71**.



- ▶ Dans l'eau, vous voyez un **38**, c'est une pelote de cheveux du Grand Chanaki, prenez la carte **38**.

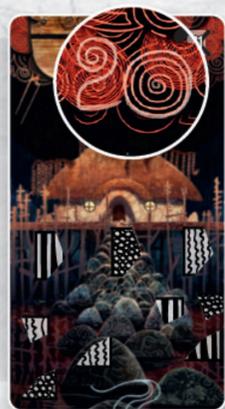


- ▶ Le Grand Chanaki **71** explique à Ben que les hiboux ont capturé Maïna et l'ont emmenée dans la cachette de la sorcière, Macha. En suivant la mèche de cheveux que tient le Grand Chanaki, Ben pourra retrouver Maïna **61**.

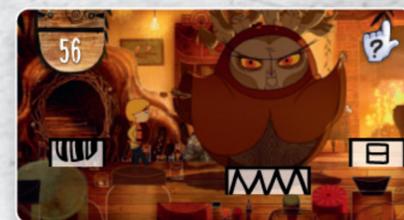
- ▶ Ben est perdu dans le noir **61**, il utilise le cheveu **25** pour trouver son chemin. Grâce à cela, il ne s'est pas perdu et trouve le chemin menant chez Macha **2**.



- ▶ Ben est devant la maison de Macha **2**. Pour atteindre la porte, il saute sur les pierres, puis il entre chez la sorcière, Macha **56**.



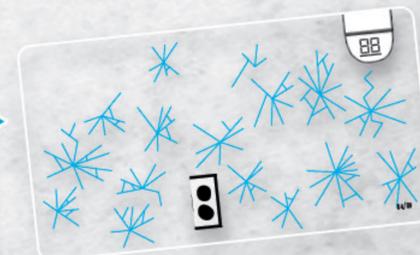
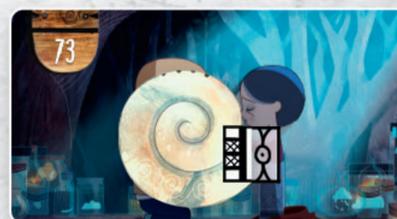
- ▶ Dans les nuages, vous voyez un **20**. Vous récupérez l'une de ces pierres étranges **20**.



- ▶ Aucune trace de Maïna chez Macha **56**. Ben fouille la maison et choisit de monter à l'étage **66 73** avec la main **17**.



- ▶ Maïna est prisonnière **73**. Ben l'aide à souffler dans le coquillage **42** pour la libérer, cela casse le verre **88**.



- ▶ En soufflant très fort dans le coquillage, Maïna brise les bocaux de Macha **66 88**. Les émotions piégées à l'intérieur sont libérées **49** !



- Les émotions s'échappent, récupérez les bocaux associés au Petit Peuple **12**, au Grand Chanaki **51** et à Macha **67**.



► Associez chaque bocal au bon personnage pour libérer leurs émotions.

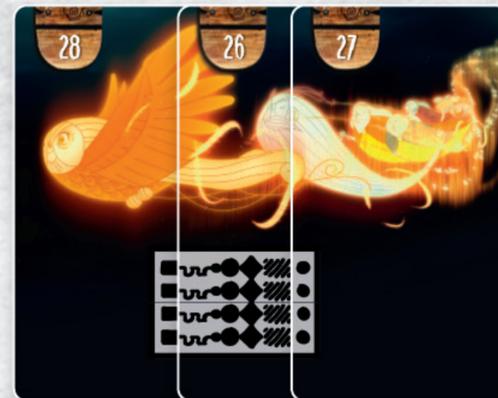
Associez le bocal **12** au Petit Peuple **19** pour le libérer **27**.

Associez le bocal **51** au Grand Chanaki **71** pour le libérer **26**.

Associez le bocal **67** à Macha **56** pour la libérer **28**.



► Ben et Maïna ont libéré les êtres magiques **28** **26** **27** qui s'envolent **30**.



★ FÉLICITATIONS ! ★

BEN ET MAÏNA ONT LIBÉRÉ LES ÉMOTIONS DES ÊTRES MAGIQUES. MACHA AVAIT EMPRISONNÉ SES PROPRES SENTIMENTS, ILS L'ONT AUSSI LIBÉRÉE !



LES POUVOIRS DE LA SELKIE

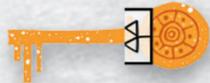
Maïna a toujours été fascinée par l'histoire des Selkies et de leur chant magique. Un soir, elle souffle dans le coquillage de leur maman, et des lumières magiques apparaissent autour d'elle. Intriguée, elle décide de les suivre... Aidez Maïna à découvrir ses pouvoirs !



- ▶ Maïna est devant la porte du placard **44**, les lumières forment un **24**, c'est un coffre **24**. Sur le bureau, d'autres lumières forment un **57**, c'est la photo de sa maman **57**.



- ▶ En prenant la photo **57**, Maïna découvre une clé cachée **39**.



- ▶ *En observant la photo, vous voyez un **75**. Récupérez la photo de la maman de Maïna **75**.*



- ▶ La clé **39** permet d'ouvrir le coffre **24**. Émerveillée, Maïna en découvre le contenu **43**.



- ▶ À l'intérieur du coffre **43**, Maïna trouve un manteau **89** parfaitement à sa taille et l'enfile. Elle décide d'aller vers la plage **13**.



- ▶ En suivant les lumières **13**, Maïna se dirige vers la mer **68** avec l'aide de la main **17**.



- ▶ Maïna est comme un poisson dans l'eau et nage en compagnie des phoques **68**. Les lumières forment un 50, lui indiquant la suite du chemin **50**.



- ▶ Maïna s'est transformée en phoque **50** grâce au manteau magique **68** : elle est une Selkie **36** !



- ▶ Maïna est tellement heureuse de nager qu'elle saute en dehors de l'eau **36**. Les lumières magiques l'accompagnent et forment un **99**.



- ▶ Épuisée par son aventure, Maïna s'échoue sur la plage **99**. Sa grand-mère et Joe, le chien, la retrouvent **62**.



- ▶ Après cet événement, Conor, le papa de Maïna, lui confisque le manteau magique **62**. La grand-mère de Ben et Maïna les emmène chez elle pour les éloigner du manteau **58**.



- ▶ Ben et Maïna s'ennuient chez leur grand-mère **58**... Maïna veut revivre son aventure sous l'eau avec le manteau magique, elle a une idée... **74**.



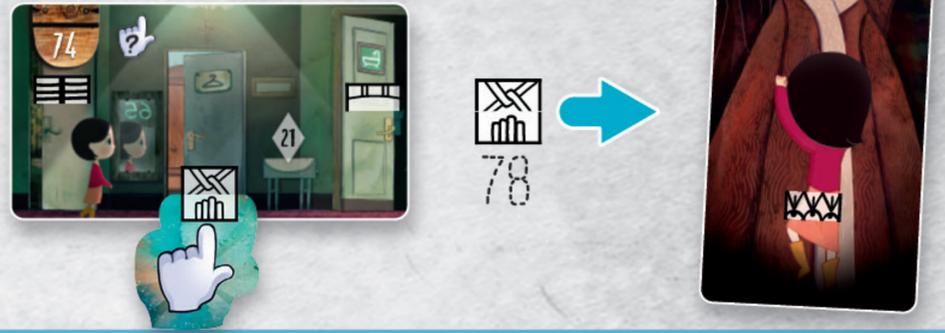
- ▶ *Vous remarquez que les fils des écouteurs de Ben sont emmêlés d'une étrange manière et forment un 22. Récupérez le walkman de Ben **22**.*



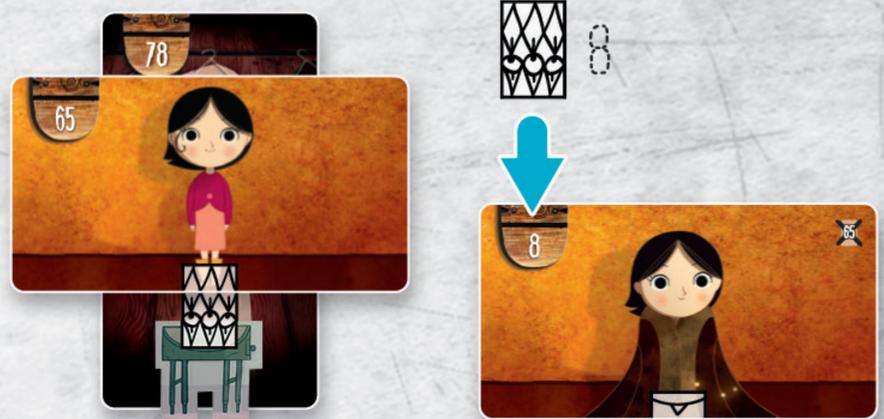
- ▶ Maïna veut trouver un manteau et de l'eau ! En passant dans le couloir **74**, elle voit son reflet **65**. Elle trouve également une petite table **21**.



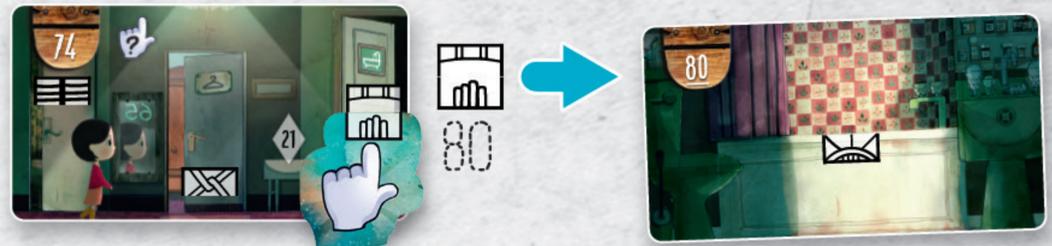
- ▶ Maïna va dans la garde-robe de sa grand-mère **74**, à l'aide de la main **17**, pour trouver un manteau **78**.



- ▶ Maïna est trop petite pour atteindre le manteau. Elle **65** monte sur la petite table **21** pour atteindre le manteau **78**. Elle réussit à l'attraper **8** !
Maintenant que Maïna a son manteau, il ne lui manque plus que de l'eau !
Où pourrait-elle en trouver ?



- ▶ En repassant par le couloir **74**, Maïna va dans la salle de bain **80**, à l'aide de la main **17**.



- ▶ Avec son manteau **8**, Maïna se met dans la baignoire remplie d'eau **80** en espérant se transformer en phoque **9**.



- ▶ Maïna n'a pas réussi à se transformer, et sa grand-mère est en colère, car le manteau est fichu **18** !
- ▶ Pendant que leur grand-mère jette le manteau, Ben et Maïna s'enfuient pour rentrer chez leur papa **83**.



- ▶ *En regardant la poubelle de plus près, vous voyez un **45**. Récupérez le manteau **45**.*



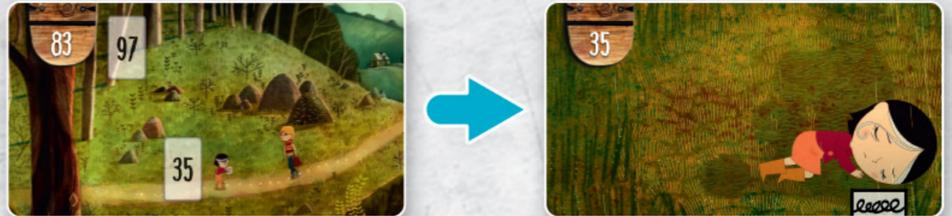
- ▶ Ben et Maïna sont dans la forêt **83**, ils aperçoivent des formes sombres parmi les arbres **97**.



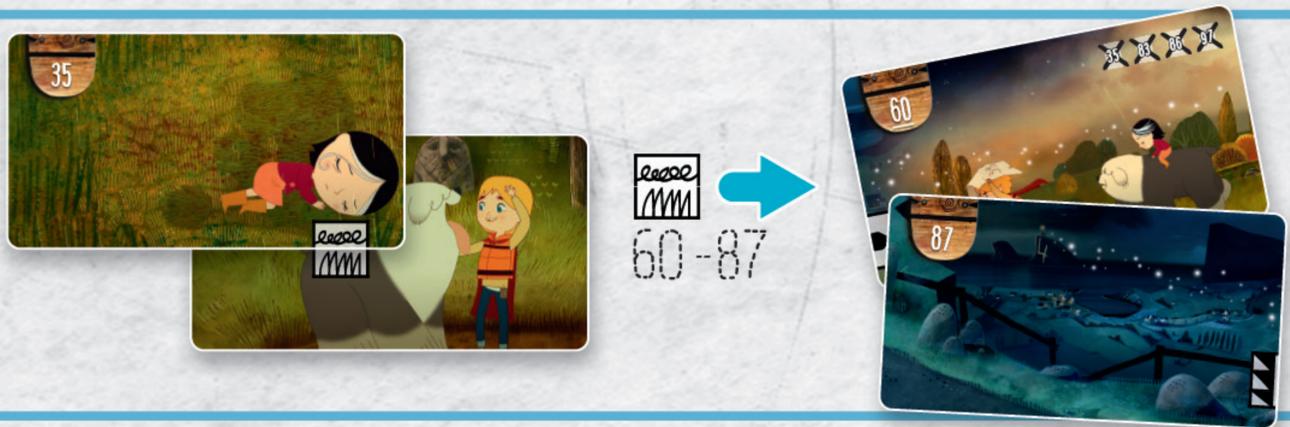
- ▶ L'une des ombres ressemble à Joe, le chien de Ben et Maïna. Ben se dirige vers la forme **97**, à l'aide de la main **17**.
Il s'agit bien de Joe **86** ! Ben est content de le retrouver !



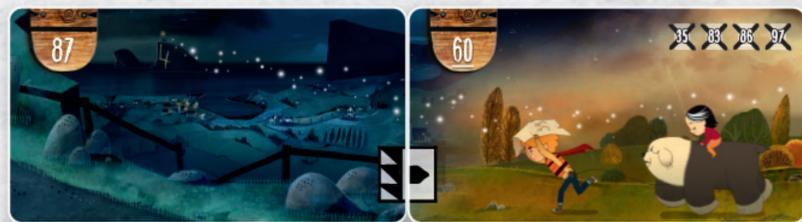
- ▶ Ben remarque que Maïna ne se sent pas très bien **83**. Maïna est faible elle n'arrive plus à marcher **35**.



- ▶ Joe **86** peut porter Maïna sur son dos **35** !
Ils poursuivent leur chemin **60** **87**.



- ▶ Ben, Maïna et Joe se dépêchent **60**, le phare de leur papa n'est plus très loin **87**. Ils y arrivent alors que la nuit tombe **46**.



- ▶ *En regardant attentivement, vous pouvez apercevoir un 4 au loin. C'est le phare **4**, récupérez-le.*
- ▶ *Vous remarquez aussi un 33 sur la carte dessinée par Ben, récupérez la carte **33**.*



- ▶ Maïna est de plus en plus malade **46** ! Ben part à la recherche du manteau magique pour soigner Maïna **55**.



- ▶ Conor est inquiet **55**. Ben lui demande s'il sait où est le manteau magique, à l'aide de la main **17**. Conor lui raconte ce qu'il a fait du manteau **92**.



- ▶ Conor raconte à Ben qu'il a jeté le manteau magique dans l'eau **92 55**.
Ils doivent aller le chercher en mer **84**.



84



- ▶ Conor, Ben, Maïna et Joe sortent une barque pour partir en mer **84** et retrouver le manteau magique **81**.

- ▶ Ben plonge **81** et voit des lumières former un 47. Le coffre contenant le manteau se trouve en profondeur **47**.

- ▶ Ben a trouvé le coffre **47** ! L'un des phoques l'aide et lui donne la clé du coffre **94**.

Ben ouvre le coffre **47** avec la clé **94**. Il récupère le manteau et remonte à la surface **82**.



82



- ▶ Ben a réussi à récupérer le manteau magique **95**.
Il remonte à la surface et sur le bateau, il faut faire vite pour sauver Maïna **70**.



70



- ▶ Sur le bateau **70**, Ben et Conor habillent Maïna avec le manteau magique **95** pour la soigner **93**.



- ▶ Ben, Maïna, Conor et Joe ont été emportés par les vagues, ils ont atterri sur un rocher **93**. Maïna n'est pas encore hors de danger **98**.



- ▶ On raconte que le chant d'une Selkie est magique. Maïna doit trouver sa voix et chanter pour aller mieux.

Maïna réussit à chanter **98** **95**, grâce à ses pouvoirs de Selkie, elle est sauvée **85**.



85



★ FÉLICITATIONS ! ★

VOUS AVEZ SAUVÉ MAÏNA GRÂCE À SES POUVOIRS DE SELKIE. ELLE A TROUVÉ SA VOIX ET PEUT CHANTER LE CHANT DE LA MER.

