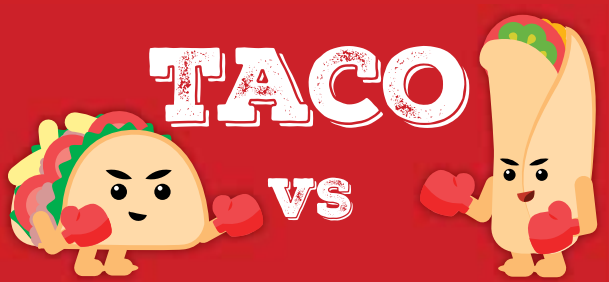
TACO vs BURRITO



La Battaglia di Cibo Suprema per la serata gioco perfetta!

In un mondo in cui i taco battono i burrito può succedere di tutto. Fai il pieno di cibi strani, ruba un pasto al tuo migliore amico o magari cerca di sabotare qualcuno. Proprio quando pensi di essere riuscito a vincere, potresti scoprire che i tuoi avversari hanno reso le cose un po' troppo piccanti da gestire.

Preparati a difendere la tua cena!

I regolamenti dei giochi PlayMonster possono essere scaricati dal sito www.asmodee.it

© 2026 PlayMonster Group LLC. Taco vs Burrito™ è un TM di PlayMonster Group LLC. Tutti i diritti riservati. Fabbricato da PlayMonster Group LLC, 1401 Gale Drive, Beloit, WI 53511, USA - www.playmonster.com
I contenuti effettivi potrebbero variare da quelli mostrati. Si prega di conservare queste informazioni per futuro riferimento.

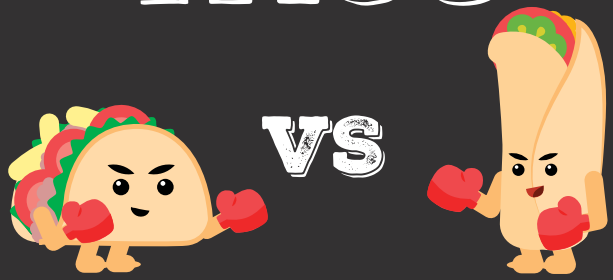
15

6+

2-5

26156

TACO vs BURRITO



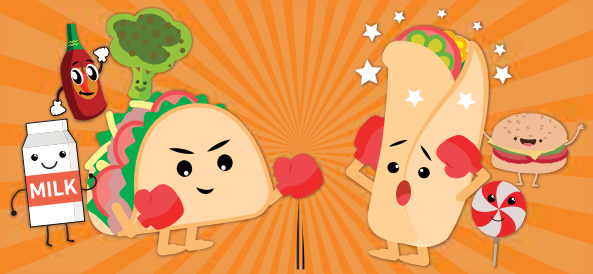
REGOLAMENTO

NON VUOI LEGGERE IL REGOLAMENTO?

Scansiona il codice per vedere il video che ti mostra come giocare

O VIENI A TROVARCI ONLINE SU WWW.ASMODEE.IT

CHI VINCERÀ LA BATTAGLIA DI CIBO SUPREMA?

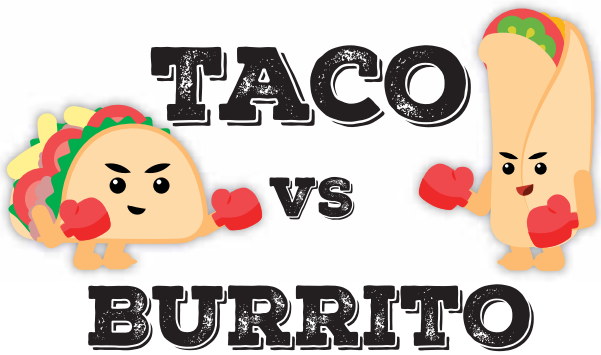


Potresti essere TU, se riuscirai a creare il pasto più strano, folle e con il punteggio più alto!

Sii stravagante, sbizzarrisciti e accumula più punti degli altri. Facile, vero? Ma cosa dici di quei Mal di Pancia? Sembrano brutti. Un momento… La gente può rubare il cibo? E chi è l'Ispettore Sanitario? Preparati ad affrontare una battaglia di cibo incredibilmente strategica. Le cose potrebbero mettersi male!

Contenuto

- 56 Carte
- 5 Portacarte Taco/Burrito a due facce
- 3 Carte Riepilogo
- 1 Regolamento



La Leggenda del Re Taco

Quando aveva solo 7 anni, Alex (noto come il Re Taco) annunciò di essere in procinto di creare un gioco dal titolo Taco vs Burrito. Dopo mesi passati a sognare cibi bizzarri e azioni folli, il suo sogno divenne realtà in un magico martedì dei Taco. Ancora oggi il Re Taco governa l'impero Taco Piccante, escogitando nuove idee di gioco ed espansioni di Taco vs Burrito (a meno che quel giorno non debba andare a scuola!).

Grazie per aver acquistato Taco vs Burrito e per il sostegno a questo giovane e straordinario imprenditore.

Cordialmente,

Team Taco e Team Burrito

Domande Frequenti

D: È possibile utilizzare una carta **No Bueno** per bloccare una carta che è stata giocata in un turno precedente?
R: No. La carta **No Bueno** deve essere giocata prima che l'azione che sta annullando venga effettuata.

D: È possibile utilizzare una carta **No Bueno** oppure una carta **Ordine Invidiato** *dopo* lo scambio?
R: No. Il turno del giocatore che ha giocato una carta **Ordine Invidiato** termina immediatamente dopo che vengono scambiati mani e pasti. È possibile bloccare una carta **Ordine Invidiato** con una carta **No Bueno** solo *prima* dello scambio.

D: Ci sono altri modi per giocare a **Taco vs Burrito**?
R: Sì. Ci sono cinque modi diversi per giocare a **Taco vs Burrito**. Per saperne di più, visita www.asmodee.it/product/taco-vs-burrito

Scopo del Gioco

Lo scopo di **Taco vs Burrito** è semplice: terminare la partita con il pasto che vale più punti! Le carte **Cibo** fanno ottenere punti, le carte **Mal di Pancia** li riducono e le carte **Boss della Salsa Piccante** moltiplicano ogni cosa. Prestare attenzione alle carte **Azione** che cambiano le regole e tenere le carte **No Bueno** a portata di mano per vincere questa battaglia di cibo!

Preparazione

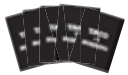
1. Prendere il Portacarte, scegliere tra il lato Taco o il lato Burrito e collocarlo davanti a sé. Quello sarà il proprio pasto. La scelta non ha alcun effetto sulla partita, indica soltanto se si preferiscono i taco oppure i burrito.



2. Togliere le due carte **Ispettore Sanitario** dal mazzo e metterle da parte.



3. Mescolare tutte le carte rimanenti (per creare un mazzo senza le carte **Ispettore Sanitario**) e distribuirne 5 a ogni giocatore. Questa è la propria mano di gioco.



4. Rimettere le carte Ispettore Sanitario nel mazzo e mescolare per creare il **Mazzo di Pesca**.



5. Collocare al centro del tavolo il **Mazzo di Pesca** a faccia in giù. Lasciare spazio accanto al **Mazzo di Pesca** per la **Pila dei Rifiuti**.



Svolgimento del Gioco

Suggeriamo al giocatore più giovane di iniziare per primo.
In senso orario, i giocatori a turno pescano e giocano una carta.
La partita termina quando il **Mazzo di Pesca** è vuoto e un giocatore rimane senza carte. A quel punto, ogni giocatore somma i propri punti e chi ha ottenuto il punteggio più alto vince.

Durante il proprio turno, ogni giocatore svolge i passi seguenti:

1. Pescare una carta.

Se un giocatore pesca una carta **Ispettore Sanitario**, scarta immediatamente tutte le carte contenute nel proprio Taco o Burrito, mettendole nella **Pila dei Rifiuti**. Il turno di questo giocatore termina immediatamente! Spiace!

2. Giocare una carta scegliendo una delle opzioni seguenti:

Opzione 1: Collocare una carta **Cibo, Mal di Pancia** o **Boss della Salsa Piccante** dalla propria mano in un Taco o Burrito *qualsiasi*.

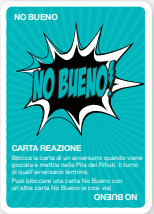
Opzione 2: Giocare una carta **Azione**.

Opzione 3: Scartare una carta qualsiasi dalla propria mano e metterla nella **Pila dei Rifiuti**.

Quando il **Mazzo di Pesca** è vuoto, saltare il passo "Pescare una carta" e giocarne una dalla propria mano. Non rimescolare la **Pila dei Rifiuti** per creare un nuovo **Mazzo di Pesca**!



Carte Reazione



No Bueno (6)
Può essere giocata dopo che un avversario ha giocato una carta.

Giocarla immediatamente dopo che un avversario gioca una carta che si vuole bloccare. Mettere la carta bloccata nella **Pila dei Rifiuti** senza applicarne l'effetto (a meno che la *propria* carta **No Bueno** non sia bloccata a sua volta), dopodiché il turno di quell'avversario termina. È obbligatorio giocare la carta **No Bueno** prima che un giocatore inizi a effettuare l'azione che si sta cercando di bloccare.

È possibile bloccare una carta **No Bueno** con un'altra carta **No Bueno** (e si può continuare a farlo se si hanno a disposizione altre carte **No Bueno**).

Non è possibile bloccare una carta **Ispettore Sanitario**, e nemmeno una qualsiasi carta che indica nel suo testo che non può essere bloccata. Una carta **No Bueno** non può essere utilizzata per bloccare l'ultima carta della partita.

Carte Azione Immediata



Ispettore Sanitario (2)
Deve essere giocata subito dopo essere stata pescata.

Quando un giocatore pesca una carta **Ispettore Sanitario**, scarta immediatamente tutto il contenuto del suo Taco o Burrito nella **Pila dei Rifiuti**. Il suo turno termina immediatamente. Le carte **Ispettore Sanitario** non possono essere bloccate dalle carte **No Bueno**.

Carte Azione

Seguire le istruzioni su ogni carta e poi collocarla nella **Pila dei Rifiuti**.



Battaglia di Cibo (4)
A partire dal giocatore che gioca la carta **Battaglia di Cibo** e procedendo in senso orario, ogni giocatore gira 1 carta dal **Mazzo di Pesca**.

Il valore delle carte **Cibo** è riportato sulle carte stesse. Tutte le altre carte non hanno alcun valore, comprese le carte **Azione** (sono incluse anche le carte **Mal di Pancia** e le carte **Boss della Salsa Piccante**).

Il giocatore con la carta **Cibo** di valore più alto vince!

In caso di parità (incluso il caso in cui nessun giocatore abbia girato una carta **Cibo**), i giocatori in parità girano un'altra carta. Gli altri giocatori non partecipano ai successivi round di battaglia.

Il vincitore sceglie *una* qualsiasi delle carte girate e la colloca nella propria mano.
Poi la carta **Battaglia di Cibo** viene collocata nella **Pila dei Rifiuti** *e* tutte le carte girate rimanenti vengono rimescolate nel **Mazzo di Pesca**.

Se nel **Mazzo di Pesca** non ci sono carte a sufficienza per portare a termine l'azione, la battaglia viene annullata. Collocare la carta **Battaglia di Cibo** nella **Pila dei Rifiuti** e tutte le carte girate rimanenti vengono rimescolate per creare il nuovo **Mazzo di Pesca**.

Fine della Partita

La partita termina immediatamente quando un giocatore gioca la sua ultima carta e il **Mazzo di Pesca** è vuoto. È importante ricordare che quando il **Mazzo di Pesca** è vuoto rimane vuoto. Questo determina le fasi finali della partita. Se l'ultima carta giocata è una carta **Azione**, l'azione viene effettuata e la partita termina.

Non è possibile giocare una carta **No Bueno** per bloccare l'ultima carta di un giocatore!

Punteggio

Sommare i punti di ogni giocatore per determinare il vincitore.

1. Sommare i valori delle carte **Cibo**.
2. Sottrarre il valore delle eventuali carte **Mal di Pancia**.
3. Poi moltiplicare per 2 nel caso si possiedano eventuali carte **Boss della Salsa Piccante** (se si possiedono 2 carte **Boss della Salsa Piccante**, moltiplicare per 4).

Il vincitore è il giocatore che ha ottenuto il punteggio più alto.



In caso di parità, mescolare *tutte* le carte e organizzare una battaglia di cibo fra i giocatori in parità. Il giocatore che vince la battaglia vince la partita. Vedere pagina 7 per le regole della battaglia di cibo.

Tipi di Carte

Le carte sono di 4 tipi:
- Carte Ingrediente
- Carte Azione
- Carte Reazione
- Carte Azione Immediata

Carte Ingrediente

Da collocare in un *qualsiasi* Taco o Burrito.

Carte Cibo (24)
Aumentano il valore di un pasto.

Le due tipologie di carte seguenti sono ibride: fungono da carte Ingrediente ai fini del punteggio finale, tuttavia quando un giocatore gioca una carta Battaglia di Cibo (vedere pagina 7) vengono considerate carte Azione, ma non devono essere scartate.

Carte Mal di Pancia (8)
Diminuiscono il valore di un pasto.

Carte Boss della Salsa Piccante (2)
Raddoppiano il valore di tutto quello che c'è nel pasto.
Se un giocatore possiede 2 carte **Boss della Salsa Piccante**, il valore del pasto viene moltiplicato per 4.



Carte Azione

Seguire le istruzioni su ogni carta e poi collocarla nella **Pila dei Rifiuti**.



Procione (4)
Prendere una carta dalla **Pila dei Rifiuti** e collocarla nella *propria mano*. È possibile giocare una carta **Procione** per prendere una carta **Procione** scartata, ma solo una volta.

Se grazie a una carta **Procione** si pesca una carta **Ispettore Sanitario**, l'effetto di quest'ultima si innesca immediatamente non appena viene pescata.



Corvo Scaltro (4)
Prendere una carta dal Taco o Burrito di un altro giocatore e metterla direttamente nel *proprio* Taco o Burrito.



Ordine Invidiato (2)
Scegliere un giocatore e scambiare con quella persona pasto e mano (e posto, se si desidera). Il giocatore alla propria sinistra sarà il prossimo a giocare.

Se un giocatore gioca come ultima carta **Ordine Invidiato**, finisce di scambiare i pasti, dopodiché la partita termina, perché la carta **Ordine Invidiato**, in quanto giocata per ultima, non può essere bloccata.