

CONTINUA DALL'ALTRO LATO

SEGNALINI PUNTO

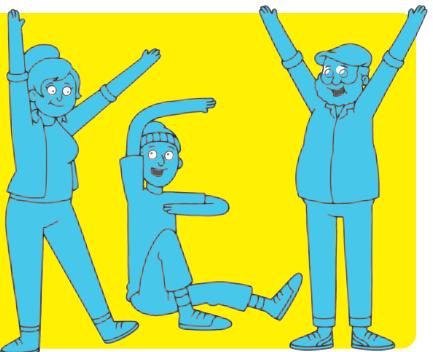
Quando una squadra sostiene di aver completato la sfida, l'altra squadra può giudicare se la sfida è stata completata correttamente.

SE LA SFIDA È STATA COMPLETATA CORRETTAMENTE:

Tutti i giocatori della squadra vincente ottengono 1 segnalino Punto!

SE È STATO FATTO UN ERRORE:

Tutti i giocatori dell'ALTRA squadra ottengono 1 segnalino Punto!



Ora raccogliete tutte le carte Squadra. Mescolatele e distribuite una nuova carta Squadra a faccia in giù a ogni giocatore.

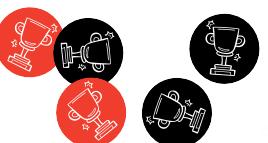
Poi, iniziate il round successivo con una nuova carta Sfida.

VITTORIA

Il primo giocatore a ottenere 5 segnalini Punto vince!

INOLTRE

Tutti i giocatori della sua squadra si classificano secondi a pari merito!



PARITÀ

Se più di 1 giocatore ottiene 5 segnalini Punto nello stesso momento, il primo posto viene condiviso!



Età 7+ | 4-20+ Giocatori* | 15 Min

*Volete giocare con più di 20 giocatori? Scansionate questo QR code per creare i componenti aggiuntivi di cui avrete bisogno.

HEI! NON LEGGETE QUESTO REGOLAMENTO!

Leggere è il modo peggiore per imparare a giocare.

Scansionate il QR code o visitate il sito qui sotto per imparare a giocare in pochi minuti!

www.explodingkittens.com/noloyalty/how



OBIETTIVO

Essere il primo giocatore a ottenere 5 punti!

PREPARAZIONE

- 1 Prendete 1 carta Squadra per ogni giocatore.
Metà delle carte deve essere **Gialla**, l'altra metà deve essere **Blu**. Mettete da parte tutte le carte inutilizzate.



Se i giocatori sono in numero dispari, prendete una carta Squadra Gialla aggiuntiva.

4 GIOCATORI	2 CARTE SQUADRA GIALLA	2 CARTE SQUADRA BLU
5 GIOCATORI	3 CARTE SQUADRA GIALLA	2 CARTE SQUADRA BLU

Mescolate queste carte Squadra e distribuitene 1 **A FACCIA IN GIÙ** a ogni giocatore.

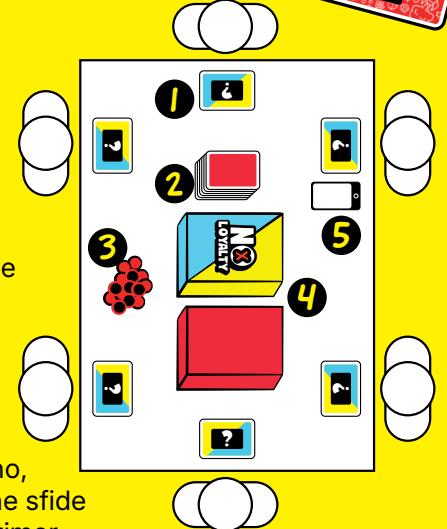


Non guardate queste carte, per ora!

- 2 Prendete le carte Sfida che vi servono:

4-5 GIOCATORI	UTILIZZATE SOLO CARTE CON L'ICONA PICCOLO GRUPPO
6+ GIOCATORI	UTILIZZATE TUTTE LE CARTE

Mescolate le carte Sfida, formate un mazzo e collocatelo a faccia in giù sul tavolo.



- 3 Collocate i segnalini Punto sul tavolo.

- 4 Rimuovete il vassoio e gli eventuali pezzi extra dall'interno della scatola e collocate entrambe le metà della scatola sul tavolo.

Alcune sfide utilizzano le due metà della scatola come accessori!

- 5 (Facoltativo) Se avete un telefono, tenetelo a portata di mano. Alcune sfide richiedono una fotocamera o un timer.

SVOLGIMENTO DEL GIOCO

La partita è divisa in round. All'inizio di ogni round, girate 1 carta Sfida dalla cima del mazzo e leggetela a voce alta.



Assicuratevi che la sfida riportata sulla carta sia chiara a tutti prima di passare al passo successivo!

Formate con il corpo le lettere di una parola. Ogni membro della squadra rappresenta una lettera.

NO LOYALTY

Se una sfida non è adatta al vostro gruppo, sentitevi liberi di saltarla e di utilizzare invece la carta successiva.

Potete chiedere chiarimenti in merito alla sfida, ma non vi è permesso elaborare strategie a voce alta.

Se ci sono dubbi riguardo a una sfida, decidete insieme qual è la miglior interpretazione prima di continuare!

Quando tutti i giocatori sono pronti, partite con il conto alla rovescia: "3, 2, 1, VIA!".

Al "VIA!", ogni giocatore gira la propria carta Squadra a faccia in su per scoprire se fa parte della **Squadra Gialla** o della **Squadra Blu**.

Questo è il momento in cui scoprirete di quale squadra fate parte!

Affrettatevi a trovare i vostri compagni di squadra e a completare la sfida insieme.



La prima squadra a formarsi, completare la sfida e gridare "FATTO", vince il round.

CONTINUA SULL'ALTRO LATO →