

## Tempo scaduto!

Se in un qualsiasi momento durante la partita la pera smette di dondolare, tutti i giocatori indicano la pera col dito e si alzano in piedi, dondolando a loro volta da una parte all'altra.

**Fate il Ballo della Pera!**

**Il giocatore che ha indicato la pera col dito e doncolato per ultimo raccoglie tutte le carte nel mazzo di gioco.**



**Non siate ansiosi!** Se indicate la pera prima che si fermi completamente, perdetevi e raccogliete tutte le carte dal mazzo di gioco.

## Vincitore!

**Una volta che un giocatore si è sbarazzato di tutte le carte che ha in mano e di quelle del proprio mazzo di pesca** deve afferrare la pera prima che qualcun altro se ne accorga\* e fare il Ballo della Pera, dondolando da una parte all'altra trionfante!

\*Se invece un altro giocatore se ne accorge e afferra la pera per primo, mescola le carte nel mazzo di gioco e poi le distribuisce agli altri giocatori. La partita continua.



## Errori

Se un giocatore commette un errore, come dichiarare lo stesso abbinamento due volte di fila o giocare una carta che non si abbina, riprende la carta sbagliata e la partita continua.

## Per i più piccoli

Per una versione più semplice del gioco, la regola **Tempo Scaduto!** può essere ignorata in modo che la partita si possa giocare senza fretta.

*Partita in solitario?  
Variazioni delle regole?*



Progettato e pubblicato nel Regno Unito da Camden Games Ltd. 210A Camden High Street, NW11 8QR, Regno Unito. Pear Shaped® è un marchio registrato di GW Development UK Ltd. Tutti i diritti riservati. Fabbricato in Cina.

# PERO PERÒ

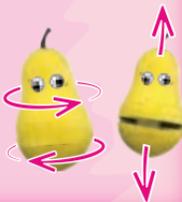


## Scopo del gioco

Essere il primo giocatore a sbarazzarsi di tutte le proprie carte abbinando carte uguali a quelle del mazzo di gioco il più velocemente possibile!

## Preparazione

Le carte sono contenute all'interno della pera! Tiratele fuori e collocate la pera al centro del tavolo, a portata di mano di tutti i giocatori.



Mescolate le carte e distribuitele ai giocatori. **Ogni giocatore avrà la propria mano di carte e il proprio mazzo di pesca.** Giocherete le carte dalla vostra mano e la rifornirete prendendo carte dal vostro mazzo di pesca.



Mazzo di Pesca

2 giocatori



18 carte ciascuno.

- 6 in mano
- 12 nel mazzo di pesca

3-4 giocatori



15 carte ciascuno.

- 5 in mano
- 10 nel mazzo di pesca

5-6 giocatori



12 carte ciascuno.

- 4 in mano
- 8 nel mazzo di pesca

7-8 giocatori



9 carte ciascuno.

- 3 in mano
- 6 nel mazzo di pesca



Mano di carte

## Come giocare

Per iniziare la partita, un giocatore dà una spinta alla pera per farla dondolare da una parte all'altra. Per un round più veloce date alla pera una spinta più leggera.

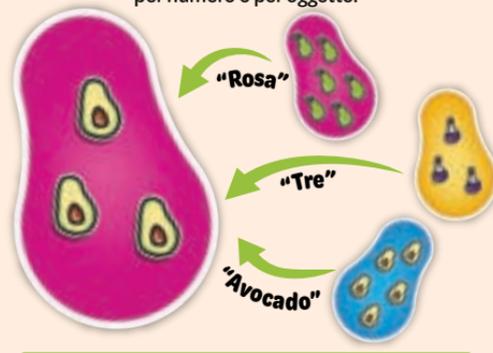
Poi il giocatore prende 1 carta dal proprio mazzo di pesca e la colloca a faccia in su accanto alla pera per formare il mazzo di gioco.



Timer Pera Dondolante

## Abbinare le carte!

Tutti i giocatori abbinano le carte che hanno in mano alla carta in cima al mazzo di gioco il più velocemente possibile. **Non esiste un ordine di turno, quindi cercate di essere rapidi!** Potete fare abbinamenti per colore, per numero o per oggetto.



Ricordate di dire ad alta voce la vostra coppia quando l'abbinare.



AVOCADO!

**Ogni abbinamento deve essere diverso da quello precedente!**

Per esempio, se "Avocado" è stato l'ultimo abbinamento, il successivo deve essere fatto per colore (per esempio, blu) o per numero (per esempio, 5). Non potete abbinare nuovamente gli Avocado!

Mazzo di Gioco



Mano di carte



## L'abbinamento perfetto?

Se individuate l'abbinamento perfetto, urlate "Pero Pera!"

PERO PERA!



**E AFFERRATE LA PERA!**

Siate veloci... **Chiunque** noti un abbinamento perfetto può afferrare la pera per primo!



**La persona che riesce ad afferrare la pera vince il round!**

Poi mescola le carte nel mazzo di gioco e le distribuisce agli altri giocatori, i quali le aggiungono al loro mazzo di pesca.

A questo punto il vincitore del round fa partire il timer dando una spinta alla pera e prende 1 carta dal proprio mazzo di pesca per formare un nuovo mazzo di gioco!

**Le carte che avete in mano stanno finendo?**

Rifornite la vostra mano prendendo carte dal vostro mazzo di pesca.

**Non riuscite proprio a giocare?**

Sostituite 1 carta dal vostro mazzo di pesca con 1 carta che avete in mano.

