

# STOMP STOMP CHOMP

## Regolamento

YouTube

### OBIETTIVO

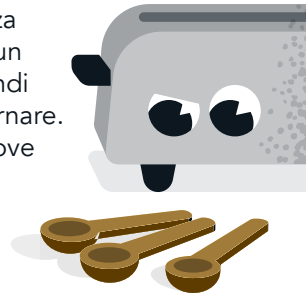
Raccogliere il maggior numero di funghi possibile.

### PREPARAZIONE

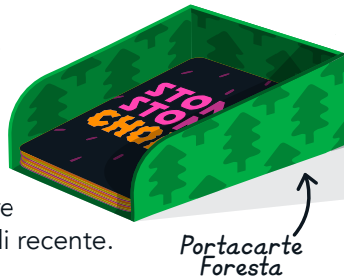
Collocate i tre cucchiai abbastanza lontano dal tavolo, in modo che un giocatore impieghi circa 20 secondi per andare a prenderne uno e tornare. Assicuratevi che tutti sappiano dove si trovano.



Date un dado Fungo a ogni giocatore.



Mescolate le carte e collocate il mazzo a faccia in giù nel portacarte Foresta. Il mazzo rimane nel portacarte nel corso di tutta la partita. Ora consegnatelo al giocatore che ha mangiato funghi più di recente.



### LE CARTE

#### Carte Fungo:

Ogni carta mostra almeno un fungo. La carta con tre funghi è quella che vale di più.

#### Carte +1:

Alcune carte Fungo hanno un simbolo +1. Se ne rivelate una, pescate immediatamente un'altra carta.



#### Carte Orso:

Le carte Orso mostrano un orso che si intrufola nell'immagine. Ci sono nove carte Orso nel mazzo. Sono necessarie tre carte Orso per trasformare un giocatore in un orso.

### SVOLGIMENTO DEL GIOCO

La partita inizia con un coro.

#### PASSO 1: GRIDATE IN CORO

Insieme battete i pugni sul tavolo mentre gridate in coro: "STOMP, STOMP, CHOMP!".



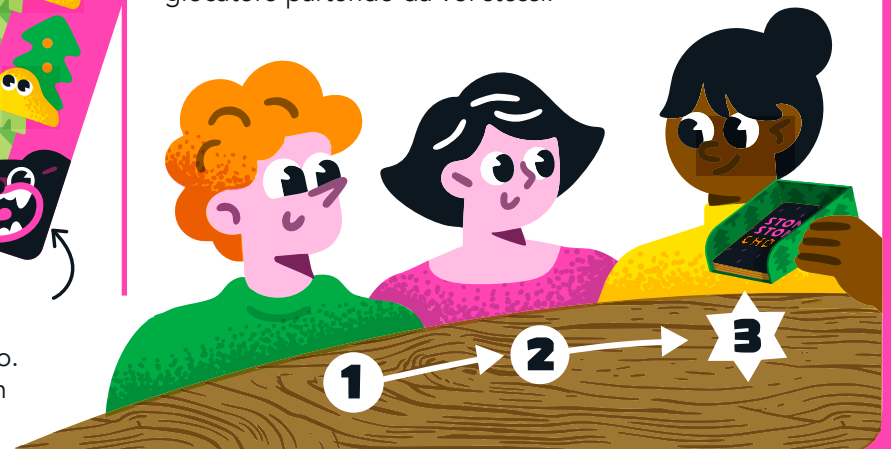
#### PASSO 2: MOSTRATE I POLLICI

Quando tutti dite "CHOMP!", ogni giocatore alza uno, due o nessun pollice; a voi la scelta!



#### PASSO 3: MUOVETE LE CARTE

Contate i pollici alzati e passate il portacarte Foresta tra i giocatori per quello stesso numero. Per esempio: se ci sono tre pollici alzati, passate il portacarte al terzo giocatore partendo da voi stessi.



## PASSO 4: PESCA TE UNA CARTA

Il giocatore con il portacarte gira la carta in cima.



### CARTA FUNGO

Se è una carta Fungo, la colloca a faccia in su sul tavolo.



### CARTA +1

Se è una carta +1, la colloca a faccia in su sul tavolo e pesca un'altra carta.

### CARTA ORSO

Se è una carta Orso, colloca anch'essa a faccia in su sul tavolo. Mancano solo altre due carte Orso e un giocatore si trasformerà in un orso!



Ripetete i passi dall'1 al 4 finché un giocatore non pesca una terza carta Orso e si trasforma immediatamente in un orso.

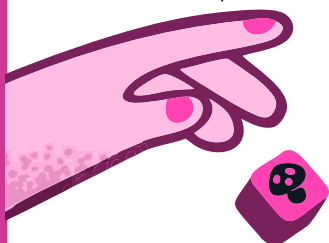


## L'ORSO E LA CORSA AL CUCCHIAIO

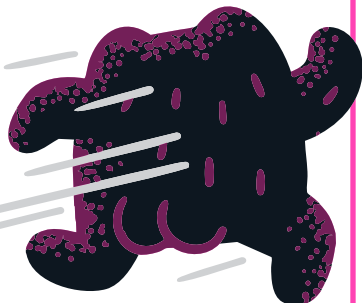


L'orso scatta per prendere un cucchiaino quanto più in fretta gli consentano le sue zampotte pelose.

Mentre l'orso corre a prendere un cucchiaino, ogni altro giocatore tira il proprio dado Fungo il più velocemente possibile.



Ogni volta che un giocatore ottiene un fungo, può prendere una carta Fungo e aggiungerla al proprio mazzetto di carte vinte.



Continuate a tirare i dadi per raccogliere più funghi possibili, e ricordate di cercare prima le carte che mostrano più funghi!

Non appena l'orso torna con un cucchiaino, lo utilizza per raccogliere le eventuali carte Fungo rimaste sul tavolo.



Se non sono rimaste carte Fungo, l'orso non vince nulla, solo un cucchiaino vuoto.

## ROUND 2 E 3

Continuate a giocare in questo modo finché tutte e nove le carte Orso non sono state rivelate (e tre giocatori non si sono trasformati in orsi).

## VITTORIA

Contate i vostri funghi. Il giocatore che ne ha di più, vince!

### VERSIONE DA SEDUTI

Se non potete o non volete correre, collocate i tre cucchiaini al centro del tavolo. Quando un giocatore si trasforma in un orso, deve portare a termine una sfida prima di raccogliere con il cucchiaino le carte Fungo rimaste sul tavolo.

Per esempio: **Nomina cinque pietanze che contengono funghi.**



AVVERTENZA! Piccole parti. Rischio di soffocamento.

©2025 Big Potato. Stomp Stomp Chomp è progettato, fabbricato e pubblicato da Big Potato Ltd, 63 Gee Street, Londra, EC1V 3RS (Regno Unito), Big Potato Games EU GmbH, Winterhuder Weg 29, 7 Stock, 22085, Amburgo, Germania (EU) e Big Potato USA Inc, 211 E 43rd Street, Suite 1402, New York, NY 10017 (USA). Attenzione: Questo gioco non è adatto agli orsi veri. Loro preferiscono giocare a briscola. I contenuti effettivi potrebbero variare da quelli mostrati. Fabbricato in Cina.

### EDIZIONE ITALIANA

Traduzione: Elisabetta Colombo  
Revisione: Silvia Paganelli, Chiara Turchi  
Adattamento Grafico: Deborah Dicuonzo  
Direzione Editoriale: Massimo Bianchini

bigpotato.com



@bigpotatogames