



8+



1-6



15 min



Regolamento

In **Coffee Rush®: Grab & Go**, velocità e attenzione ai dettagli sono tutto. Raccogliete gli ingredienti prima che finiscano, completate gli ordini velocemente e soddisfatte i vostri clienti. Questo gioco di carte in tempo reale metterà alla prova le vostre abilità. Procuratevi gli ingredienti prima che gli ordini si accumulino e servite le bevande come da ricetta. Pronti al servizio? Via!

Coffee Rush®: Grab & Go è uno spin-off ufficiale di **Coffee Rush®** che combina le meccaniche del gioco originale con la rapidità dei giochi di carte.

Contenuto



Ordine base: blu



Ordine da asporto: rosa



104 carte **Ingrediente**
(8 tipi)

33 carte **Ordine**

1 regolamento

Preparazione



**Preparazione
per 3 giocatori**

- 1** Sparpagiate le carte Ingrediente a faccia in giù sul tavolo e mescolatele bene per formare la riserva.
- 2** Mescolate le carte Ordine e distribuitene 2 a ogni giocatore. Collocate le vostre carte Ordine a faccia in su davanti a voi (il lato con gli ingredienti deve essere visibile).
- 3** Dividete le carte Ordine rimanenti in 3 mazzetti di dimensioni simili e collocateli a faccia in su accanto alla riserva.

Obiettivo

Il giocatore che ha incassato di più completando ordini è il vincitore.

Svolgimento del Gioco

Coffee Rush®: Grab & Go è un gioco in tempo reale in cui tutti giocano contemporaneamente e non sono previsti turni.

Contate fino a 3 e iniziate tutti nello stesso momento. Cercate nella riserva gli ingredienti che vi servono e completate gli ordini davanti a voi il più velocemente possibile. Continuate in questo modo finché un giocatore non completa 5 carte Ordine.

🕒 Trovare gli ingredienti

Girate a faccia in su una carta dalla riserva per controllare a che ingrediente corrisponde; potete girare solo 1 carta alla volta e utilizzando una mano sola.

Se avete trovato un ingrediente che vi serve, prendete la rispettiva carta e collocatela a faccia in su sotto una delle vostre carte Ordine. Se si tratta di una carta Ordine da asporto (☒), collocatela invece a faccia in giù.

Asporto



Nota: Una volta collocato l'ingrediente a faccia in giù sotto un ordine da asporto, non potete più ricontrollare che ingrediente è, quindi ricordatevi quali carte collocate lì!

* Se è la prima volta che giocate a **Coffee Rush®: Grab & Go**, ignorate la regola per gli ordini da asporto e collocate gli ingredienti a faccia in su anche in caso di carte Ordine da asporto.

Se quell'ingrediente non vi serve, rimettetelo a faccia in giù nella riserva e girate un'altra carta.

Completare gli ordini

Una carta Ordine si considera completata quando sotto di essa è presente il rispettivo numero di ingredienti. Una volta completata, dite il nome della bevanda a voce alta e mettete da parte la carta Ordine e i suoi ingredienti **1**.

Nota: Non è possibile completare un ordine con ingredienti mancanti (o in eccesso).

Prendete poi 1 carta Ordine dalla cima di uno dei mazzetti a vostra scelta e collocatela davanti a voi. Ci devono sempre essere 2 carte Ordine davanti a voi **2**.



Orario di chiusura

Se un giocatore ha completato **5 carte Ordine**, annuncia la chiusura dicendo "Chiuso!" a voce alta. Gli altri giocatori interrompono immediatamente la ricerca di ingredienti e procedono al calcolo dell'incasso.

Se vi rimane una carta **Ingrediente** in mano quando viene annunciata la chiusura, potete collocarla sotto una delle vostre carte **Ordine** prima di iniziare a calcolare l'incasso. Se non lo fate, rimettetela nella riserva.

Fine della Partita

Vediamo quanto avete incassato oggi. Una carta **Ordine** completata con gli ingredienti esatti è un ordine perfetto: ottenete l'importo indicato nella parte inferiore della carta **Ordine** perfetto.

Per gli ordini imperfetti (con ingredienti mancanti o in eccesso), ottenete 0,50 € per ogni ingrediente corretto e perdete 0,50 € per ogni ingrediente incorretto. **Nel caso di ordini da asporto, ottenete 1,00 € per ogni ingrediente corretto anziché 0,50 €.**

* Se non avete tenuto conto della regola per gli ordini da asporto, calcolate l'incasso degli ordini da asporto come fareste per gli altri ordini.

L'incasso può anche essere negativo. Potreste finire la partita andando in perdita, quindi fate attenzione!

Il giocatore con l'incasso più alto è il vincitore.

In caso di parità, i giocatori in parità condividono la vittoria.

Esempio di incasso: L'incasso di Deborah per la giornata è il seguente:

		
		
Ordine perfetto		
+1,50 €	+0,50 €	+2,00 €

L'Americano ha tutti gli ingredienti richiesti, perciò è un ordine perfetto. Deborah ottiene 1,50 €.

Il Tè con Latte ha il tè e il vapore che sono corretti, ma l'acqua no. $0,50 € + 0,50 € - 0,50 € = 0,50 €$ incassati.

La Cioccolato Fondente è una bevanda da asporto e Deborah è riuscita a trovare solo due cioccolate, ma ne manca una, perciò è un ordine imperfetto. $1,00 € + 1,00 € = 2,00 €$ incassati.

L'incasso totale di Deborah per la giornata è di $1,50 € + 0,50 € + 2,00 € = 4,00 €$.

Varianti di Gioco

Le regole di queste varianti aggiungono un poco di zucchero a **Coffee Rush®: Grab & Go**, portando una nuova dose di divertimento al gioco.

🕒 **Magnate della Caffeina (variante più lunga)**

Se volete giocare una partita più lunga, potete giocare più round.

Dopo aver calcolato l'incasso di ogni giocatore, se nessuno è arrivato a 50,00 €, giocate un altro round e sommate il relativo incasso a quello già ottenuto. La partita termina quando un giocatore ha più di 50,00 € come incasso totale; il giocatore con l'incasso totale più alto vince!

🕒 **Specialista del Caffè (variate per esperti)**

Se avete giocato tante volte e vi considerate esperti, è il momento di dimostrarlo.

Quando collocate le carte Ordine davanti a voi, collocatele **a faccia in giù** anziché a faccia in su. Potete controllare gli ingredienti che vi servono solo nel momento in cui prendete la carta Ordine dal mazzo, ma potete controllare in qualsiasi momento quanti ingredienti servono guardando il numero di pallini che si trovano sotto al nome della bevanda. Dimostrate la vostra conoscenza e la vostra memoria, e preparate bevande deliziose. Tutte le altre regole rimangono invariate.

**Numero di ingredienti
necessari**



Tostatore di Caffè (variante in solitario)

Provate **Coffee Rush®: Grab & Go** da soli. Vi servirà un timer.

Impostate il timer a 5 minuti e completate più ordini che potete prima che finisca il tempo. Le regole rimangono invariate (non dimenticatevi di dire il nome della bevanda a voce alta quando completate l'ordine!). Una volta terminati i 5 minuti, procedete al calcolo dell'incasso e scoprite come ve la siete cavata controllando la tabella qui sotto:

0 € - 4,50 €	Dovete ancora svegliarvi?
5,00 € - 9,50 €	Non male, i clienti potrebbero tornare.
10,00 € - 14,50 €	La gente fa la fila per il vostro caffè.
15,00 € - 20,00 €	I baristi vi considerano una leggenda del caffè.
Oltre 20,00 €	Il dio del caffè è tra di noi.

© 2025 Korea Boardgames Co., Ltd. Tutti i diritti riservati.

Design del gioco: Daryl Chow | **Illustrazioni:** Siwon Hwang

Revisione: Se-kwon Oh | **Progetto grafico:** Sooyeon Lee

Edizione italiana

Traduzione: Silvia Paganelli | **Revisione:** Sara Conato, Vittoria Vincenzi

Adattamento Grafico: Deborah Dicuonzo | **Direzione Editoriale:** Massimo Bianchini



KOREA BOARDGAMES
www.koreaboardgames.com