

INFORMAZIONI PER I GIOCATORI

Identità Giocatore #1:

Identità Giocatore #2:

Identità Giocatore #3:

Identità Giocatore #4:

Punti Ferita Rimanenti:

Punti Ferita Rimanenti:

Punti Ferita Rimanenti:

Punti Ferita Rimanenti:

APPUNTI

Gettoni Segreto Rimanenti per Scenario

SCENARIO 1

Gregari e trame secondarie in gioco:

SCENARIO 2

Prigionieri salvati:

Membro del Direttivo

	#1	#2	#3	#4
Capo Ufficiale Medico				
Capo Ufficiale di Sorveglianza				
Capo Ufficiale Tattico				

SCENARIO 3

Miglioramento: Volo

Miglioramento: Sarah Garza

Ambienti Adattoide:

Miglioramento: Psionico

Miglioramento: Forza

SCENARIO 4

Thunderbolts sopravvissuti:

COMBINAZIONI DI PROVE

Capo Ufficiale Medico

Mezzo	Movente	Opp.

Capo Ufficiale di Sorveglianza

Mezzo	Movente	Opp.

Capo Ufficiale Tattico

Mezzo	Movente	Opp.