← Continua dall'altro lato

CADERE GIÙ DALLA TERRA

Se nel turno di un giocatore un Segnalino Umano cade giù dalla Terra, quel giocatore deve svolgere di nuovo quel turno, rilasciando lo stesso numero di Segnalini Umano e cercando di farli atterrare in modo corretto, questa volta!

Se facendo questo la Terra si ribalta e uno o più Segnalini Umano cadono giù, quel giocatore perde 1 Segnalino Vita! Rimettere il Segnalino Vita nella scatola.

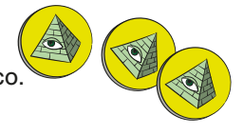
Attendere fino a quando la Terra non smette di oscillare (non è un problema se rimane inclinata) senza rimuovere gli eventuali Segnalini Umano rimasti su di essa.

Ora il giocatore successivo può svolgere il suo turno, rilasciando solo 1 Segnalino Umano sulla Terra. Se tutti i giocatori riescono a far atterrare con successo 1 Segnalino Umano, nel turno successivo ogni giocatore dovrà rilasciare 2 Segnalini Umano nel proprio turno, poi 3 in quello successivo, e così via.

NON LIMITARTI A GIOCARE SUL SICURO!

Puoi vincere cercando semplicemente di sopravvivere OPPURE cercando di far sbagliare gli altri giocatori! Mantenere la Terra in equilibrio è una buona strategia, ma rilasciare intenzionalmente i tuoi Segnalini Umano in modo da farla oscillare e inclinare pericolosamente è ancora meglio... l'importante è non farla ribaltare!

VITTORIA



Quando un giocatore esaurisce i propri Segnalini Vita, è fuori dal gioco. L'ultimo giocatore con Segnalini Vita rimanenti è il vincitore!

COSA SUCCEDE SE ESAURISCI I SEGNALINI UMANO?

Se tutti i Segnalini Umano sono sulla Terra, il gioco termina e il giocatore (o i giocatori) con più Segnalini Vita rimanenti è il vincitore!

©2026 EXPLODING KITTENS | FABBRICATO IN CINA
FABBRICATO DA: EXPLODING KITTENS, 7162 BEVERLY BLVD #272 LOS ANGELES, CA 90036, USA
IMPORTATO IN UE DA: EXPLODING KITTENS, 10 RUE PERGOLÈSE, 75116 PARIGI, FRANCIA

SUPPORT@EXPLODINGKITTENS.COM
WWW.EXPLODINGKITTENS.COM
FNTM-202606-09

⚠ ATTENZIONE:
Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi.
Contiene piccole parti. Rischio di soffocamento.

TERRA PIATTA

IL GIOCO

SUPPORTATO DALLA SCIENZA!

REGOLAMENTO

Età 8+ | 2-6 Giocatori | 15 Minuti

CONTENUTO

• 1 Terra (Disco, Asta e Base) • 65 Segnalini Umano • 17 Segnalini Vita

EHI! NON LEGGETE QUESTO REGOLAMENTO!

Leggere è il modo peggiore per imparare a giocare.

Piuttosto, scansionate il codice QR oppure visitate il sito: **explodingkittens.com/flatearth/how**

CHE COS'È?

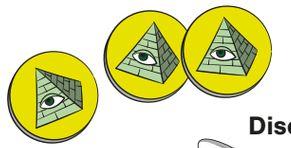
Nel tuo turno, rilascia Segnalini Umano sulla Terra, ma fai attenzione a non alterare il suo precario equilibrio! Se la Terra si ribalta e uno o più Segnalini Umano cadono giù, perderai un Segnalino Vita. Se perdi tutti i Segnalini Vita, sei fuori dal gioco.

L'ultimo giocatore rimasto in gioco vince!

PREPARAZIONE

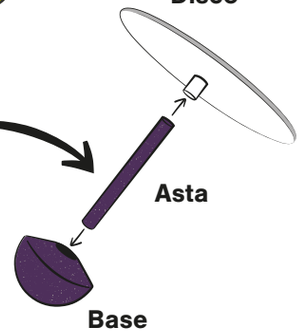
1. Distribuire a ogni giocatore il numero di Segnalini Vita indicati in questa tabella:

GIOCATORI	2	3	4	5	6
SEGNALINI VITA	5	3	3	3	2



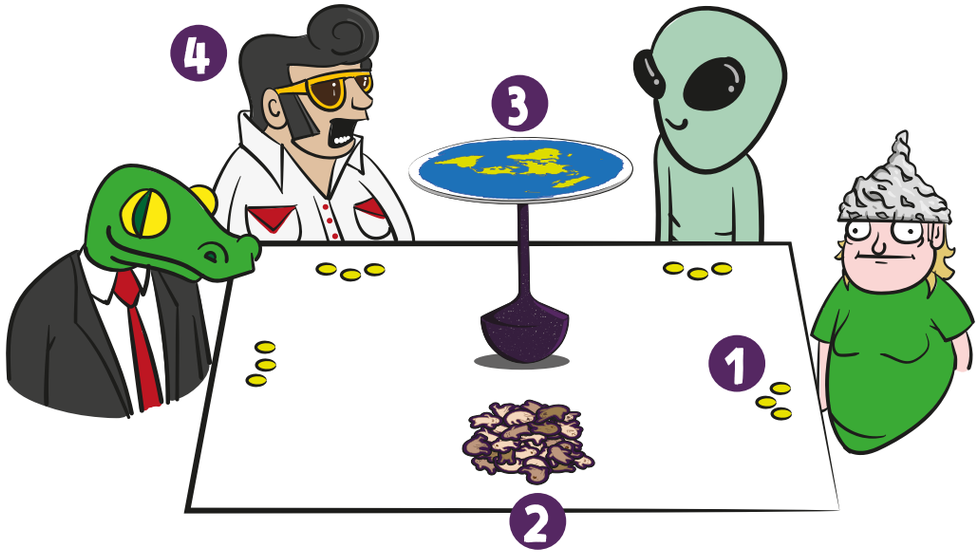
2. Collocare tutti i **65 Segnalini Umano** sul tavolo.

3. Assemblare la Terra. Inserire un'estremità dell'**Asta** nella **Base** e l'altra estremità nel **Disco**. Poi, collocare la Terra assemblata al centro del tavolo.



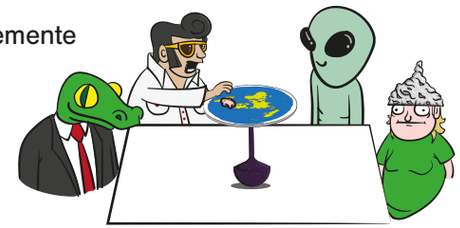
Stai giocando su una superficie ruvida? Colloca qualcosa di liscio sotto alla base in modo che la Terra possa oscillare e ribaltarsi senza incastrarsi!

4. Scegliere un giocatore che svolga il primo turno.



RILASCIARE GLI UMANI

Nel proprio turno, un giocatore deve semplicemente rilasciare 1 Segnalino Umano sulla Terra rispettando le seguenti regole:



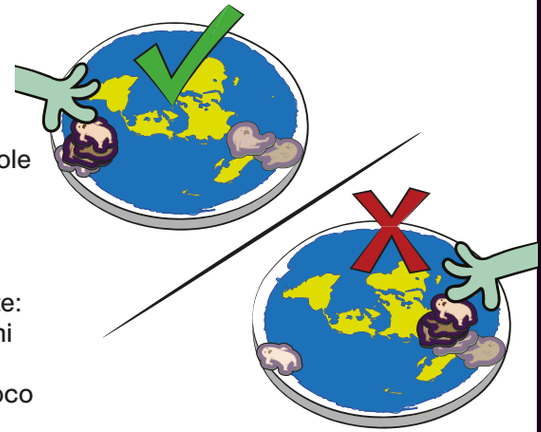
- **PUÒ** rilasciarlo da qualsiasi altezza.
- Il giocatore **NON PUÒ** toccare la Terra.
- Il segnalino **DEVE** toccare il Muro di Ghiaccio al margine della Terra.

OPPURE

DEVE toccare un altro Segnalino Umano che tocca **direttamente** il Muro di Ghiaccio.

Dopo che un giocatore ha rilasciato il proprio Segnalino Umano, la partita prosegue in senso orario.

Se ogni giocatore rilascia con successo 1 Segnalino Umano sulla Terra, la situazione si fa più difficile: adesso ogni giocatore **DEVE** rilasciare **2 Segnalini Umano**, entrambi simultaneamente come un singolo mucchietto, rispettando le regole descritte in precedenza.



Ogni volta che un giocatore svolge un nuovo turno, deve rilasciare **1 Segnalino Umano in più** rispetto al turno precedente: nel terzo turno dovrà rilasciare 3 Segnalini Umano, nel quarto 4 Segnalini Umano e così via. Più turni vengono svolti, più il gioco diventa difficile!

COSA SUCCEDE SE INFRANGI UNA REGOLA?

*Se infrangi una regola (ad esempio un tuo Segnalino Umano atterra nell'oceano o rilasci il numero sbagliato di Segnalini Umano, ecc.), **devi svolgere di nuovo il turno**. Per esempio, se rilasci 3 Segnalini Umano ma uno di questi non tocca il Muro di Ghiaccio, devi prendere altri 3 Segnalini Umano e rilasciarli.*

Continua sull'altro lato →