

科尔姆·希尔之眼

布兰登想要向伊丹弟兄学习手绘艺术。他必须首先证明自己，找到科尔姆·希尔之眼，并向4位修道士请教：斯奎尔弟兄、唐弟兄、莱昂纳多弟兄，以及阿苏瓦弟兄。



▶ 斯奎尔、唐、莱昂纳多和阿苏瓦弟兄需要鹅毛 34。布兰登看见了一只鹅 35，想要抓住它拔毛。组合手掌 22 和鹅前 35 的两半符号。组成的完整符号可以在符号表中找到。现在你可以组装凯尔斯城墙了 29。



▶ 鹅逃向了凯尔斯城墙 29。布兰登必须找出鹅藏身的地点 29，试着抓住它。组合鹅上方和左侧的两半符号，跟上它 13。



▶ 鹅逃走了 13！它在哪？

布兰登搜遍了院子，终于找到它躲在一个平民的裙子下 13！组合鹅上方和左侧的两半符号，抓住它 18！



▶ 查看正在打爱尔兰曲棍球（一种爱尔兰传统运动）的一群人，你注意到一个隐藏数字70。拿取曲棍球棒 70。



▶ 塔上的石头形状很奇怪……它们组成了64！在石头缝中，你找到了一把钥匙 64。



▶ 布兰登抓到了鹅，拔下了几根羽毛

28。



这场追逐引着布兰登来到了卡尔斯高塔

17。

组装高塔，将它放在对应的位置。布兰登进入了高塔 33。



▶ 卡拉奇院长正在他的塔内工作。你注意到他用粉笔画了数字4。拿取粉笔 4。

▶ 布兰登终于将鹅毛 28 带给了斯奎尔、唐、莱昂纳多和阿苏瓦弟兄 34。他现在可以进入缮写室了 41。



41



▶ 你组装好缮写室后 41，布兰登就可以进入其中。这是修道士编撰书籍，绘画插图的地方 59。



59



▶ 在缮写室内，布兰登找到了伊丹弟兄 59。他需要一种特别的树果来制造墨水，这种树果只长在凯尔斯森林里。布兰登必须离开修道院 27 去寻找它。



▶ 布兰登没有离开凯尔斯的许可。他沿着城墙寻找 13，找到了一处缺口 29。他悄悄地从缺口 27 溜出去，前往森林 54。



54



▶ 在树林中 **54**，布兰登找到了森之精灵阿诗玲和她的狼。布兰登使用手牌

41 询问她哪里可以采摘到树果。

她为他指明了道路 **47**。



▶ 阿诗玲指引布兰登来到了树下 **47**，但树果只长在最顶上。

布兰登必须爬上果树 **30**！

布兰登在树顶 **30** 找到了树果 **60**，必须沿着正确的路径，小心地爬下来！

组装果树，让路径从树顶连到树底。



▶ 在查看森林时，你注意到一个数字5。那是一支小花 **5**。



▶ 布兰登将树果 **60** 带给了伊丹弟兄 **59**，让他可以制作墨水 **21**。



▶ 有了墨水，布兰登就可以学习手绘了 **21**。不幸的是，他还需要一件重要的工具才能继续学习：科尔姆·希尔之眼。

布兰登将手按在用墨水画出的水晶上，将水晶印到了自己的手上 **36**。

他必须寻求帮助，找到科尔姆·希尔之眼。



▶ 仔细看看墨水，你会在液体中发现一个数字2。拿取卡牌 **2**。



- ▶ 布兰登记得在森林里见过科尔姆·希尔之眼的符号**54**！他回去找到阿诗玲，询问她是否知道该去哪里寻找科尔姆·希尔之眼**36**。阿诗玲同意回答布兰登的问题**31**。

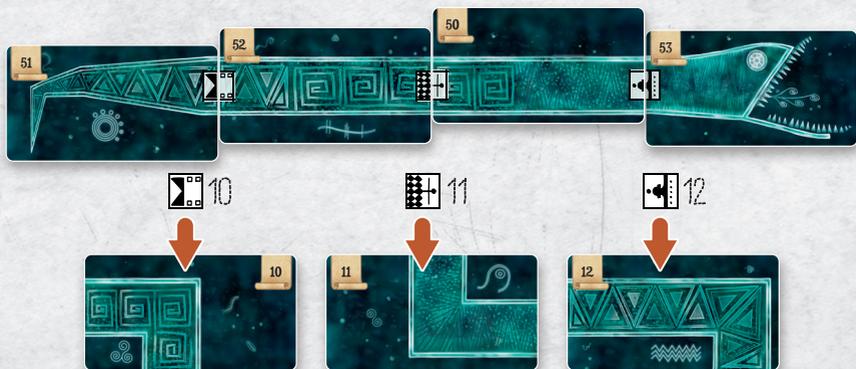


- ▶ 阿诗玲很害怕克罗姆·克鲁奇**31**，但她还是将布兰登带到了这只怪物的巢穴**66**。

布兰登站在克罗姆·克鲁奇的巢穴入口前，非常紧张，但他还是鼓起勇气走进巢穴，挑战这只怪物**50 51 52 53**。



- ▶ 在黑暗的洞穴中，布兰登辨认出了克罗姆·克鲁奇的身躯**50 51 52 53**。根据克罗姆·克鲁奇身上的符号，将它组装起来。组装完成后，这只怪物就转头冲向布兰登，想要抓住他**10 11 12**。



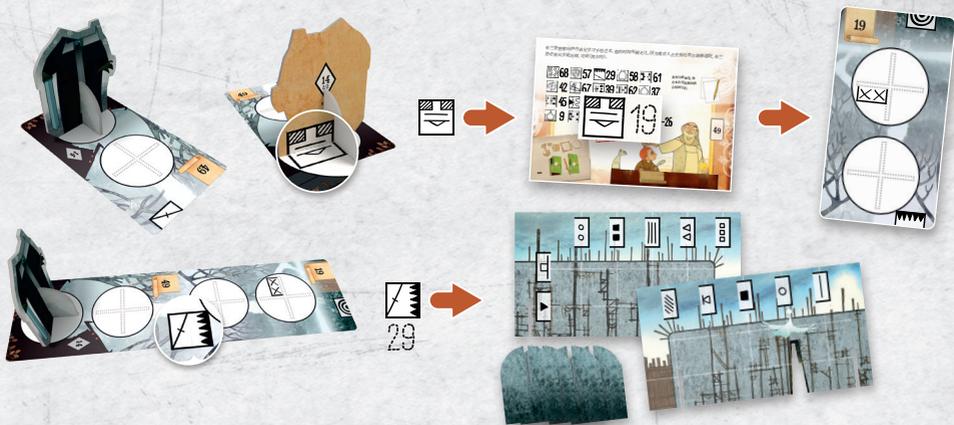
维京来袭

布兰登想要向伊丹弟兄学习手绘艺术。他的时间所剩无几，因为维京人正在接近凯尔斯修道院。帮助布兰登完成学徒课程，并和他一起寻找传说中的《凯尔经》。



▶ 维京人离凯尔斯还有一段距离，但他们正快速接近。拿取维京人 14，放在卡牌 49 上的第一个格子中，组成一个符号。然后拿取卡牌 19。

组合卡牌 19 和 49，组成一个符号，让维京人继续前进。然后组装凯尔斯城墙 29。



▶ 维京人很快就会到达凯尔斯城墙。组合卡牌 19 和城墙 29 上的两半符号，组成一整个符号，并拿取卡牌 23 24 25 26。

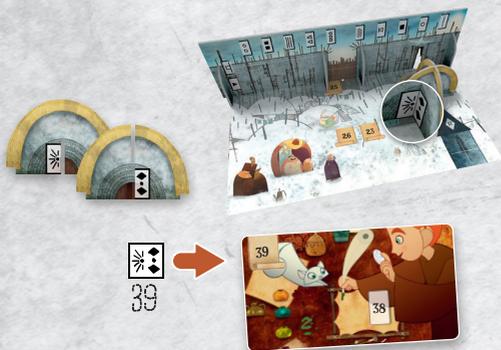


▶ 布兰登正在凯尔斯落满雪的院子里。他看见有人在打爱尔兰曲棍球(一种爱尔兰传统运动)，球棍上有数字70。拿取曲棍球棒70。



▶ 布兰登前往缮写室 **41**，听从伊丹弟兄的教导。

你组装好缮写室后，布兰登就进到里面 **39**，用他的鹅毛 **38** 练习手绘。



▶ 布兰登在桌子上滴了一滴墨水！你看见了数字2，拿取一瓶墨水 **2**。



▶ 布兰登用一个木框装起了他用来练习的羊皮纸 **38**，然后在纸上开始练习手绘。拿取木框 **15** 并模仿布兰登！

在一张白纸上使用木框的标志 **15**，遵从羊皮纸的指示 **38**，画一朵花。

布兰登在羊皮纸上 **37** 画了一朵花，还有科尔姆·希尔之眼。这个水晶让他的手绘水平突飞猛进，创作出了精美的画作。但水晶并不完整。 **8**



▶ 在布兰登练习手绘时，维京人正接近凯尔斯。将维京人 **14** 在卡牌 **49** 上移到下一格。



- ▶ 布兰登必须帮助他的舅舅卡拉奇院长在凯尔斯周围搭建一堵墙。他在塔里 **17** 见到了舅舅。

卡拉奇院长 **55** 一直在思考该如何保护凯尔斯，并用粉笔在塔中的墙壁上写下了想法 **16**。



- ▶ 在墙上，你注意到数字**64**。在地面上，你找到了塔的钥匙。拿取卡牌 **64**。

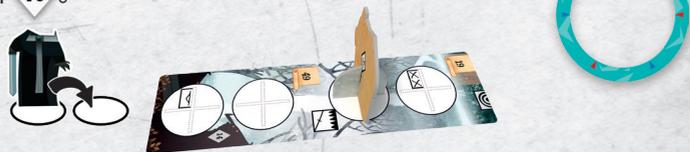
- ▶ 在院长的指引下 **16**，布兰登练习绘画凯尔斯的地图。

拿取一张白纸和木框 **15**，根据卡牌 **16** 上的指示开始作画。你画出了数字**46**。拿取卡牌 **46**。

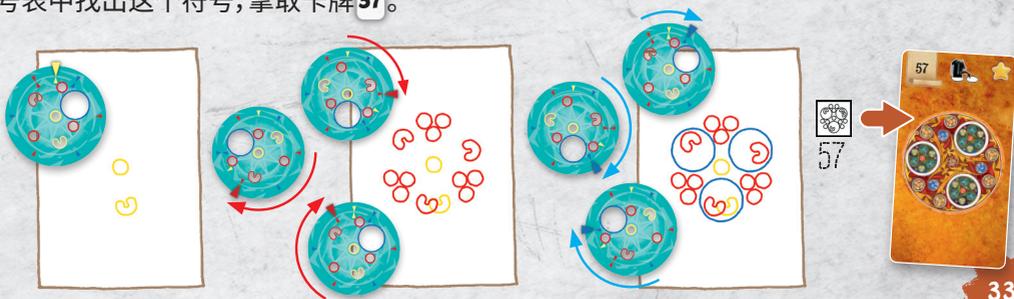


- ▶ 绘画地图增强了布兰登的技艺。他现在理解了该如何使用科尔姆·希尔之眼，你可以拿取眼睛的第二片组件 **40**。

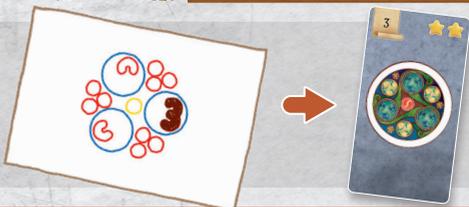
- ▶ 维京人接近凯尔斯了。将维京人 **14** 在卡牌 **19** 上移到下一格。



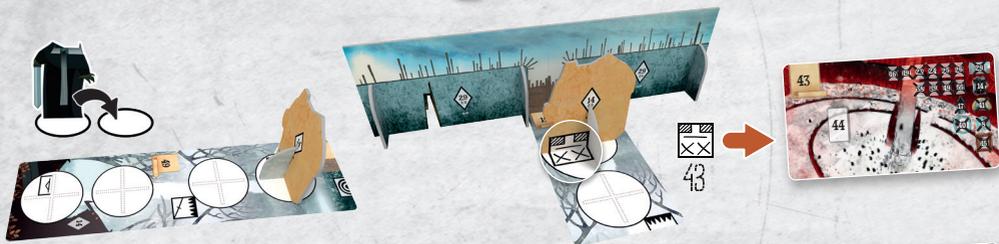
- ▶ 布兰登准备好使用科尔姆·希尔之眼了。组装配件 **40** 和 **8**，然后拿取一张白纸，创作你自己的手绘图。将外环的黄色指针对准中心圆盘的黄色指针，然后描着黄色孔洞的边缘画出形状。对红色指针和孔洞重复以上步骤，让中心圆盘的指针对准外环的指针，然后描着红色孔洞边缘画出形状。最后再对蓝色指针和孔洞重复这些步骤，画出完整的符号。在符号表中找出这个符号，拿取卡牌 **57**。



▶ 仔细看看手绘图，你注意到数字3！拿取卡牌**3**。



▶ 布兰登创作了一幅美丽的手绘图。然而，维京人还在接近。将维京人**14**在卡牌**19**上移到最后一格。这组成了一个符号，拿取卡牌**43**。



▶ 维京人入侵了凯尔斯。布兰登和伊丹弟兄该逃跑了**44**！



▶ 在逃跑时，布兰登和伊丹弟兄尝试组装《凯尔经》，却不小心将书页撒了一地。书页都混在了一起。将它们收集起来**71 72 73 74 75 76 77**！



▶ 将这些卡牌按顺序放好，你就见证了布兰登和伊丹弟兄四季的旅程。他们走了很久很久，终于避开了维京人，完成了《凯尔经》**63**。

▶ 布兰登和伊丹弟兄建起了一座小屋**68**。



组装完成后，他们进到小屋内，为《凯尔经》**6**添上了最后一笔。

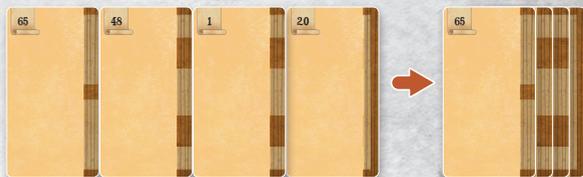


▶ 《凯尔经》完成了……但还差一点！书中还有几页空白，用来书写接下来的故事。

拿取空白页**65 48 1 20**。



- ▶ 书页既然已经完成，布兰登就将它合上。按以下顺序排列空白页。



- ▶ 将已完成的书页翻面，一页页小心叠放起来。



- ▶ 组装所有书页，完成书籍，揭示了一个符号。在符号表中找出这个符号，拿取卡牌62。



★ 恭喜! ★

布兰登完成了《凯尔经》，他现在可以环游世界，向所有人展示这份杰作!

