

UNLOCK! è un'esperienza di gioco collaborativa e un **mystery game**.

Questa scatola contiene **3 scenari standalone** che vi trasporteranno in **3 universi unici**.

PREPARAZIONE DEL GIOCO

Per imparare a giocare, si consiglia di iniziare con lo scenario **Tutorial** che vi spiegherà le regole. Il Tutorial può essere giocato persino **prima** di leggere questo regolamento. Basterà seguire le istruzioni di preparazione elencate di seguito:

- Collocate la carta introduttiva (quella con il titolo dell'avventura) al centro del tavolo, con il lato del testo a faccia in su.
- Collocate le altre carte a faccia in giù, formando un mazzo.
- Fate partire l'applicazione (vedere la sezione "L'Applicazione Unlock!"), selezionate il Tutorial e collocate il dispositivo a portata di mano di tutti i giocatori.
- Un giocatore legge a voce alta il testo sulla carta introduttiva, poi fa partire il conto alla rovescia sull'applicazione e gira la carta per iniziare a giocare.

Nota: Potete prendere appunti durante la partita.

Importante: Prima di iniziare un'avventura, assicuratevi che il vostro mazzo sia completo. Per farlo, controllate i numeri progressivi delle carte nell'angolo in basso a destra di ogni retro.

1/10

REGOLE DEL GIOCO

Il gioco si svolge in tempo reale, utilizzando le carte e l'applicazione simultaneamente.

I giocatori formano liberamente una **squadra** e **devono collaborare per vincere**. Potete affidare a uno di voi il compito di cercare e prendere le carte oppure potete dividere il mazzo tra tutti i giocatori.

Il retro della carta Introduzione indica il punto di partenza dell'avventura. Ogni volta che vedete un **numero** o una **lettera** su una **carta**, dovete cercare nel mazzo la carta corrispondente e rivelarla. I numeri e le lettere sono stampati sul retro delle carte.

Importante: Non sparpagiate le carte del mazzo di pesca sul tavolo.

Le carte rivelate vanno collocate a faccia in su in modo che tutti possano vederle.

TIPI DI CARTE

Esistono vari tipi di carte:

• Carte GRIGIE

Queste carte forniscono luoghi/località, informazioni e a volte numeri che vi permettono di rivelare nuove carte.



• Carte ROSSE o BLU

Una carta blu può essere combinata con una carta rossa oppure con un modificatore rosso. Una carta rossa può essere combinata con una carta blu oppure con un modificatore blu.

Un modificatore è rappresentato da un numero blu o rosso preceduto da un segno "+" e riportato all'interno di un'icona a forma di tessera di puzzle. Questi numeri non corrispondono direttamente a nessuna carta del mazzo. I giocatori possono sommare i numeri rilevanti di due carte oppure sommare un modificatore al numero di una carta.

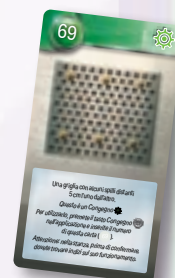
$$11 + 35 = 46$$

Se il risultato corrisponde a una carta nel mazzo, potete rivelare quella carta!

• Carte VERDI (congegni)

Nell'applicazione, premete su , poi inserite il **numero della carta verde**. Sullo schermo apparirà quindi il congegno con cui dovrete **interagire**. È importante ricordare che **UNLOCK!** è soprattutto un **gioco di enigmi**!

Importante: Utilizzare un congegno nel modo sbagliato può farvi perdere tempo. A volte potrebbe essere necessario procedere nell'avventura per poter capire come utilizzare un determinato congegno.



• Carte PENALITÀ

Una **penalità** viene applicata quando commettete un errore.

SCARTARE CARTE

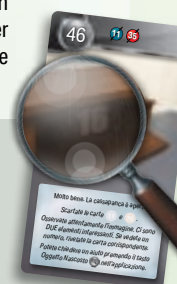


La parte superiore di alcune carte mostra numeri e/o lettere barrati. Dovete scartare immediatamente le rispettive carte. In genere, queste carte non verranno più utilizzate nel corso della partita.

OGGETTI NASCOSTI

Nel corso della partita, alcuni oggetti potrebbero non essere sempre visibili. Osservate le carte con attenzione per trovare lettere o numeri nascosti che corrispondono a carte da cercare nel mazzo.

Nota: Se siete bloccati e non sapete come procedere, il tasto  è disponibile nell'applicazione e indicherà l'oggetto nascosto più vicino in base ai vostri progressi. È inoltre possibile, all'inizio della partita, attivare la funzione automatica di aiuto per trovare gli oggetti nascosti. In questo caso, l'applicazione fornirà le indicazioni ai giocatori al momento giusto.



INDIZI

27

Se nel corso della partita siete bloccati, potete ottenere degli indizi premendo il tasto  nell'applicazione e inserendo il **numero di una carta rivelata**.

Nel caso di carte con una lettera, dovete inserire il **numero indicato sotto la lettera** per ottenere l'indizio. Se sotto la lettera non è presente alcun numero, significa che da quella carta non è possibile ottenere alcun indizio.

B
123

Nota: Per alcune carte, l'applicazione vi offrirà un secondo indizio se il primo non ha fornito sufficienti informazioni, e forse persino la soluzione. Ricordate che le soluzioni sono disponibili anche sul nostro sito.

FINE DELLA PARTITA

La partita termina nel momento in cui riuscite a risolvere l'ultimo enigma e fermate il timer.

L'APPLICAZIONE UNLOCK!

L'applicazione **UNLOCK!** può essere scaricata gratuitamente da App Store e Google Play. Questa permette di gestire il tempo, le penalità, i congegni e gli indizi. L'applicazione è necessaria per giocare a questo gioco (ma una volta scaricata, non è richiesta alcuna connessione internet per giocare). Dopo aver fatto partire l'applicazione, dovete selezionare la lingua, poi verrete reindirizzati alla schermata di selezione dell'avventura.



Dopo aver completato l'avventura, verrete automaticamente reindirizzati a questa schermata. In alcuni casi, mostrerà l'esito dell'avventura.

IMPORTANTE: Le avventure sono progettate per essere giocate senza interruzioni. Nel caso in cui doveste uscire dall'applicazione prima della fine di un'avventura, assicuratevi di aver risolto gli eventuali congegni incontrati in precedenza in modo da poter riprendere la partita dove è stata interrotta.

Per cominciare, scaricate gratuitamente l'applicazione **UNLOCK!** sul vostro smartphone o tablet. Assicuratevi di aggiornare regolarmente l'applicazione.



App Store



Google Play

CONSIGLI

SIATE ORGANIZZATI!

- Suddividete il mazzo tra i giocatori, in modo che la ricerca delle carte sia più rapida.
- Leggete attentamente il testo di ogni carta e comunicate tra di voi.
- Scartate le carte quando vi viene richiesto di farlo (*le lettere e i numeri barrati indicano le carte da scartare*).
- Alcuni enigmi potrebbero essere dotati di audio. Se compare un'icona nell'applicazione, assicuratevi che l'audio del vostro dispositivo sia attivato.

ANCORA BLOCCATI?

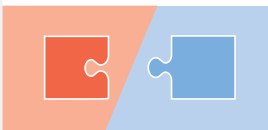
A volte dovrete fare progressi nell'avventura per capire come combinare gli oggetti oppure utilizzare un congegno. In ogni caso:

- Se una carta vi sembra troppo complicata, chiedete un indizio su quella specifica carta.
- Potreste esservi persi un oggetto nascosto. Premete il tasto nell'applicazione.

RIASSUNTO PER I GIOCATORI

TIPI DI CARTE:

Oggetto (porta, chiave, ecc.)



Sommare



Congegno ⚙️

- ▶ Il numero di carta del congegno deve essere inserito nell'applicazione
- ▶ Richiede di risolvere l'enigma

Modificatore

- ▶ 1 numero blu da sommare a una carta rossa
- ▶ 1 numero rosso da sommare a una carta blu

Sommare



Carte Grigie

- ▶ Tutte le altre carte (luoghi, interazioni, penalità)

CONTENUTO

- 1 Regolamento
- 10 carte Tutorial
- 3 Avventure (180 carte)
- 1 Mappa
- 5 Pedine

SOLUZIONI

Tutte le Soluzioni Guidate degli scenari di **UNLOCK!** sono disponibili su <https://www.spacecowboys-games.com/unlock-solutions/>



Se, nonostante la cura messa nella fabbricazione di questo gioco, un elemento fosse mancante o danneggiato nel momento in cui avete acquistato questa scatola, per favore contattate il customer service Asmodee tramite il sito web www.asmodee.it. Il vostro problema verrà risolto tempestivamente.

UNLOCK! NEW GAMES ADVENTURES
è pubblicato da **SPACE Cowboys - Asmodee Group**
18 rue Jacqueline Auriol, 78280 Guyancourt - FRANCIA / www.asmodee.com
© 2026 SPACE Cowboys. Tutti i diritti riservati.

Editato da Scott Lewis e

Scoprite gli aggiornamenti più recenti su **UNLOCK!** e gli **SPACE Cowboys** su <https://www.spacecowboys-games.com/universe/unlock/>,
@SpaceCowboysFR / @space_cowboys_officiel.

EDIZIONE ITALIANA

Traduzione: Elisabetta Colombo, Sara Conato, Chiara Turchi
Revisione: Sara Conato, Chiara Turchi
Direzione editoriale: Massimo Bianchini



UNLOCK!

REGOLAMENTO



10+ 1-6 60' 90'

IMPORTANTE:

- Non guardare le carte delle avventure prima di iniziare a giocare.
- Tenete la scatola e il suo contenuto a portata di mano. Ne avrete bisogno mentre giocherete gli scenari!

