

VARIANTE DI GIOCO

## GARA DI CALZINI

### SVOLGIMENTO DEL GIOCO

Contate quanti giocatori ci sono in ogni squadra. Fate girare la Ruota quel numero di volte per selezionare gli oggetti e creare la vostra lista per la Gara di Calzini. Per esempio: Se ogni squadra è composta da 5 giocatori, fate girare la Ruota 5 volte e annotate i 5 oggetti.

### È IL MOMENTO DELLA GARA...

Il primo giocatore di ogni squadra prende il calzino e cerca il primo oggetto.

Non appena un giocatore trova l'oggetto, deve tenerlo e passare il calzino al giocatore successivo della propria squadra.

Questo secondo giocatore cerca il secondo oggetto e così via, finché tutti gli oggetti della lista non sono stati trovati in ordine.

La prima squadra a completare la lista vince.



### NON SI TORNA INDIETRO

Passate il calzino solo dopo aver trovato l'oggetto corretto (anche se gli avversari hanno già trovato l'oggetto e passato il loro calzino). Non si può tornare indietro.

## LA NOSTRA STORIA

*The Sock Game* fa parte della nostra famiglia da anni, dal momento in cui abbiamo rubato un paio di calzini di papà e rovistato tutta la casa in cerca di coppie di oggetti. Con il tempo siamo diventati veri esperti di *The Sock Game*: abbiamo trovato i calzini perfetti (papà ha riavuto i suoi), scelto gli oggetti ideali e definito regole semplici per il massimo divertimento. Siamo certi che lo amerete tanto quanto lo amano i nostri amici e la nostra famiglia!

Jono e Nick  
Fratelli (competitivi)



# REGOLAMENTO

### CONTENUTO:

- 1 Paio di Calzini Ufficiali di *The Sock Game*
- 2 Set da 30 Oggetti di Gioco
- 2 Indicatori Punteggio
- Ruota Punteggio
- Regolamento



**AVVERTENZA!**  
Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi.  
Contiene piccole parti. Rischio di soffocamento.  
Si prega di conservare queste informazioni per futuro riferimento.

**ETÀ 8+**  
**2+ GIOCATORI**  
**OPPURE 2**  
**SQUADRE**

**GREEN**  
**· BROS ·**  
**GAMES**

# SVOLGIMENTO DEL GIOCO

PRIMA DI GIOCARE: Inserite un singolo set da 30 oggetti di gioco in ogni calzino e fissate la freccia alla Ruota Punteggio.

Dividetevi in 2 squadre. Ogni squadra prende un calzino pieno di oggetti. Scegliete un Indicatore Punteggio e collocatelo sulla rispettiva casella di partenza sulla Ruota.

Scegliete un giocatore per ogni squadra che inizi per primo e fate girare la Ruota per individuare l'oggetto selezionato.

Comunicate ad alta voce l'oggetto selezionato e poi... pronti, partenza, VIA!

Il primo giocatore a trovare e a estrarre dal calzino l'oggetto selezionato ottiene 1 punto.

Estraete dal calzino un solo oggetto alla volta. Se estraete l'oggetto sbagliato, rimettetelo nel calzino e continuate a cercare. Dopo ogni round rimettete l'oggetto nel calzino.

Passate il calzino al giocatore successivo della squadra e fate girare la Ruota per individuare il nuovo oggetto selezionato.

La prima squadra a ottenere 11 punti vince (nelle partite con 2 giocatori, vince il primo giocatore a ottenere 5 punti).

## PERSONALIZZATE IL VOSTRO GIOCO

CREATE UNA VERSIONE PERSONALIZZATA DI *THE SOCK GAME* PER LA VOSTRA FAMIGLIA, AGGIUNGENDO I VOSTRI OGGETTI!



- Ci sono 4 caselle vuote sulla Ruota, che vi permetteranno di personalizzare il gioco.
- Scegliete 4 paia di oggetti identici e inseritele in ogni calzino. Gli oggetti in metallo aggiungono una grande varietà, perché allora non scegliere chiavi vecchie, graffette, dadi e bulloni?
- Scrivete i vostri oggetti nelle caselle vuote della Ruota.

**Nota:** Se non volete aggiungere subito i vostri oggetti, potete comunque giocare! Quando la freccia della Ruota si ferma su una casella vuota, sarà il giocatore attivo a scegliere l'oggetto.

## I 3 NO DI *THE SOCK GAME*

Se infrangete uno di questi divieti, la squadra avversaria ottiene immediatamente 1 punto.



### NO AL BIMANISMO

È possibile infilare nel calzino una sola mano. Puoi usare l'altra mano per tastare gli oggetti dall'esterno.



### NO ALLE FALSE PARTENZE

Stai immobile al tuo posto, le false partenze sono severamente vietate. Non infilare mai la mano nel calzino prima che venga comunicato un oggetto.



### NO ALLE SBIRCIATINE

Non aprire il calzino per sbirciare di nascosto all'interno.

## ROUND SPECIALI



### MANO SBAGLIATA

Se la freccia della Ruota si ferma su questa casella, per l'intero round devi usare la tua mano non dominante (per esempio, se sei destrimano, usa la mano sinistra). Fai girare la Ruota un'altra volta per individuare un oggetto.



### TROVA IL TUO PIEDE

Il piede è un oggetto speciale che ti fa ottenere punti doppi (per esempio, 2 punti invece di 1).



### QUADRIFOGLIO

Se la freccia della Ruota si ferma sul quadrifoglio e sei il primo giocatore a trovarlo, tu (o la tua squadra) puoi iniziare il round successivo con la mano già nel calzino!



### TENTA LA SORTE

Ogni calzino contiene 3 cubi di legno di colori diversi. Se la freccia della Ruota si ferma su uno di essi, devi affrettarti a trovare il cubo del colore GIUSTO. Se prendi un cubo del colore sbagliato, lascialo fuori e torna a cercare nel calzino! Il primo giocatore a trovare il cubo del colore corretto vince il round. Ricordate di rimettere i cubi nel calzino prima del round successivo.



### OGGETTI PERSONALIZZATI

Se la freccia della Ruota si ferma su una casella vuota, potete scegliere un oggetto qualsiasi sulla Ruota o uno dei vostri oggetti personali che potete aggiungere al gioco! (Vedi PERSONALIZZATE IL VOSTRO GIOCO.)