

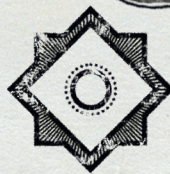
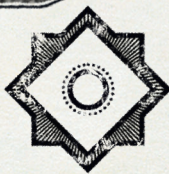
NOME DEL PERSONAGGIO:

GIOCATORE:

ARCHETIPO:

PE OTTENUTI TOTALI:

PE NON SPESI:



ABILITÀ

AGILITÀ	Max.	SAPIENZA	Max.
ATLETICA		VOLONTÀ	
INGEGNO		SCONTRO IN MISCHIA	
CARISMA		SCONTRO A DISTANZA	
PERCEZIONE		OCCULTO	

INTUIZIONI

LIMITE	RIMANENTI

PERSONALITÀ:

PREGIO:

DIFETTO:

TALENTI

LIVELLO 1:

LIVELLO 1:

LIVELLO 1:

LIVELLO 2:

LIVELLO 2:

LIVELLO 3:

LIVELLO 3:

LIVELLO 4:

ARMI

NOME:		
ABILITÀ:	DANNI:	SOGLIA DI LESIONE:
GITTATA:		MUNIZIONI: ○ ○ ○ ○ ○ ○
PROPRIETÀ SPECIALI:		
NOME:		
ABILITÀ:	DANNI:	SOGLIA DI LESIONE:
GITTATA:		MUNIZIONI: ○ ○ ○ ○ ○ ○
PROPRIETÀ SPECIALI:		
NOME:		
ABILITÀ:	DANNI:	SOGLIA DI LESIONE:
GITTATA:		MUNIZIONI: ○ ○ ○ ○ ○ ○
PROPRIETÀ SPECIALI:		

LESIONI E ALTRI EFFETTI

BACKGROUND

LUOGO DI ORIGINE:

AMICI E FAMILIARI:

PROFESSIONE:

SALARIO SETTIMANALE:

PRIMO INCONTRO SOPRANNATURALE:

NEMICI DEGNI DI NOTA:

RISORSE MONDANE

DENARO:

EQUIPAGGIAMENTO:

VEICOLO:

ALLOGGIO:

RISORSE SOPRANNATURALI

TOMO:

TOMO:

TOMO:

RELIQUIA:

RELIQUIA:

RELIQUIA:

DEBITO O FAVORE ARCANO:

DEBITO O FAVORE ARCANO: