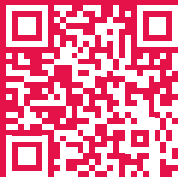


mo  
mo

Una **PAROLA**  
TIRA L'ALTRA

ANTOINE.G  
REMY.W

Scopri le  
regole in  
1 minuto!



**Guarda il video  
e scopri le regole  
in 1 minuto!**



# momo

## Le regole ufficiali

Da 2 a 6 giocatori

### Preparazione:

Ogni giocatore colloca davanti a sé un mazzetto di 12 carte a faccia in giù.

### Svolgimento di un turno:

**1.** Tutti i giocatori girano contemporaneamente una carta dal proprio mazzetto e la mettono al centro del tavolo.

**2.** Tutti cercano una parola che rispetti le istruzioni e che non sia già stata detta durante la partita. Non appena qualcuno la trova, la dice ad alta voce!

**3.** L'ultimo a trovare una parola, o il primo a sbagliare, deve raccogliere tutte le carte e metterle a faccia in su accanto al proprio mazzetto.

**4.** Nuovo turno: si ricomincia!

### Fine del round:

Quando tutti i mazzetti sono esauriti, il giocatore **che ha raccolto meno carte** vince il round. **Il primo che vince 3 round diventa il Re del MOMO!**

## LE ISTRUZIONI:



Lettera  
obbligatoria



Lettera  
vietata



Tema da  
rispettare  
*(Se ci sono  
2 temi, rispettate  
uno dei due)*



La parola deve  
contenere  
esattamente  
questo numero  
di sillabe



Inversione!  
Le lettere  
blu sono  
vietate, le  
rosse  
obbligatorie  
*(Se ci sono 2  
inversioni, non  
c'è inversione)*



Di' la tua  
parola con  
accento  
tedesco

## ESEMPI DI ISTRUZIONI:



Qui bisogna trovare una parola che contenga le lettere blu (A, F, R), **ma non la lettera rossa (D).**

Questa carta **inverte i colori**: bisogna trovare una parola che contenga una D, **ma non le lettere F e R.**



## PRECISAZIONI

**Con 2 giocatori:**

Ognuno ha **2 mazzetti da 11 carte**. A ogni turno, **ogni giocatore gira 2 carte**. Ci saranno quindi 4 carte al centro del tavolo. **Bisogna trovare 2 parole per vincere il turno.**

**Con 6 giocatori o più:**

5 giocatori hanno un mazzetto. A ogni turno, ognuno gira una carta. **Gli altri giocano senza girare carte.**

Chi risponde **per primo** può dare una delle carte raccolte - **se ne ha** - a chi vuole!

✓ La parola deve essere in italiano, e può essere coniugata o declinata nel genere e nel numero. **Sono accettati nomi propri, acronimi e parole composte.**

✗ **È vietato** usare due parole con la stessa radice nello stesso turno.  
**Esempio: "canto" e "cantare"**



La carta gialla impone un tema. **Bisogna trovare un nome che non contenga le lettere E, D e F.**


**Qui bisogna trovare un mestiere che contenga la lettera D, e dirlo con accento tedesco!**



**Se nessuno trova una parola, tutti rivelano una nuova carta e giocano un nuovo turno. Chi perde raccoglie tutte le carte.**

**Se solo alcuni non trovano la parola, tutti i giocatori rivelano una nuova carta e giocano un nuovo turno. Chi l'aveva già trovata non partecipa a questo turno.**

**⚡ Se 2 giocatori dicono la stessa parola contemporaneamente, la risposta viene considerata valida per entrambi.**

 Se sbagli, ma nessuno se ne accorge... tanto meglio per te!



2 lettere uguali in due colori diversi **si annullano.**



2 lettere **blu** uguali si sommano. *Es.: falafel.*

2 lettere **rosse** uguali: la lettera resta vietata.

# VARIANTI

*Per aumentare la difficoltà  
o rallentare un po' il ritmo...*



## MODALITÀ SQUADRA

4, 6, 8 giocatori

Formate 2 squadre.  
Giocate normalmente,  
l'ultimo che trova una  
parola (oppure il primo che  
sbaglia) raccoglie le carte,  
**ma i punti si contano per  
squadra! 1 carta = 1 punto**

**La squadra che raccoglie  
meno carte vince il round.**

La prima squadra a vincere  
3 round vince la partita.



## MODALITÀ SOPRAVVIVENZA

Da 4 a 6 giocatori

Giocate normalmente,  
con 7 carte per giocatore.

**Alla fine di ogni round, il  
giocatore che ha raccolto  
più carte viene eliminato.**

Il round successivo si gioca  
senza di lui.

*In caso di parità, si fa uno  
spareggio con 1 carta tra  
i giocatori a pari merito.*

**Quando restano solo 2  
giocatori, ha inizio la finale:**

ognuno scopre 2 carte  
per turno e deve trovare  
2 parole. Il vincitore si  
aggiudica la partita.

# MODALITÀ RELAX

*Ideale in famiglia o per partite più tranquille*

Da 2 a 8 giocatori



Posizionate il mazzetto al centro del tavolo.

Un giocatore pesca una carta, la gira e dice una parola seguendo l'istruzione.



Se ci riesce, passa il turno al giocatore alla sua sinistra, che pesca e aggiunge una seconda carta, trovando una parola che rispetti le due istruzioni.



Continuate così, accumulando carte a ogni turno.



Il primo che sbaglia, o non trova una parola, prende tutte le carte come penalità. Si ricomincia da capo con il giocatore alla sua sinistra.

La partita finisce quando vengono pescate le **2 carte con la bandiera tedesca**. Si conclude il round: vince il giocatore con meno carte!



Durante il turno di un giocatore, potete fare **un conto alla rovescia di 15 secondi con le dita**.

Se il giocatore non trova una parola entro 15 secondi, perde e raccoglie le carte. Ma se ci riesce... siete voi a raccoglierle! *Silenzio assoluto durante il conto alla rovescia!*



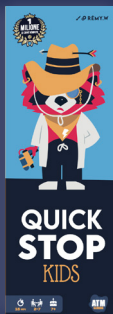
Grazie per aver scelto MOMO!  
Vi auguriamo di divertirvi e ridere  
tanto quanto noi durante le nostre  
partite! Ricordate: a MOMO, chi  
è troppo lento perde... ma chi va  
troppo veloce sbaglia!

Antoine et Rémy,  
autori di MOMO e amici d'infanzia, nonostante  
una (piccola) rivalità sportiva.

## VI È PIACIUTO MOMO?

Scoprite i nostri  
giochi di società  
su [atmgaming.com](http://atmgaming.com)

ATM  
gaming



Non esitate a lasciarci una recensione  
online o a scriverci qualche parola  
d'affetto a [ciao@momogioco.it](mailto:ciao@momogioco.it), ci fa  
sempre piacere!

Potete anche pubblicare una foto su  
Instagram e taggarci su [@momo.gioco](https://www.instagram.com/momo.gioco):  
vi manderemo una piccola sorpresa  
per ringraziarvi!



scansionami per  
una sorpresa