

L'OCCHIO DI COLUMBA

Brendan vuole imparare l'arte della miniatura da Fratello Aidan. Deve prima mettersi alla prova trovando l'Occhio di Columba e apprendendo gli insegnamenti dei 4 monaci: Fratello Square, Fratello Tang, Fratello Leonardo e Fratello Assoua.



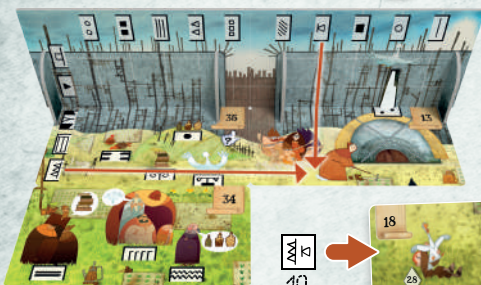
- I Fratelli Square, Tang, Leonardo e Assoua hanno bisogno di piume d'oca **34**. Brendan vede un'oca **35** e cerca di acchiapparla per prendere le sue piume. Combinare il mezzo simbolo sulla mano **22** e quello davanti all'oca **35**. Così facendo otterrete un simbolo completo che potete trovare nella Tabella dei Simboli. Ora potete assemblare il muro di Kells **29**.



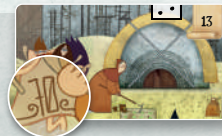
- L'oca è fuggita verso il muro di Kells **29**. Brendan deve trovare il punto esatto in cui l'oca si sta nascondendo **29** e cercare di acchiapparla. Combinare i mezzi simboli al di sopra e a sinistra dell'oca per seguirla **13**.



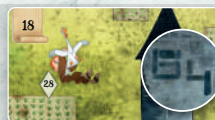
- L'oca è scappata **13**! Dove potrebbe essere? Brendan cerca nel cortile e la trova nascosta sotto la gonna di una contadina **13**! Combinare i mezzi simboli al di sopra e a sinistra dell'oca per catturarla una volta per tutte **18**!



- Osservando il gruppo che gioca a hurling (uno sport tradizionale irlandese), notate un 70 nascosto. Prendete il bastone da hurling **70**.



- Le pietre della torre hanno una strana forma... Formano un 64! Tra le pietre si trova una chiave **64**.



- Brendan acciappa l'oca e ora prende alcune delle sue piume **28**.

L'inseguimento ha condotto Brendan alla torre di Kells **17**.

Assemblate la torre e collocatela nella sezione corrispondente. Brendan si dirige all'interno **33**.



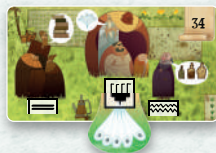
33



- *L'abate Cellach sta lavorando nella sua torre. Lo notate disegnare un 4 col gesso. Prendete il pezzo di gesso **4**.*



- Brendan porta finalmente le piume ai Fratelli Square, Tang, Leonardo e Assoua **34**. Ora può entrare nello scriptorium **41**.



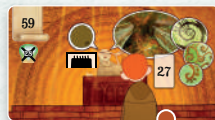
41



- Una volta assemblato lo scriptorium **41**, Brendan può dirigersi al suo interno. Qui è dove i monaci lavorano alla trascrizione dei libri e si dedicano alla miniatura delle loro pagine **59**.



59



- Nello scriptorium, Brendan trova Fratello Aidan **59**. Per produrre l'inchiostro, Fratello Aidan ha bisogno di una bacca speciale che cresce nella foresta di Kells. Brendan deve dirigersi al di fuori dell'abbazia **27** per trovarla.



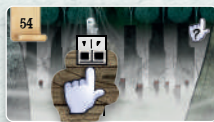
- A Brendan non è permesso uscire da Kells. Cerca lungo il perimetro del muro **13** e trova una fessura **29**. Ci passa attraverso di nascosto **27** per dirigersi nella foresta **54**.



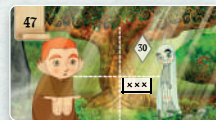
54



- Nei boschi **54**, Brendan trova Aisling, uno spirito della foresta, e i suoi lupi. Utilizzando la mano **41**, Brendan le chiede dove trovare l'albero di bacche. Lo spirito gli mostra la strada **47**.



47

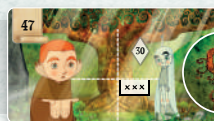


- Aisling guida Brendan all'albero **47**, ma le bacche crescono solamente in cima. Brendan deve arrampicarsi sull'albero **30**!

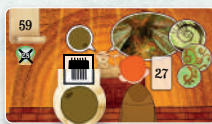
Brendan trova la bacca **60** sulla cima dell'albero **30**; ora deve ridiscendere con cautela prendendo il sentiero giusto! Per farlo, assemblate l'albero in modo che dalla cima alla base dell'albero si formi un percorso.



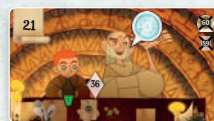
- *Quando guardate la foresta, notate un 5. È un rametto di fiori **5**.*



- Brendan porta la bacca **60** a Fratello Aidan **59** in modo che possa produrre l'inchiostro **21**.



21

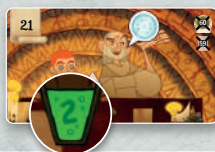


- Con l'inchiostro, Brendan può studiare l'arte della miniatura **21**. Sfortunatamente, ha ancora bisogno di uno strumento importante per continuare il suo apprendistato: l'Occhio di Columba.

Appoggiando la mano sulla pagina con il cristallo disegnato con l'inchiostro, Brendan lo imprime sulla propria mano **36**. Per trovare l'Occhio di Columba deve chiedere aiuto.



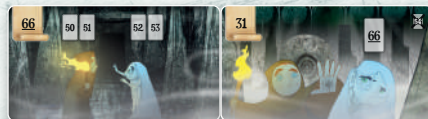
- *Guardando l'inchiostro più da vicino, nel liquido vedete un 2. Prendete la carta **2**.*



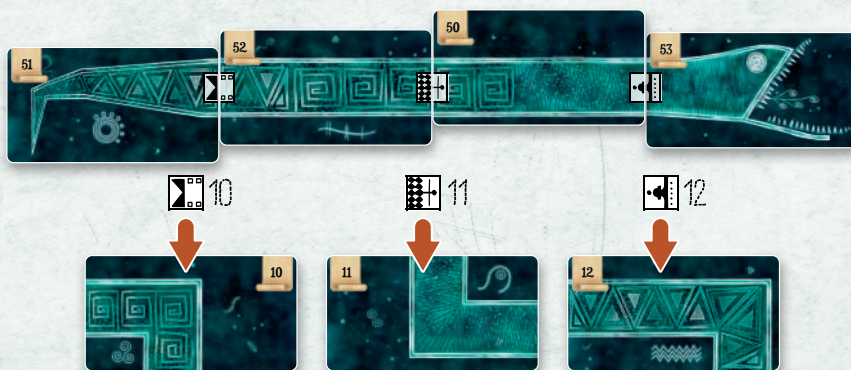
- Brendan ricorda di aver visto il simbolo dell'Occhio di Columba nella foresta **54**! Ritorna da Aisling per chiederle se sa dove trovare l'Occhio di Columba **36**.
Aisling accetta di rispondere alle domande di Brendan **31**.



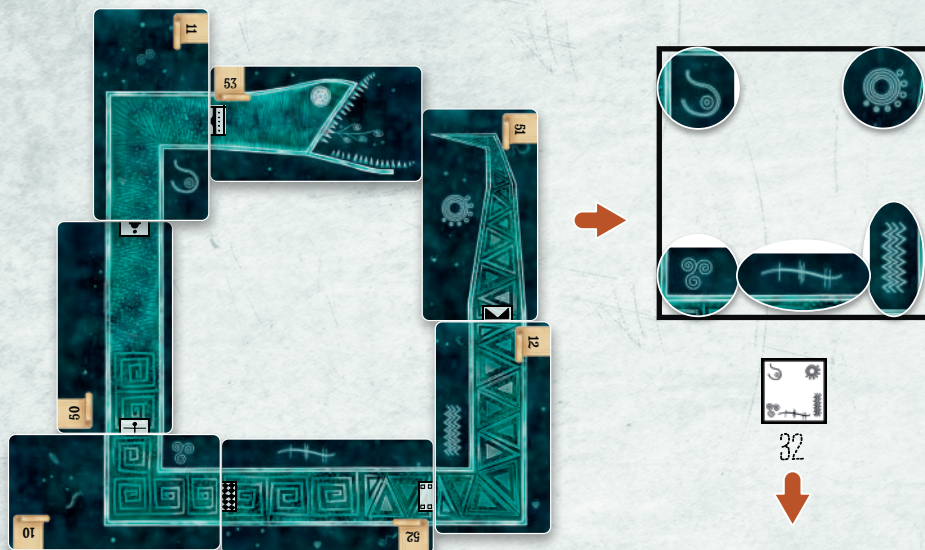
- Aisling è spaventata da Crom Cruach **31**, ma guida Brendan alla tana del mostro **66**.
Davanti all'ingresso della tana di Crom Cruach Brendan è nervoso, ma entra comunque per sfidarlo **50 51 52 53**.



- Nell'oscurità della caverna, Brendan scorge il corpo di Crom Cruach **50 51 52 53**.
Assemblate Crom Cruach utilizzando i simboli sul suo corpo. Una volta assemblato, il mostro si gira verso Brendan per cercare di catturarlo **10 11 12**.



- Per sconfiggere il mostro, Brendan ha un'idea: fargli mangiare la sua stessa coda. Assemblate le carte come mostrato sotto, in modo da far comparire un simbolo. Brendan può prendere l'Occhio di Columba **32**.



★ CONGRATULAZIONI! ★

ORA CHE BRENDAN HA L'OCCHIO DI COLUMBA,
PUÒ PROSEGUIRE LE SUE LEZIONI SULL'ARTE DELLA
MINIATURA!



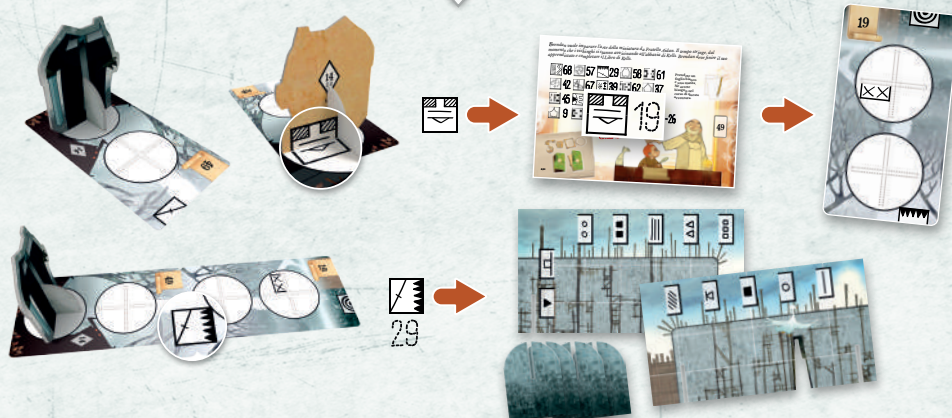
L'ATTACCO VICHINGO

Brendan vuole imparare l'arte della miniatura da Fratello Aidan. Il tempo stringe, dal momento che i vichinghi si stanno avvicinando all'abbazia di Kells. Aiutate Brendan col suo apprendistato e cercate con lui il leggendario Libro di Kells.



► I vichinghi sono ancora distanti da Kells, ma si stanno avvicinando velocemente. Prendete la pedina Vichingo **14** e collocatela nella prima casella del suo tracciato sulla carta **49** per formare un simbolo. Poi prendete la carta **19**.

Continuate il percorso del Vichingo combinando le carte **19** e **49** per formare un simbolo. Dopodiché assemblate il muro di Kells **29**.



► I vichinghi raggiungeranno presto le mura di Kells. Combinare il mezzo simbolo sulla carta **19** col muro **29** per formare un simbolo e prendete le carte **23 24 25 26**.



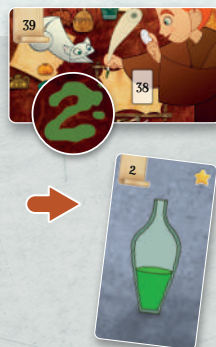
► *Brendan si trova nel cortile innevato di Kells. Vede qualcuno che sta giocando a hurling (uno sport tradizionale irlandese) con un **70** sul suo bastone. Prendete il bastone da hurling **70**.*



- Brendan si dirige allo scriptorium **41** per ascoltare gli insegnamenti di Fratello Aidan. Una volta assemblato lo scriptorium, Brendan vi si dirige al suo interno **39** per esercitarsi nella miniatura con la sua piuma d'oca **38**.



► *Brendan ha lasciato una goccia di inchiostro sul tavolo! Vedete un 2 e prendete la bottiglia di inchiostro **2**.*



- Brendan usa un telaio di legno per tendere la pergamena affinché stia ben dritta **38**. Poi si esercita nella miniatura. Prendete il telaio di legno **15** e copiate Brendan!

Su un foglio bianco e utilizzando i segni sul telaio **15**, disegnatte un fiore seguendo le istruzioni sulla pergamena **38**.

Brendan sulla sua pergamena **37** disegna un fiore e l'Occhio di Columba. Questo cristallo gli permette di progredire nei suoi studi e di creare incredibili miniature. Ma il cristallo non è completo **8**.



- Mentre Brendan si esercita nella miniatura, i vichinghi si avvicinano a Kells. Muovete la pedina Vichingo **14** sulla casella successiva della carta **49**.



- Brendan deve anche aiutare suo zio, l'abate Cellach, a costruire il muro attorno a Kells. Lo incontra presso la sua torre **17**.

L'abate Cellach **55** riflette su come proteggere Kells e scrive sulle mura della sua torre con il gesso **16**.

- **Sul muro notate un 64.**
Sul pavimento trovate la chiave della torre. Prendete la carta 64.

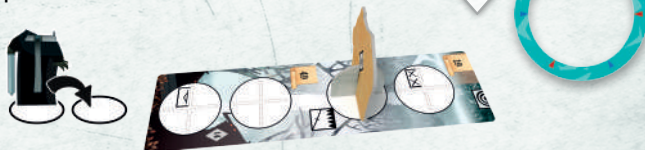


- Con le istruzioni dell'abate **16**, Brendan si esercita disegnando la mappa di Kells. Prendete un foglio bianco e il telaio di legno **15**, poi seguite le istruzioni sulla carta **16** per disegnare qualcosa. Disegnate un **46**. Prendete la carta **46**.

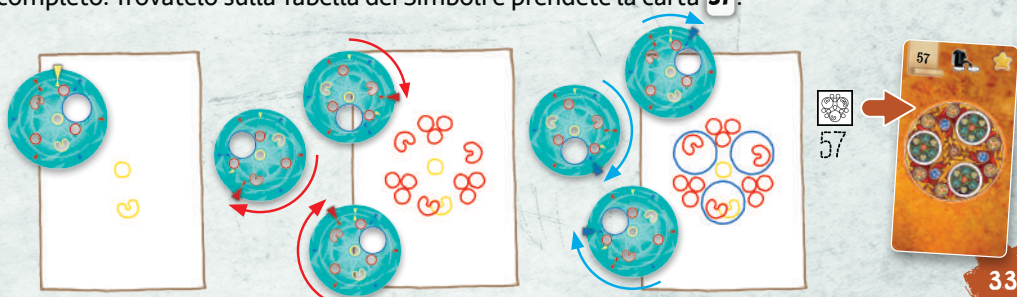


- Disegnare queste mappe incrementa le abilità di Brendan. Ora capisce come usare l'Occhio di Columba, quindi prendete la seconda sezione dell'Occhio **40**.

- I vichinghi si avvicinano a Kells. Muovete la pedina Vichingo **14** sulla casella successiva della carta **19**.



- Brendan è pronto a usare l'Occhio di Columba. Assemblate i componenti **40** e **8**, poi prendete un foglio bianco per creare la vostra miniatura. Allineate il triangolo giallo presente sull'anello esterno col triangolo giallo presente sulla ruota al centro, poi tracciate i contorni dei fori gialli. Ripetete questi passaggi per i triangoli e i fori rossi, girando la ruota al centro per allineare i suoi triangoli con quelli dell'anello esterno, e poi disegnate nei fori rossi. Infine, ripetete questi passaggi per i triangoli e i fori blu per ottenere un simbolo completo. Trovatelo sulla Tabella dei Simboli e prendete la carta **57**.



- Guardando più da vicino la miniatura notate un 3! Prendete la carta **3**.



- Brendan ha creato una bellissima miniatura. Sfortunatamente i vichinghi continuano ad avvicinarsi. Muovete la pedina Vichingo **14** sulla casella finale della carta **19**. Questo forma un simbolo, quindi prendete la carta **43**.



- I vichinghi invadono Kells. Per Brendan e Fratello Aidan è tempo di fuggire **44**!

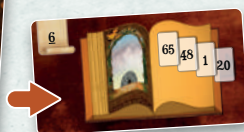
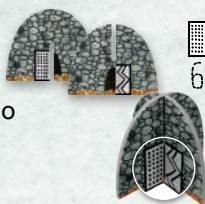


- Nella fuga, Brendan e Fratello Aidan spargono le pagine del Libro di Kells che stavano assemblando. Le pagine sono mischiate. Raccoglietele **71 72 73 74 75 76 77**!



- Mettendo queste carte in ordine, seguite il viaggio di Brendan e Fratello Aidan nel corso delle stagioni. I due camminano a lungo prima di trovare rifugio dai vichinghi e terminare il Libro di Kells **63**.

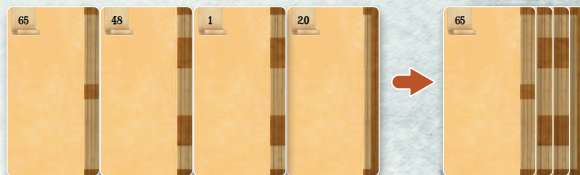
- Brendan e Fratello Aidan costruiscono un riparo **68**. Una volta assemblato, si dirigono al suo interno per dare il tocco finale al Libro di Kells **6**.



- Il Libro di Kells è terminato... per ora! Ci sono alcune pagine lasciate vuote per scrivere il resto della storia. Prendete le pagine vuote **65 48 1 20**.



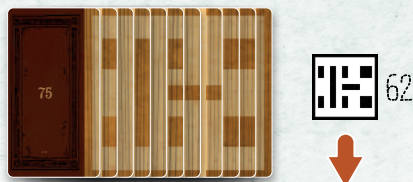
- Ora che il libro è terminato, Brendan lo chiude. Disponete le pagine vuote una per una nell'ordine seguente.



- Girate le pagine terminate, poi impilatele leggermente l'una sull'altra.



- Assemblate tutte le pagine per chiudere il libro; nel farlo, si rivela un simbolo. Trovatelo sulla Tabella dei Simboli e prendete la carta **62**.



★ CONGRATULAZIONI! ★

**BRENDAN HA TERMINATO IL LIBRO DI KELLS
E ORA PUÒ VIAGGIARE PER IL MONDO,
MOSTRANDOLO A TUTTI!**

