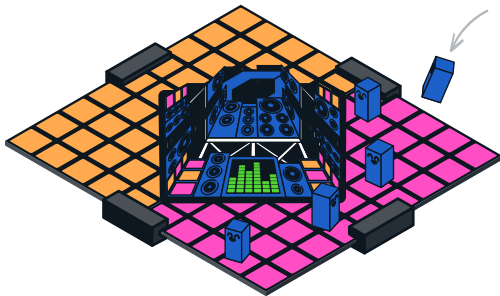


PUNTEGGIO

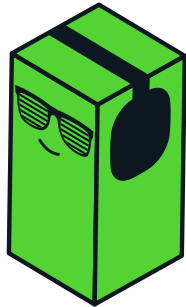
La squadra che indovina vince un Blocco Discoteca da collocare nel proprio lato della Pista da Ballo per ogni ipotesi corretta.



Ipotesi corretta per chi ha aggiunto la canzone	UN Blocco Discoteca
Ipotesi corretta per lo Spunto per la Playlist	UN Blocco Discoteca
Ipotesi corrette per entrambi	DUE Blocchi Discoteca

IL BLOCCO DJ

Se una squadra ha il Blocco DJ, può utilizzarlo per **una** canzone, quando i giocatori si sentono particolarmente sicuri, per **raddoppiare** i Blocchi Discoteca. Quindi potete vincere fino a **quattro Blocchi Discoteca** per una canzone, se giocate con astuzia! Dopo aver giocato il Blocco DJ, rimettetelo nella console.



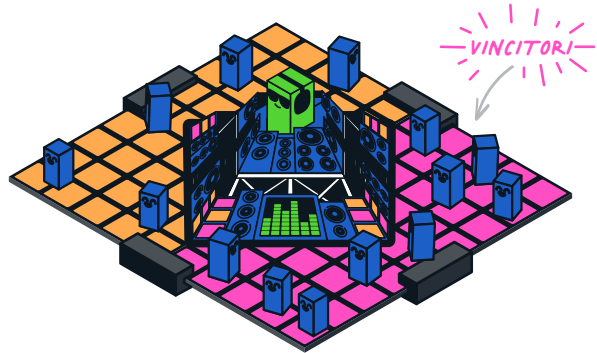
CONTINUE AD ASCOLTARE

Una volta che la squadra che indovina ha collocato i propri Blocchi Discoteca sulla Pista da Ballo e non ne può più della canzone che sta ascoltando, può passare alla canzone successiva. Ripetete il procedimento finché tutte e cinque le canzoni non sono state ascoltate, indovinate e non è stato calcolato il punteggio.

Ora è il momento di invertire i ruoli! I giocatori della squadra che indovina diventano i DJ e attivano la riproduzione casuale della loro playlist affinché la squadra avversaria possa indovinare.

I VINCITORI

Dopo che entrambe le squadre hanno completato i propri turni, la squadra con il maggior numero di Blocchi Discoteca nel proprio lato della Pista da Ballo vince!



A prescindere da chi vince, tutti si ritrovano con un paio di playlist già pronte per scatenarsi per il resto della serata. Speriamo solo che le vostre mosse siano un po' più sciolte di quelle dei nostri Blocchi Discoteca!

PARITÀ

Se le due squadre terminano con lo stesso numero di Blocchi Discoteca sulla Pista da Ballo, la squadra che ha il Blocco DJ è la vincitrice!

REGOLE PER 2 O 3 GIOCATORI

Per le partite con due o tre giocatori (le squadre non devono avere lo stesso numero di giocatori), le regole sono simili. L'unica vera differenza è che dovrete indovinare solo la carta Spunto, perché indovinare chi ha aggiunto la canzone sarebbe troppo facile!

Create una playlist con **quattro** canzoni utilizzando **otto** carte Spunto per trarre ispirazione. La squadra che indovina ottiene comunque un Blocco Discoteca per ogni ipotesi corretta. La prima squadra a terminare la propria playlist prende il Blocco DJ, inizia per prima e può raddoppiare i propri punti con l'ipotesi per una delle quattro canzoni.

CONTENUTO

- 200 carte Spunto per la Playlist
- 22 Blocchi Discoteca di legno
- 4 blocchi di legno neri
- 1 tabellone pop-up
- 1 Blocco DJ di legno
- 1 regolamento

EDIZIONE ITALIANA

Traduzione: Elisabetta Colombo
Revisione: Silvia Paganelli, Vittoria Vincenzi
Adattamento Grafico: Deborah Dicuonzo
Direzione Editoriale: Massimo Bianchini

AVVERTENZA! Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Contiene piccole parti. Rischio di soffocamento. Si prega di conservare queste informazioni per futuro riferimento.



UNITEVI AL POTATO CLUB
Giochi gratuiti. Offerte esclusive.



©2024 Big Potato. Add to Playlist è progettato, fabbricato e pubblicato da Big Potato Ltd, 63 Gee Street, Londra, EC1V 3RS (UK), Big Potato Games EU GmbH, Winterhuder Weg 29, 7 Stock, 22085, Amburgo, Germania (EU) e Big Potato USA Inc, 211 E 43rd Street, Suite 1402, New York, NY 10017 (USA). Attenzione: Questo gioco richiede pazienza se si gioca con le generazioni più vecchie, soprattutto mentre cercate di insegnare loro come aggiungere canzoni a una playlist... I contenuti effettivi potrebbero variare da quelli mostrati. Fabbricato in Cina.



2-10
giocatori



PREPARAZIONE



1. Collocate la Pista da Ballo pop-up al centro del tavolo. Fissate i blocchi di legno neri lungo il tabellone per tenerlo in posizione. Questo è il tabellone del punteggio.
2. Dividetevi in due squadre (non preoccupatevi se il numero di giocatori non è lo stesso). Sedetevi con la vostra squadra e scegliete insieme una parte della pista da ballo: preferite la rosa o l'arancione?
3. Ogni squadra prende un telefono. I telefoni devono avere accesso a internet e a una piattaforma di streaming musicale, come Spotify o Apple Music.
4. Collocate il Blocco DJ all'interno della console al centro della pista da ballo e i 22 Blocchi Discoteca sul tavolo.
5. Prendete **cinque** carte Spunto per la Playlist e giratele in modo che siano visibili a tutti. Se vi capitano due (o più) carte simili, sentitevi liberi di sostituirle con altre carte.



Se volete, potete collegare i telefoni a una cassa esterna, ma non vogliamo essere ritenuti responsabili per eventuali lamenti per il rumore!

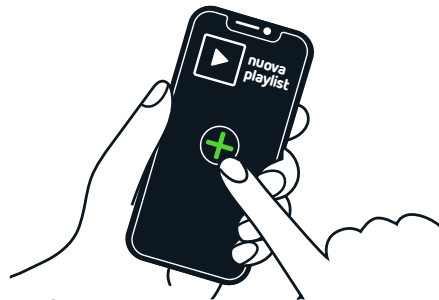
OBIETTIVO

Ottenere il maggior numero di Blocchi Discoteca sul vostro lato della Pista da Ballo pop-up. I Blocchi Discoteca si ottengono indovinando quale giocatore ha aggiunto quale canzone alla playlist della sua squadra e perché.

CREATE LA VOSTRA PLAYLIST

Entrambe le squadre aprono la loro piattaforma di streaming e creano una nuova playlist. Quando tutti i giocatori sono pronti, entrambe le squadre devono affrettarsi ad aggiungere **cinque** brani alla loro nuova playlist traendo ispirazione da qualsiasi carta Spunto.

Il numero di canzoni aggiunte non deve essere per forza lo stesso per tutti i giocatori della squadra (per esempio, un giocatore può aggiungere tre brani, un altro può aggiungerne due), ma assicuratevi che **ogni giocatore aggiunga almeno una canzone**.



Ricordate che non dovete rivelare all'altra squadra le canzoni che avete aggiunto; quindi, fate attenzione a non riprodurre accidentalmente la canzone a volume alto! Togliete l'audio al telefono mentre scegliete le canzoni, per precauzione.

Importante: La stessa carta Spunto può essere utilizzata da più di un giocatore, ma un giocatore non può utilizzare la stessa carta Spunto due volte.

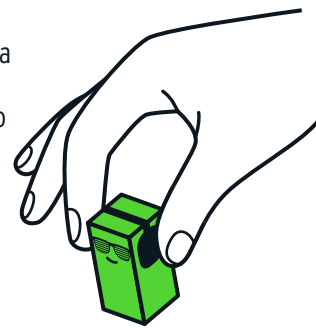


Le canzoni non devono essere aggiunte seguendo un ordine particolare. Per velocizzare le cose, prendete il telefono della vostra squadra e aggiungete la vostra canzone non appena siete pronti.



Controllate che ci siano cinque canzoni nella playlist (non una di più, non una di meno).

La prima squadra a completare la propria playlist deve posare il telefono a faccia in giù sul tavolo e prendere il Blocco DJ dalla console. Il Blocco DJ potrà farvi ottenere il doppio dei punti più avanti, quindi più veloci siete, meglio è!



ORA INDOVINATE!

La squadra con il Blocco DJ inizia per prima. Uno dei giocatori attiva la **riproduzione casuale** (shuffle icon) per la playlist della propria squadra e colloca il telefono a faccia in su sul tavolo.

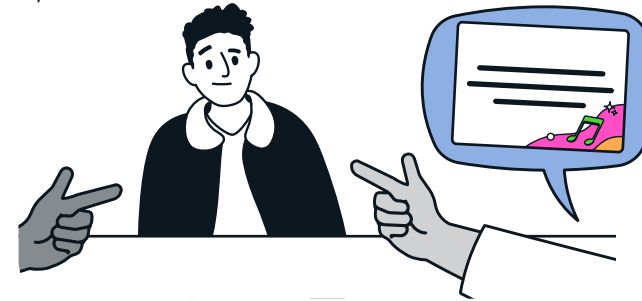


Per chi utilizza Spotify è meglio evitare di attivare "Smart Shuffle"!



Va bene se l'altra squadra (la squadra che indovina) vede i titoli delle canzoni e gli artisti, ma se volete rendere le cose più interessanti e mantenere il segreto, fate pure!

Mentre ascoltate la prima canzone, la squadra che indovina cerca di capire **quale giocatore** della squadra avversaria ha aggiunto questa canzone e **quale carta Spunto** l'ha ispirato.



DJ, ricordate di restare impassibili mentre la squadra che indovina sta discutendo!

Una volta che la squadra che indovina ha fatto la sua ipotesi, il giocatore che ha aggiunto quella canzone confessa e rivela la carta Spunto che ha ispirato la sua scelta.

