

4. Fase di Ricostruzione

L'ultimo giocatore, basandosi sul mimo che ha appena visto, ricostruisce la verità raccontando una storia e scegliendo una **vittima** e una **sospettata** dalle carte Oca che si trovano sul tavolo.



5. Fase di Accusa

Dopo che la vittima e la sospettata sono state scelte, la Leader deve verificare la risposta:

Se è corretta, il caso è stato risolto e i buoni vincono!

Se è errata, si passa alla fase di votazione.

SUGGERIMENTO: Per aumentare il divertimento è consigliabile **registrare tutti i mimi**. È sempre molto spassoso rivedere cosa è successo esattamente quando la maggior parte dei giocatori aveva gli occhi chiusi.



6. Fase di Votazione

Si conta fino a 3, poi tutti i giocatori votano indicando nello stesso momento il giocatore che ritengono essere la Malvagia:

Se la Malvagia ottiene il maggior numero di voti, i buoni vincono! Altrimenti, la Malvagia vince insabbiando la verità.

Prima di votare, tutti i giocatori possono discutere per 1-3 minuti. Le discussioni possono includere:

- Mimare di nuovo le scene;
- Fare accuse (le oche cattive possono bluffare e incastrare le altre durante questa fase).

SUGGERIMENTO per la Malvagia: Attenzione a non bluffare in modo troppo ovvio. Specialmente quando siete l'ultimo giocatore, dovete cercare di convincere gli avversari che la vostra accusa è sensata, in modo da poter dare la colpa agli altri giocatori.



La Leader consegna la carta [Osquack] al miglior interprete e la carta [Bananoca] al peggiore.



7. Scena del Crimine

Completate la scheda Scena del Crimine per chiudere il caso e conservatela come souvenir!

Regole Facoltative

1. Modalità Ricostruzione

Se l'ultimo giocatore che ha provato a indovinare dà la risposta errata, il giocatore che ha mimato immediatamente prima può continuare a indovinare e a proporre la sua risposta. Questo procedimento prosegue finché non viene data la risposta corretta oppure fino a quando tutti i giocatori hanno sbagliato a dare la risposta.

2. Modalità Duo

Quando ci sono più di 5 giocatori, è consigliabile passare alla modalità Duo. I giocatori vengono suddivisi in gruppi diversi in base alla tabella qui sotto: I giocatori nello stesso gruppo dovrebbero vedere il mimo insieme, poi mimare a loro volta i ruoli separatamente (uno interpreta il ruolo della vittima e l'altro della sospettata).

Giocatori	Squadra 1	Squadra 2	Squadra 3	Squadra 4	Squadra 5
6	Giocatore A	Giocatori B + C	Giocatori D + E	Giocatore F	/
7	Giocatori A + B	Giocatori C + D	Giocatori E + F	Giocatore G	/
8	Giocatore A	Giocatori B + C	Giocatori D + E	Giocatori F + G	Giocatore H
9	Giocatori A + B	Giocatori C + D	Giocatori E + F	Giocatori G + H	Giocatore I