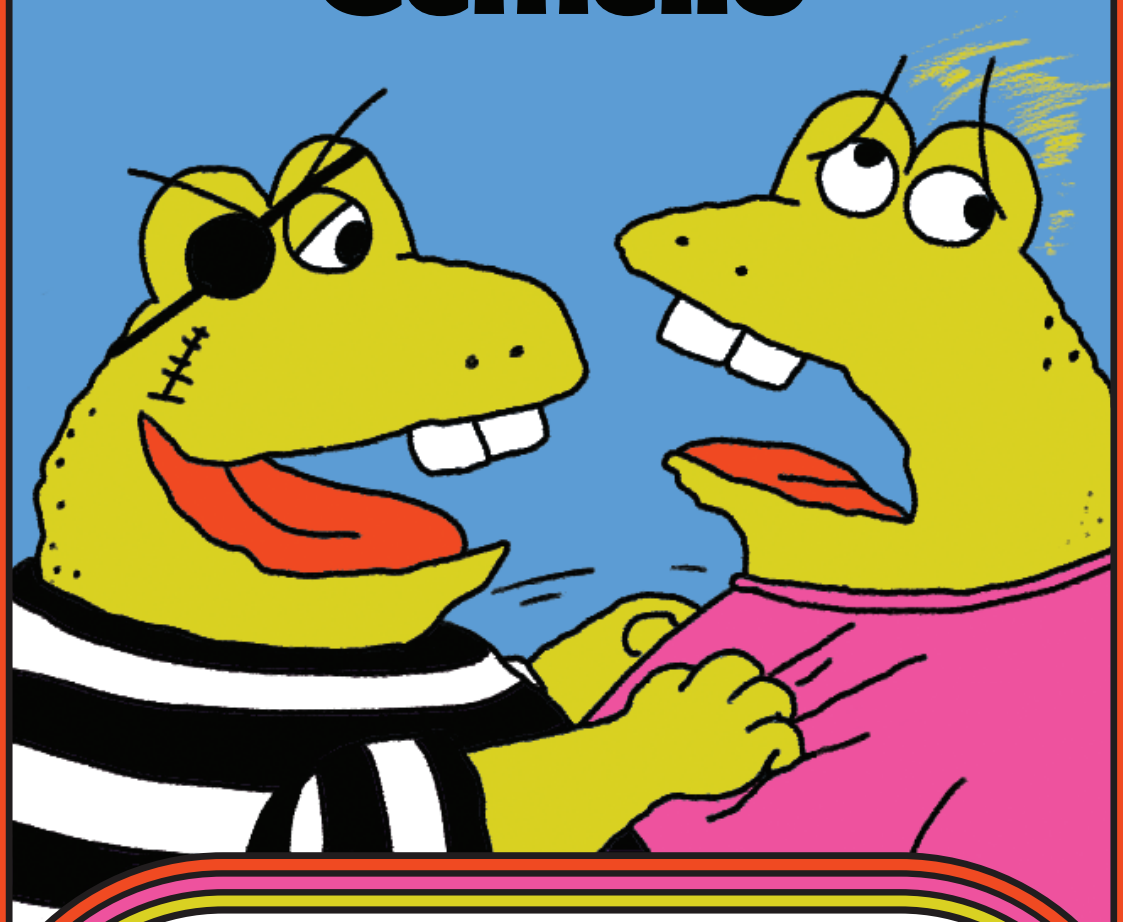
Gemello



Prima della mia gara posso scegliere un atleta che ha vinto una gara precedente e gareggiare con le sue abilità.

DOPPIO VANTAGGIO

Sisifo

Prima della mia gara prendo 4 segnalini da 1 punto. Quando ottengo 6 al tiro per il mio movimento principale, invece di muovermi, mi teletrasporto sulla casella di Partenza e perdo un segnalino da 1 punto.

NON MOLLARE