

ARGOMENTI SUI DADI:

DADO ROSSO

- Sesso
- Sex toys
- Droghe
- Super sperma
- Serate alcoliche
- Morte

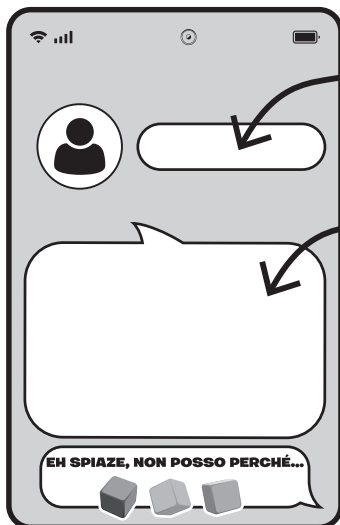
DADO VERDE

- Punizioni
- Crimine
- Sequestro di persona
- Vacanze
- Alieni
- Mostri

DADO BLU

- Incidenti
- Banane e altri frutti
- Cacca
- Problemi di salute
- Gas tossici
- Soldi

Come compilare le carte personalizzabili:



Inserire un nome

Inserire una richiesta davvero assurda.



www.creativelive.games

**@adult
S#!ts**
PARTY GAME



3-6



18+



30 min.

**PARENTAL
ADVISORY**
EXPLICIT CONTENT

REGOLAMENTO:

• Obiettivo del gioco:

Il giocatore con il maggior numero di punti vince. I giocatori ottengono punti per la scusa più ridicola inventata per evitare una situazione imbarazzante descritta in un messaggio.

• Preparazione:

- Ogni giocatore riceve 1 blocchetto e 1 matita.
- Un mazzo di carte Messaggio viene collocato a faccia in giù al centro del tavolo.
- Le 3 carte con gli argomenti dei dadi vengono collocate a faccia in su, in modo che tutti i giocatori possano vederle.

• Svolgimento del gioco:

- Il giocatore più giovane prende una carta dalla cima del mazzo e la legge ad alta voce, poi la colloca al centro del tavolo in modo che gli altri giocatori possano leggerla.

- Lo stesso giocatore poi tira il dado o i dadi raffigurati in fondo alla carta. I dadi possono essere 1, 2 o 3. Questi dadi forniscono gli argomenti chiave che **DEVONO** essere inclusi nella scusa che i giocatori scriveranno sul proprio blocchetto. Se una risposta non include l'argomento (o gli argomenti) chiave, verrà respinta e non considerata nella votazione.

- A quel punto tutti i giocatori scrivono sul proprio blocchetto la scusa migliore per evitare quella determinata situazione.

- Dopodiché, tutti i giocatori staccano la pagina del proprio blocchetto e la passano a faccia in giù al giocatore scelto come lettore per quel round, che mescola tutte le scuse e poi le legge ad alta voce.

Tutti i giocatori, incluso il giocatore che legge le scuse, votano la loro preferita.

Il giocatore con il maggior numero di voti conserva la carta Messaggio. Il ruolo di lettore passa quindi al giocatore alla destra del giocatore che ha appena letto, dando inizio al round successivo.

• Punteggio:

- Ogni carta conservata vale un ammontare di punti pari al numero di dadi raffigurati su di essa. Ogni carta può quindi valere 1 punto (1 dado), 2 punti (2 dadi) o 3 punti (3 dadi).

- Il giocatore che ottiene per primo 10 punti vince.



• Ogni CARTA comprende: il **contesto**, che aiuta a capire la situazione, il **mittente**, che invia il messaggio, e i **dadi** (rosso, blu, verde oppure la combinazione di questi colori), i quali definiscono l'argomento (o gli argomenti) della risposta (o risposte).

- Ogni giocatore dovrà rispondere a questa richiesta sul proprio blocchetto:

Esempio:



Sex toys



Mostri



Gas tossici

EH SPIAZE, NON POSSO PERCHÉ...

Sai che ho una nuova ragazza... È una perversita, mi fa spendere un sacco di soldi in vibratori e pratiche BDSM. È folle e mi ha trasformato in un mostro del sesso. Lo facciamo così tanto che passo le mie giornate a scoreggiare. Mi piacerebbe ridarti i tuoi soldi, ma non posso...

• **ATTENZIONE:** Utilizzare una calligrafia leggibile, altrimenti il lettore non capirà ciò che c'è scritto e questo potrebbe mettere in discussione il voto. Le scuse non possono occupare più di una pagina del blocchetto.

- Il tempo di risposta non deve superare 1 minuto.

- È possibile aggiungere alle partite le 6 carte personalizzabili, compilandole con nomi e situazioni che vi sono familiari per rendere l'esperienza ancora più divertente. Vedere le istruzioni sul retro.

• **Contenuto:** 207 carte Messaggio, 10 carte personalizzabili, 3 carte con gli argomenti dei dadi, 3 dadi, 6 matite, 6 blocchetti per scrivere le scuse.