

EHI! NON LEGGETE QUESTO REGOLAMENTO!

Leggere è il modo peggiore per imparare a giocare. Andate online e guardate il nostro video dimostrativo:

www.explodingkittens.com/coyote/how



Ci sono 2 modi per giocare a questo gioco: **Modalità Competitiva** e **Modalità Collaborativa** (sull'altro lato).

Il modo migliore di iniziare a giocare è proprio qui con la Modalità Competitiva dove l'obiettivo è essere l'ultimo giocatore rimasto in gioco alla fine della partita.

Se preferite giocare come un'unica squadra e vincere o perdere insieme, provate la Modalità Collaborativa.



COYOTE

REGOLAMENTO

CONTENUTO: 66 Carte | 3-8 Giocatori | Età 10+ | 10 Min

MODALITÀ COMPETITIVA

Un gioco di Tim Ferriss
Sviluppato da Exploding Kittens®

OBIETTIVO

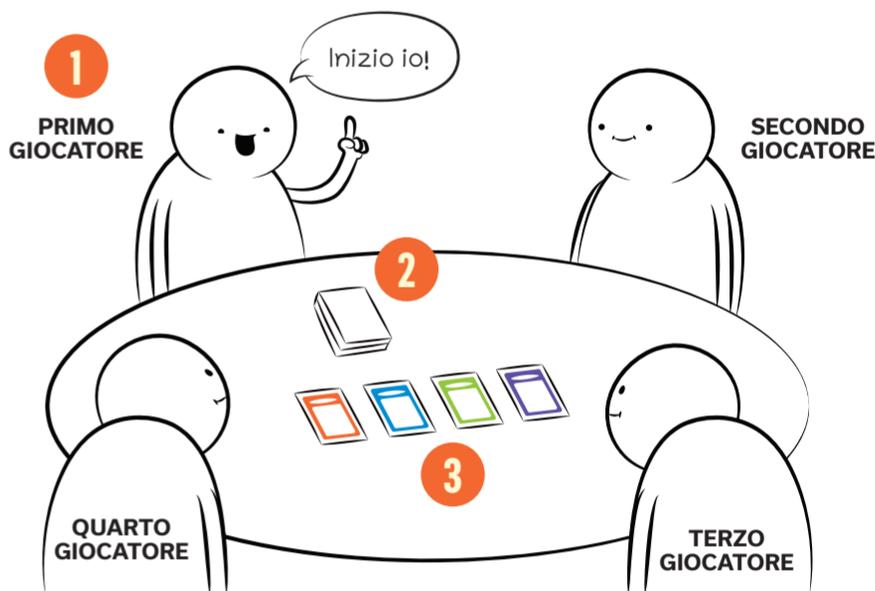
Essere l'ultimo giocatore rimasto in gioco alla fine della partita!

PREPARAZIONE

- 1 Scegliete qualcuno come Primo Giocatore.
- 2 Mescolate le carte per formare un Mazzo di Pesca e mettetelo a faccia in giù davanti al Primo Giocatore.
- 3 Girate a faccia in su un numero di carte dal Mazzo di Pesca pari al numero dei giocatori, disponendole in un'unica fila al centro del tavolo.
(Per esempio, se siete in 4 giocatori, girate 4 carte.)

3 GIOCATORI? Girate 6 carte, invece di 3, e disponetele in un'unica fila.

Se girate eventuali Carte Coyote o Carte Attacco durante la Preparazione, mettetele a faccia in giù in fondo al Mazzo di Pesca e sostituitele con delle nuove carte. Ripetete se necessario, poi mescolate il Mazzo di Pesca.



SVOLGIMENTO DEL GIOCO

In senso orario, ogni giocatore a turno effettuerà l'azione di una carta. Il Primo Giocatore effettuerà l'azione della prima carta a sinistra, il Secondo Giocatore quella della seconda carta, e così via.

Per impostare la tempistica delle azioni, TUTTI i giocatori batteranno le mani sul tavolo due volte prima di ogni azione (prendete come riferimento "We Will Rock You" dei Queen).

PER ESEMPIO, SE CI SONO 4 GIOCATORI E IL TAVOLO SI PRESENTA COSÌ:

Scansionate il codice per vedere un round di esempio:



Non vi preoccupate se qui ci sono più carte rispetto al numero dei giocatori: man mano che la partita procede verranno aggiunte altre carte al tavolo.

ECCO COME DOVREBBE SVOLGERSI UN ROUND:



Risolvete le azioni delle carte sempre da sinistra verso destra.

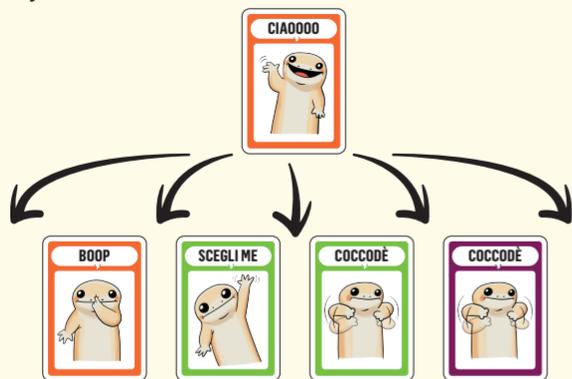
Non dovete battere sul tavolo dopo l'ultima Carta Azione.

Continua sull'altro lato →

CARTE AZIONE



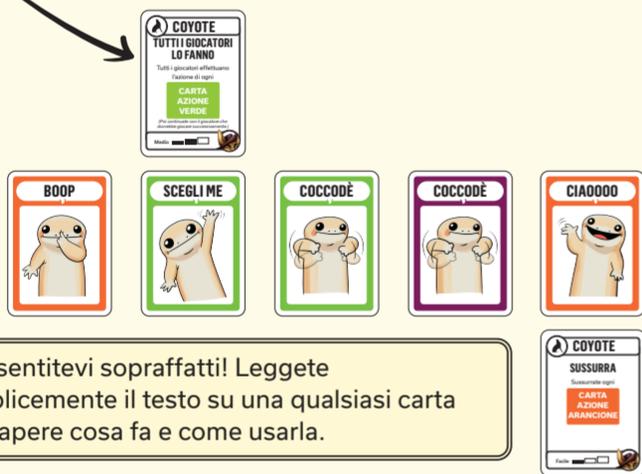
Le Carte Azione contengono delle parole e un'azione da effettuare. Le Carte Azione possono essere aggiunte in qualsiasi punto della fila di Carte Azione (fate semplicemente scivolare le altre carte per fare spazio). Ignorate il colore sulle Carte Azione a meno che non sia specificato diversamente da una Carta Coyote.



CARTE COYOTE



Le Carte Coyote si applicano a una o più Carte Azione e modificano la partita. Una Carta Coyote può essere collocata ovunque attorno alle Carte Azione, come promemoria di quale Carta Azione (o Carte Azione) influenza.



Non sentitevi sopraffatti! Leggete semplicemente il testo su una qualsiasi carta per sapere cosa fa e come usarla.

CARTE ATTACCO



Scegliete il vostro bersaglio! Scegliete il giocatore o la Carta Azione che desiderate bersagliare, poi collocate la Carta Attacco a faccia in su davanti a quel giocatore oppure al di sopra di quella Carta Azione. Le Carte Attacco si applicano al giocatore bersagliato quando esso effettua una **QUALSIASI** azione; oppure, quando vengono collocate al di sopra di una Carta Azione, si applicano a **QUALSIASI** giocatore che effettua l'azione di quella carta.



CARTE VUOTE: Inventate le vostre carte personali! Se create qualcosa di davvero sorprendente, ci piacerebbe vederlo!

explodingkittens
timferriss

@gameofkittens
@timferriss



CHI INIZIA?

Se avete il Mazzo di Pesca davanti a voi, siete il Primo Giocatore. Quando tutti i giocatori sono pronti per iniziare, metteranno le loro mani sul tavolo (con il palmo appoggiato), e una volta che le mani di tutti si trovano sul tavolo, potete iniziare il "Bum Bum".



Provate così prima di continuare! Per il primo round della partita, provate a fare un round di prova per assicurarvi che tutti abbiano capito le carte. Non c'è alcuna penalità per chi fallisce. Continuate a provare finché tutti i giocatori non completano il round con successo. Poi iniziate il primo vero round della partita usando le stesse carte.

CE L'ABBIAMO FATTA TUTTI!!!

Se riuscite a effettuare le azioni di tutte le carte sul tavolo senza che nessuno commetta errori, congratulazioni! Ora, passate il Mazzo di Pesca al giocatore alla vostra sinistra.

Il nuovo giocatore con il Mazzo di Pesca pescherà quindi le 3 carte in cima e le metterà a faccia in su davanti a sé. Deve scegliere una di quelle carte da aggiungere alla fila sul tavolo, poi metterà le 2 carte non scelte a faccia in giù in fondo al Mazzo di Pesca. Infine, inizierà il round successivo come Primo Giocatore.



Questo significa che siete voi a determinare quanto può diventare difficile la partita!

QUALCUNO HA SBAGLIATO!!!

Fallite se:

- ✗ Non riuscite a pronunciare ed effettuare la vostra azione.
- ✗ Pronunciate o effettuate in modo sbagliato la vostra azione.
- ✗ Pronunciate o effettuate l'azione sbagliata.
- ✗ Pronunciate o effettuate un'azione quando non è il vostro turno.
- ✗ Ci mettete troppo a pronunciare o effettuare la vostra azione.
- ✗ Sbagliate nel battere sul tavolo al ritmo giusto.
- ✗ Dimenticate eventuali Carte Coyote o Attacco da applicare.

Se sbagliate, interrompete il round, prendete la carta in fondo al Mazzo di Pesca e mettetela a faccia in giù davanti a voi. Se più di 1 giocatore sbaglia nello stesso momento, ognuno mette una carta a faccia in giù davanti a sé. Poi, senza passare il Mazzo di Pesca o aggiungere nuove carte al tavolo, provate di nuovo a svolgere il round.

ELIMINAZIONE

Venite eliminati dalla partita quando avete 3 carte a faccia in giù davanti a voi. I giocatori rimanenti continueranno a giocare senza di voi.



Se venite eliminati e avete il Mazzo di Pesca davanti a voi, passatelo al giocatore alla vostra sinistra: sarà il Primo Giocatore quando inizierà il round successivo.

VITTORIA

L'ultimo giocatore sopravvissuto vince!

MODALITÀ COLLABORATIVA

Questa è la versione del gioco dove siete tutti nella stessa squadra e vincete o perdete tutti insieme. La Preparazione e lo Svolgimento del Gioco si eseguono esattamente nello stesso modo della **Modalità Competitiva**, ma per giocare avrete bisogno di qualche piccola modifica:

VITTORIA

Vincete tutti se completate un round con 9 Carte Azione e un totale di 3 Carte Coyote o Attacco sul tavolo. Se avete più carte di quelle necessarie di un qualsiasi tipo, non è un problema. Per esempio, se avete già 9 Carte Azione e pescate altre 3 Carte Azione, prendetene 1 da aggiungere e continuate a giocare.

QUALCUNO HA SBAGLIATO!!!

Se qualcuno sbaglia, interrompete il round e mettetene la carta in fondo al Mazzo di Pesca a faccia in giù sul tavolo per indicare il fallimento. Condividete tutti un'unica raccolta di fallimenti. **Potete ricevere solo un fallimento alla volta, anche se più giocatori sbagliano nello stesso round.** Se avete meno di 3 fallimenti nella vostra raccolta, provate di nuovo a svolgere il round partendo con lo stesso Primo Giocatore (non passate il Mazzo di Pesca). Se avete 3 fallimenti allora tutti perdono. Impostate di nuovo la partita e provate ancora.

MODALITÀ ESPERTI

Vincete tutti se completate un round con **20** Carte Azione e un totale di **5** Carte Coyote o Attacco sul tavolo (almeno 3 delle Carte Coyote/Attacco devono essere di livello DIFFICILE).

VOLETE UNA SFIDA PERSONALIZZATA?

Abbiamo creato delle sfide particolarmente spettacolari qui: Mostrateci i vostri successi (e fallimenti)!



explodingkittens
timferriss

@gameofkittens
@timferriss