Nuovo Round

Il giocatore che ha suonato il campanello nel round precedente inizia il nuovo round girando la carta in cima al mazzo.

I giocatori non devono necessariamente ripristinare l'ordine dei propri gettoni gattino. Possono continuare a giocare partendo dalla disposizione che avevano alla fine del round precedente.

Fine della Partita

La partita termina quando un giocatore ottiene la 4° carta obiettivo a faccia in giù, o quando tutti i giocatori tranne 1 sono stati eliminati.

Congratulazioni! Quel giocatore è il miglior amico umano dei gattini dell'hotel!



KOREA BOARDGAMES
www.koreaboardgames.com

Kitten Box è un adattamento originale effettuato su licenza da parte di Korea Boardgames co., Ltd. del gioco Flip Hop pubblicato da Azao Games.

© 2025 Korea Boardgames Co., Ltd. Tutti i diritti riservati.

Un gioco di: Jean-Claude Pellin
Illustrato da: Luna Vargas

B5241

KITTEN BOX

+6 | 2-4 | 15min.

Descrizione

Lavori in un adorabile hotel per gattini e dopo un'intensa giornata di coccole... ehmm, di lavoro, devi metterli a dormire. Ma ognuno di loro vuole stare vicino ai propri aMici, riuscirai a sistemarli tutti in modo da renderli felici?

Contenuto



• 36 Gettoni Gattino a Due Facce (4 set)



• 30 Carte Obiettivo



• 1 Campanello

Scopo del Gioco

Ordinare i propri gettoni gattino in modo che corrispondano alla carta obiettivo, quindi suonare velocemente il campanello e reclamare la carta! Il primo giocatore a ottenere 4 carte obiettivo vince la partita.

Attenzione! Se l'ordine risulta sbagliato, è stato commesso un errore. Se un giocatore commette 2 errori, viene eliminato!

Preparazione

1 Ogni giocatore riceve un set di 9 gettoni gattino dello stesso colore e li sistema in ordine casuale di fronte a sé, formando un quadrato di 3×3.

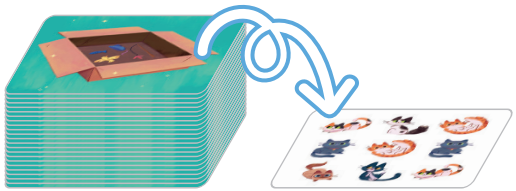
2 Prendere le carte obiettivo, mescolarle e formare un mazzo a faccia in giù al centro del tavolo.

3 Collocare il campanello accanto alle carte obiettivo.



Fase 1 – Girare la Carta Obiettivo

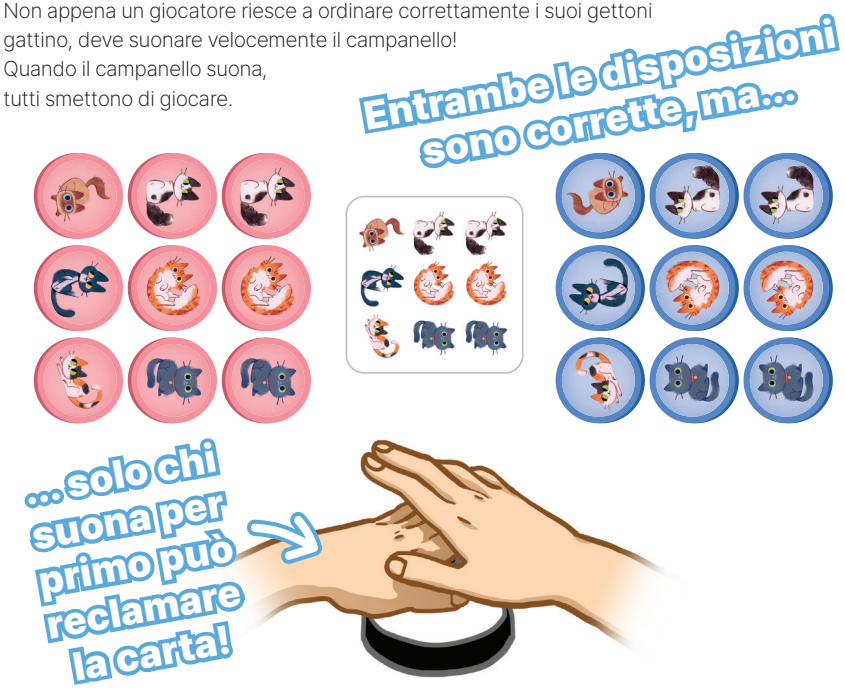
Il giocatore che ama di più i gatti gira la prima carta obiettivo e la colloca a faccia in su al centro del tavolo.



Fase 2 – Ordinare i Gettoni Gattino

I giocatori devono trovare velocemente i gettoni gattino corrispondenti alla carta obiettivo e collocarli nello stesso ordine. I gettoni gattino possono essere girati e spostati, in modo da riprodurre la disposizione corretta.

Non appena un giocatore riesce a ordinare correttamente i suoi gettoni gattino, deve suonare velocemente il campanello!
Quando il campanello suona, tutti smettono di giocare.



Fase 3 – Confrontare i Gettoni Gattino con la Carta Obiettivo

Quando un giocatore suona il campanello, controllare che i suoi gettoni gattino corrispondano alla carta obiettivo.

Se l'ordine è corretto, quel giocatore reclama la carta obiettivo e la colloca a faccia in giù davanti a sé.

Se l'ordine è sbagliato, quel giocatore ha commesso un errore! Prende comunque la carta obiettivo, ma la colloca a faccia in su davanti a sé. Se un giocatore commette 2 errori, viene eliminato!

Poi, cominciare un nuovo round.