

Come Giocare con le Carte Sfida

PREPARAZIONE DELLE CARTE SFIDA

Prendete sei Carte Sfida, una per ogni round: due carte con 1 moneta, tre carte con 2 monete e una carta con 3 monete. Collocate queste sei Carte Sfida in fila al di sopra delle pile di Carte Figura, con il lato con le monete rivolto verso l'alto. Non guardate subito l'altro lato delle Carte Sfida.

Round 1 Round 2 Round 3 Round 4 Round 5 Round 6



GIOCARE UN ROUND CON LE CARTE SFIDA

Seguite le regole sull'altro lato di questo regolamento, ma fate attenzione alle modifiche seguenti:

In ogni round ci sono 4 azioni:

- A Rivelare la Carta Sfida**
- B Scegliere le Carte Figura**
- C Costruire il modello**
- D Ottenere Punti Sfida e Punti Figura**

A Rivelare la Carta Sfida
Rivelate la prima Carta Sfida nel primo round, la seconda carta Sfida nel secondo round e così via. La Carta Sfida è valida per tutte le squadre nel corso di quel round.

B Scegliere le Carte Figura
Come di norma, ogni squadra sceglie una Carta Figura.

C Costruire il Modello
Tutti i giocatori devono assicurarsi che la loro squadra segua le indicazioni della Carta Sfida. Se un giocatore nota che un'altra squadra non sta rispettando le indicazioni della Carta Sfida, lo dice a voce alta.

Se una squadra **non segue le indicazioni della Carta Sfida**, il **Costruttore** deve smontare il modello, collocare i mattoncini LEGO® davanti a sé e ricominciare.

- D Ottenere Punti Sfida e Punti Figura**
Solo la squadra che grida "FINITO!" può ottenere Punti Sfida:
 - Se la squadra che ha gridato "FINITO!" ha **costruito il proprio modello correttamente**, ottiene i Punti Sfida per quel round e **conserva la Carta Sfida**. Come di norma, **TUTTE** le squadre che hanno costruito il loro modello correttamente ottengono Punti Figura e conservano le loro Carte Figura.
 - Se la squadra che ha gridato "FINITO!" **non ha costruito il proprio modello correttamente**, nessuna squadra ottiene Punti Sfida. **Scartate** la Carta Sfida. **TUTTE** le squadre che hanno costruito il loro modello correttamente ottengono comunque Punti Figura.

FACILE



Una parte del **modello** deve essere a contatto con il tavolo per tutto il tempo.



Il **modello** deve contenere un massimo di quattro colori.



Il **modello** deve contenere un minimo di quattro colori.

Se non è possibile fare ciò che viene richiesto nella Carta Sfida, sentitevi liberi di prenderne un'altra.

È consigliabile collocare questo riepilogo accanto alle Carte Sfida.



MEDIA



L'**ISTRUTTORE** non può dire "SU/SOPRA".



L'**ISTRUTTORE** non può dire numeri, *ma può mostrarli in altri modi*.



L'**ISTRUTTORE** non può nominare alcun colore.



Il **Costruttore** deve avere un mattoncino 1x2 sul dorso della mano per tutto il tempo.



Il **Costruttore** può usare una sola mano.



Il **Costruttore** deve tenere due dita incrociate in entrambe le mani.



Le mani del **Costruttore** devono essere a contatto con il tavolo per tutto il tempo. *Una parte qualsiasi delle mani, tranne il braccio o il polso.*



Il **Costruttore** deve costruire con i mattoncini LEGO® capovolti. *I bottoncini devono essere rivolti verso il basso.*



L'**ISTRUTTORE** deve tenere in mano il modello mentre il **Costruttore** lo costruisce.



L'**ISTRUTTORE** può parlare solo quando il **Costruttore** ha le mani libere e le tiene sollevate in aria.



L'**ISTRUTTORE** può dire solo "SÌ" o "NO". Il **Costruttore** può fare tutte le domande che vuole.

DIFFICILE



Il **Costruttore** non può usare i pollici.



Il **Costruttore** deve nascondere il modello sotto il tavolo in modo che nessuno possa vederlo.



Il **Costruttore** deve usare una mano per tenere la Carta Figura capovolta mentre la mostra all'**ISTRUTTORE**. Il **Costruttore** ovviamente non può vedere la figura sulla carta.



Il **Costruttore** deve tenere gli occhi chiusi per tutto il tempo.



L'**ISTRUTTORE** non può vedere cosa sta costruendo il **Costruttore**.



L'**ISTRUTTORE** non può parlare. *Ricordate che l'ISTRUTTORE non può toccare né indicare i mattoncini.*

Un gioco di Luca Bellini
Illustrazioni di AMEET

LEGO, the LEGO logo, the Minifigure and the Brick and Knob configurations are trademarks and/or copyrights of the LEGO Group. ©2025 The LEGO Group.



REGOLAMENTO

In *Brick Like This!* le squadre fanno a gara per costruire modelli con i mattoncini LEGO®. La squadra con il maggior numero di punti alla fine di sei round vince!

Ogni squadra è composta da due giocatori:

L'**ISTRUTTORE** che descrive come costruire un modello partendo da una Carta Figura.

IL **Costruttore** che costruisce il modello come descritto.

Non volete leggere le regole? Guardate il video!

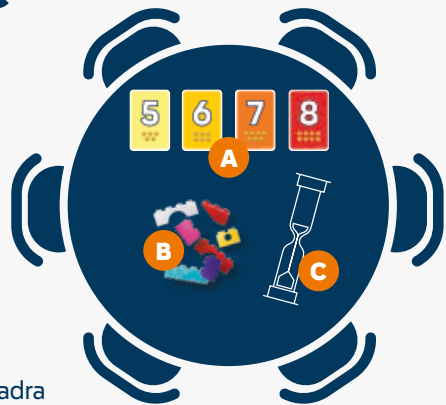


Aggiungete le **Carte Sfida** al gioco per renderlo ancora più divertente!



1 Preparazione

- A** Separate le **Carte Figura** in base al numero: 5, 6, 7 e 8. Mescolate ogni pila e collocatela con il lato con il numero rivolto verso l'alto.
- B** Collocate i **mattoncini LEGO®** a portata di mano di tutti i giocatori.
- C** Collocate la **clessidra da 30 secondi** accanto ai mattoncini.



È consigliabile che i membri della stessa squadra si siedano uno accanto all'altro invece che uno di fronte all'altro.

Contenuto: 48 mattoncini LEGO®, 92 Carte Figura, 20 Carte Sfida, 1 clessidra (da 30 secondi) e questo regolamento.

È la Prima Volta che Giocate?

Fate un giro di prova! Ogni giocatore prende una Carta Figura e costruisce il modello raffigurato. Facile, no? Collocate queste carte in fondo alle rispettive pile di Carte Figura.

2 Formare le Squadre

Formate **squadre da 2 giocatori**, ci possono essere fino a 4 squadre in gioco. Se i giocatori sono **sia bambini sia adulti**, è consigliabile che ogni squadra sia formata da un bambino e un adulto.



Ogni squadra sceglie un **ISTRUTTORE...**



...e un **COSTRUTTORE** per il primo round.

Dopo ogni round, è consigliabile che i membri delle squadre si **scambino i ruoli**.

2 o 3 giocatori?

Giocate la variante adatta ai bambini nelle partite con 2 o 3 giocatori (vedere a pagina 5).

5 o 7 giocatori?

Una delle squadre sarà formata da 3 giocatori, che si alterneranno nel dare istruzioni, costruire e osservare.

2

3 Giocare un Round

La partita si svolge nel corso di **6 round** in cui tutte le squadre giocano contemporaneamente.

In ogni round ci sono **3 azioni**:

- A SCEGLIERE LE CARTE FIGURA** **B COSTRUIRE IL MODELLO** **C OTTENERE PUNTI FIGURA**

A SCEGLIERE LE CARTE FIGURA

Una Carta Figura mostra **la figura** del modello che una squadra deve costruire con i mattoncini LEGO®:



Ogni squadra sceglie una Carta Figura con il numero **5, 6, 7 o 8 sul retro**. Il numero indica il numero minimo di **mattoncini** necessari per costruire il modello e il numero di **Punti Figura** che si ottengono se il modello viene costruito correttamente. Nota: Le Carte Figura di valore 5 mostrano i contorni dei mattoncini.

L'**ISTRUTTORE** di ogni squadra **prende una carta dalla cima** di una delle pile di Carte Figura, ma non la guarda subito.

Per il primo round, la squadra con il giocatore più grande di età sceglie la propria Carta Figura per prima. Le squadre rimanenti prendono le loro Carte Figura in senso orario. **Nei cinque round successivi**, la squadra che avrà gridato per prima "FINITO!" sarà la squadra che prenderà una Carta Figura per prima. Poi le squadre rimanenti prenderanno le loro Carte Figura in senso orario.

B COSTRUIRE UN MODELLO

Quando anche l'ultimo **ISTRUTTORE** ha scelto una Carta Figura, dice VIA! Ora l'Istruttore di ogni squadra guarda la propria Carta Figura scelta e dà immediatamente istruzioni al **COSTRUTTORE** su come assemblare il modello. I costruttori iniziano a costruire!

La **prima squadra** che crede di aver completato il proprio modello **grida "FINITO!"** e gira la clessidra per mettere pressione alle altre squadre. Questa squadra deve smettere di costruire, posare il proprio modello e non può ancora controllare se è costruito correttamente. Le altre squadre hanno ora **30 secondi** per finire di costruire i propri modelli. Quando la clessidra si esaurisce, tutte le squadre devono smettere di costruire.

3

Tutte le squadre devono **seguire queste regole**:

- Solo l'**ISTRUTTORE** può guardare la Carta Figura. La Carta Figura non può essere rivelata finché tutte le squadre non hanno terminato di costruire.
- L'**ISTRUTTORE** e il **COSTRUTTORE** possono parlarsi, ma non possono indicare.
- Solo il **COSTRUTTORE** può toccare i mattoncini LEGO®.
- L'**ISTRUTTORE** può dire al **COSTRUTTORE** di prendere solo i mattoncini che l'**ISTRUTTORE** pensa siano necessari per il modello, e il **COSTRUTTORE** può prendere solo i mattoncini che gli viene detto di prendere. Rimettete i mattoncini inutilizzati nel mucchio.

Se una squadra **infrange anche solo una di queste regole**, il **COSTRUTTORE** deve smontare il modello, collocare i mattoncini davanti a sé e ricominciare.

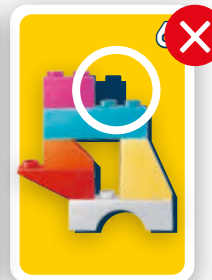
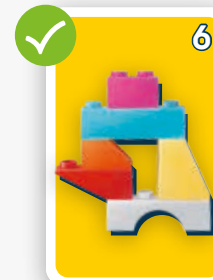


C OTTENERE PUNTI FIGURA

Dopo che la clessidra si è esaurita e le squadre hanno smesso di costruire, ogni squadra colloca il proprio modello sulla propria Carta Figura per verificare che corrisponda. Poi lo mostra alle altre squadre.

Modello corretto: Tutte le squadre che hanno costruito un modello correttamente ottengono i rispettivi **Punti Figura**.

Queste squadre **conservano** la Carta Figura per tenere traccia dei loro punti. È consigliabile tenere segreti i propri punti.



Modello sbagliato: Le squadre che non hanno costruito un modello correttamente non ottengono Punti Figura.

Queste squadre devono **scartare** la loro Carta Figura.

Poi, ogni squadra smonta il proprio modello e rimette i mattoncini nel mucchio.

È il momento di iniziare un nuovo round. È consigliabile che i membri delle squadre si scambino i ruoli dopo ogni round.

4 E il Vincitore è...

La partita termina dopo sei round. Ogni squadra conta i propri punti e la squadra con il maggior numero di punti vince!

In caso di parità, le squadre in parità condividono la vittoria!



= 31 punti

4

2-3 Giocatori? Provatela Variante Adatta ai Bambini!

In questa variante giocate con le stesse regole, ma collaborate sfidando il tempo invece di sfidare le altre squadre. Utilizzate comunque le Carte Figura e i mattoncini LEGO®, ma non la clessidra. Potete anche aggiungere le Carte Sfida. Impostate un timer di **10 minuti** e cercate di ottenere più punti possibili.

Nelle partite con 3 giocatori, svolgete i turni come **ISTRUTTORE**, **COSTRUTTORE** e **OSSERVATORE**, alternando i ruoli dopo ogni round.

Consigli per i Bambini

I nuovi giocatori o i giocatori più giovani possono scegliere di giocare solo con Carte Figura di valore **5 e 6**.

I nuovi giocatori o i giocatori più giovani possono utilizzare un mattoncino per **misurare** le dimensioni delle figure durante il loro turno come **ISTRUTTORI**.



Giocare con le Carte Sfida

Le Carte Sfida sono **facoltative**, ma aggiungono un po' di competizione alle partite e molto divertimento! Giocate un paio di partite prima di introdurre le Carte Sfida.

Le **20 Carte Sfida** (vedere l'altro lato di questo regolamento) offrono diverse sfide, come costruire con gli occhi chiusi o dare istruzioni al costruttore senza parlare. In ogni round viene rivelata una nuova Carta Sfida. La sfida è **valida per tutte le squadre**.

Le monete raffigurate sulla carta indicano **la difficoltà** della sfida e quanti **Punti Sfida** vale la carta.



5