

Obiettivo: Raccontare storie di imprese grandiose e fare scommesse su quelle degli altri. Il giocatore più convincente vince la partita.

• **Disporre sul tavolo:**

- Un mazzo a faccia in giù formato da 6 carte HOW GOLD ARE YOU?.
- Un mazzo di carte Pepita.
- Una riserva di Lingotti d'Oro Vero e Lingotti d'Oro Falso (quelli grigi).
- Il coperchio della scatola, messo da un lato.

• **Ogni giocatore riceve:**

- 2 carte Pepita.
- 1 carta ORO VERO/ORO FALSO.

• **SVOLGIMENTO DEL GIOCO:** Il giocatore più alto sarà il primo Narratore.

- Il Narratore deve pescare una carta dalla cima del mazzo HOW GOLD ARE YOU?. Ci sono sei diversi argomenti: **Sport, Gentilezza, Amore, Avventura, Carriera e Coraggio.**

- Il Narratore può cambiare la carta pescata al costo di 1 carta Pepita.

- Il Narratore racconta a voce alta una storia su un'impresa grandiosa che ha compiuto nella propria vita e che sia correlata all'argomento della carta che ha pescato.

- **Per esempio:** Il Narratore pesca la carta **GENTILEZZA**. L'impresa grandiosa potrebbe essere: **"Una volta ho adottato un cucciolo abbandonato"**.

- Il Narratore prende il coperchio della scatola, lo mette a faccia in giù e vi colloca sotto la propria carta ORO VERO/ORO FALSO, per nascondarla.

- Colloca la carta con il lato ORO FALSO a faccia in su se la storia è FALSA.
- Colloca la carta con il lato ORO VERO a faccia in su se la storia è VERA.

- Gli altri giocatori scommetteranno sulla veridicità della storia.

- **Segue poi un round di domande.** Ogni giocatore può fare al Narratore una domanda per cercare di capire se la sua storia è vera.

- **Poi è il momento delle scommesse:** Ogni giocatore scommette un numero di carte Pepita e/o un numero di Lingotti d'Oro a sua scelta, se ne ha, collocandoli davanti a sé.

- Allo stesso tempo, ogni giocatore deve collocare la propria carta ORO VERO/ORO FALSO sul tavolo davanti a sé per fare la propria previsione:

- Con il lato ORO FALSO a faccia in su se pensa che la storia sia FALSA.
- Con il lato ORO VERO a faccia in su se pensa che la storia sia VERA.

Per esempio: "Scommetto 1 carta Pepita che la storia è FALSA".

- Nota: Se un giocatore non possiede carte Pepita, può comunque piazzare la propria scommessa senza puntare niente. Se la scommessa è vincente, ottiene una carta Pepita.

- Se un giocatore possiede Lingotti d'Oro ma non possiede carte Pepita, può scambiare 1 Lingotto d'Oro rimettendolo nella riserva con 10 carte Pepita e piazzare la propria scommessa.

• **Poi il Narratore solleva il coperchio della scatola e rivela se la sua storia era VERA oppure FALSA.**

- Quando la maggior parte delle scommesse punta sulla storia VERA, il Narratore riceve un Lingotto d'Oro Vero.

- Quando la maggior parte delle scommesse punta sulla storia FALSA, il Narratore riceve un Lingotto d'Oro Falso.

- In caso di parità, la previsione del giocatore che ha fatto la puntata più alta risolve la parità.

- Nella modalità con 2-3 giocatori, i giocatori piazzano le loro scommesse ma convergono su un'unica scommessa VERA/FALSA.

- Se la storia è FALSA e la maggior parte delle scommesse punta sulla storia VERA, il Narratore può dare un Lingotto d'Oro Falso, suo o preso dalla riserva, a un giocatore a sua scelta.

• **Il premio per chi ha scommesso:**

- Ogni giocatore che ha indovinato correttamente raddoppia l'oro che ha scommesso (ottiene la quantità di oro che ha scommesso più la stessa quantità presa dalla riserva).

- Ogni giocatore che non ha indovinato correttamente perde tutto l'oro che ha scommesso, rimettendolo nella riserva.

- Poi, il Narratore rimette la carta HOW GOLD ARE YOU? in fondo al mazzo e lo passa al giocatore alla propria destra, che diventa il nuovo Narratore.

• **La partita termina quando i Lingotti d'Oro nella riserva oppure la pila di carte Pepita si esauriscono.**

• **Punteggi finali:**

- 1 Lingotto d'Oro = 5 punti

- 1 Lingotto d'Oro Falso = - 5 punti (negativo)

- 1 carta Pepita = 1 punto

• **Il giocatore con il punteggio più alto vince la partita.**

AVVERTENZA! - Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Contiene piccole parti. Rischio di soffocamento. Colori e modelli possono variare rispetto a quanto indicato sulla confezione. Rimuovere tutti gli elementi dell'imballaggio e ogni altro componente non facente parte dell'imballaggio prima di consegnare il giocattolo a un bambino. Si prega di conservare queste informazioni per futuro riferimento.



HOW GOLD ARE YOU?



3-6



8+



45min.

REGOLAMENTO