

# L'ERA DI APOCALISSE

## DIARIO DELLA CAMPAGNA

### INFORMAZIONI PER I GIOCATORI

<b>Identità Giocatore #1:</b>	<b>Identità Giocatore #2:</b>	<b>Identità Giocatore #3:</b>	<b>Identità Giocatore #4:</b>
Punti Ferita Rimanenti:	Punti Ferita Rimanenti:	Punti Ferita Rimanenti:	Punti Ferita Rimanenti:
<b>Trama Sec. Missione</b>	<b>Preparazione</b>	<b>Sconfitta</b>	<b>Non Sconfitta</b>
Liberare Seattle Core	Metti da parte ogni copia della migliore Rimedi Disperati.	Per il resto della campagna, ogni giocatore può mescolare 1 Rimedi Disperati nel proprio mazzo all'inizio di ogni partita. Quella carta non conta al fine di determinare la dimensione minima del mazzo.	Rimuovi dalla campagna ogni copia di Rimedi Disperati.
Evacuare i Sopravvissuti	Ogni giocatore mescola 1 Rifugiati Terrorizzati nel proprio mazzo.	Rimuovi dalla campagna ogni copia di Rifugiati Terrorizzati. Ogni giocatore sceglie 1 migliore di qualsiasi aspetto. Quel giocatore può includere 1 copia di quella carta nel suo mazzo per il resto della campagna. Quella carta non conta al fine di determinare la dimensione minima del mazzo.	Per il resto della campagna, ogni giocatore deve mescolare nel suo mazzo 1 Rifugiati Terrorizzati all'inizio di ogni partita.
Sabotare la Diga	Mescola la trama secondaria Diga del Nordamerica nel mazzo degli incontri.	Rimuovi dalla campagna la trama secondaria Diga del Nordamerica. Ogni giocatore sceglie 1 supporto di qualsiasi aspetto. Quel giocatore può includere 1 copia di quella carta nel suo mazzo per il resto della campagna. Quella carta non conta al fine di determinare la dimensione minima del mazzo.	Per il resto della campagna, durante la preparazione di ogni scenario, mescola Diga del Nordamerica nel mazzo degli incontri.
Trovare i Mutanti Dispersi	Metti da parte ogni alleato campagna.	Ogni giocatore sceglie 1 alleato campagna. Quel giocatore può includere quell'alleato nel suo mazzo per il resto della campagna. Quella carta non conta al fine di determinare la dimensione minima del mazzo.	Rimuovi dalla campagna ogni alleato campagna.

**Gregari Sorvegliante disponibili:**

**Sinistro**  **Re delle Ombre**  **Abyss**  **Sugar Man**  **Mikhail Rasputin**