

MAGICO ATLETA

FAQ VERSIONE 1.0 25/09/2026

Questo documento contiene gli errata e le risposte alle domande ricorrenti di Magico Atleta.

ERRATA

La sezione seguente descrive i cambiamenti ufficiali alle carte e al regolamento della versione italiana. Tali cambiamenti potrebbero essere già corretti nelle ristampe dei prodotti specificati. È possibile scaricare le immagini ad alta risoluzione delle versioni aggiornate di ogni carta a seguire.

Gemello

Il testo diventa: *“Prima della mia gara posso scegliere un atleta che ha vinto una gara precedente e gareggiare con le sue abilità.”*

(Precedente: *“... che ha vinto la gara precedente...”*)

Sisifo

Il testo diventa: *“Prima della mia gara prendo 4 segnalini da 1 punto. Quando ottengo 6 al tiro per il mio movimento principale, invece di muovermi, mi teletrasporto sulla casella di Partenza e perdo un segnalino da 1 punto.”*

(Precedente: *“Prima della mia gara prendo segnalini fino ad avere 4 punti.”*)

Pag. 23

Poltiglia

Un po' appiccicosa.

Il testo diventa: *“Il mio viscidume riduce il numero di caselle di cui gli altri atleti si devono muovere, non il numero ottenuto al tiro. Quindi non trasforma un 6 in un 5, ma l'atleta si muove di 5 caselle anziché di 6, non impedendo a Lacché di svolgere il suo compito.”*

(Precedente: *“... ma l'atleta si muove di 5 caselle anziché di 6, inoltre impedisce a Lacché di svolgere il suo compito.”*)

Disturbatore

È una critica costruttiva.

Il testo diventa: *“La mia abilità ha effetto anche sugli atleti che si stanno riprendendo dall'essere inciampati.”*

(Precedente: *“La mia abilità è utile agli atleti che...”*)