

REGOLAMENTO

YouTube Come giocare a P per Pizza

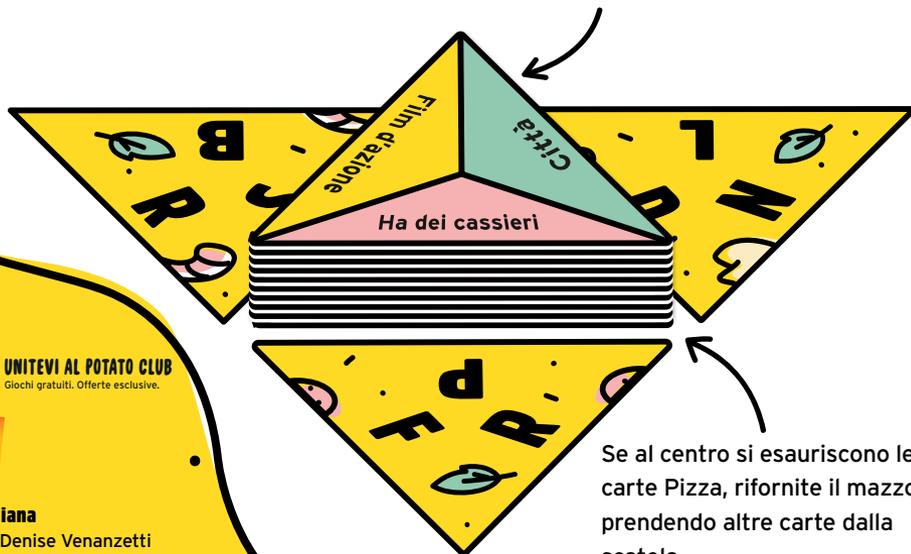
OBIETTIVO

Essere il primo giocatore a collezionare 9 carte Pizza e comporre la propria fetta di pizza gigante.

PREPARAZIONE DEL TAVOLO

Prendete un mazzo di carte Pizza (circa 40 carte) e collocatelo al centro del tavolo, con il lato categoria a faccia in su. Girate 3 carte dalla cima del mazzo, una alla volta, e disponetele accanto al mazzo, con il lato pizza a faccia in su, come mostrato sotto.

Quando tutti i giocatori sono pronti, scartate la carta Pizza in cima al mazzo per rivelarne 1 nuova. Il primo round inizia immediatamente.



Se al centro si esauriscono le carte Pizza, rifornite il mazzo prendendo altre carte dalla scatola.

ASSEGNARE LE FETTE

Su ogni carta sono presenti 3 categorie. Le categorie verdi sono le più facili, quelle gialle sono un po' più complicate e quelle rosse sono le più difficili.

Non appena inizia il round, cercate di pensare a una parola che sia coerente con una delle categorie e che inizi con la lettera che vedete davanti a quella singola categoria. Il primo giocatore a dare una risposta corretta a voce alta vince il round.

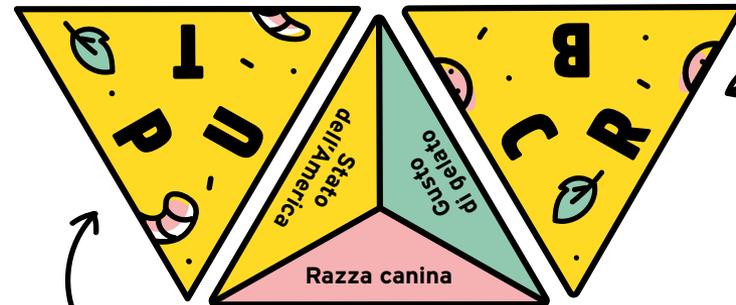
Come ricompensa, quel giocatore prende la carta Pizza con la lettera che ha utilizzato (non la carta al centro) e la aggiunge alla sua collezione. Poi, prende la carta Pizza al centro (quella che mostra le categorie) e la gira, sostituendo così la carta precedente e rivelando la successiva nel mazzo.

Il round successivo inizia immediatamente!

La categoria che scegliete influirà sulla posizione in cui potrete collocare la carta nella vostra fetta di pizza gigante (trovate ulteriori informazioni più avanti).

ESEMPIO:

Se un giocatore dice "Cioccolato" per un gusto di gelato, aggiunge questa carta alla sua collezione.



Se un giocatore dice "Utah" per uno Stato americano, aggiunge questa carta alla sua collezione.

All'inizio di ogni round, la carta Pizza a faccia in su al centro del tavolo viene sempre girata per colmare lo spazio vuoto.



UNITEVI AL POTATO CLUB
Giochi gratuiti. Offerte esclusive.

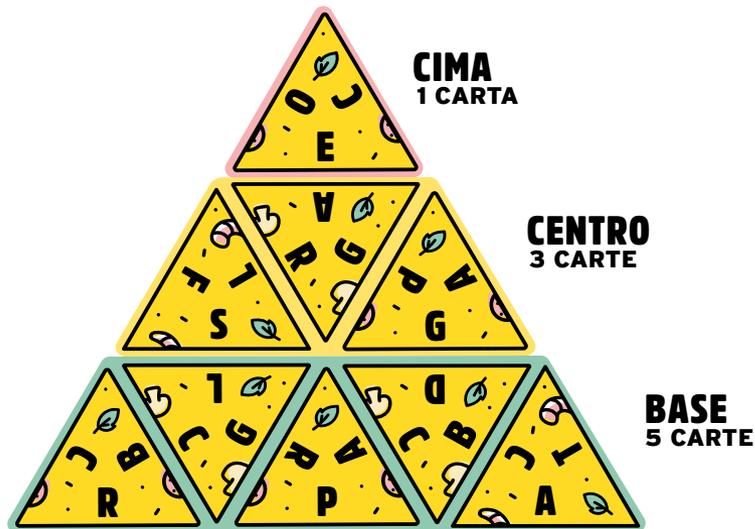
asmodee

Edizione Italiana

Traduzione: Denise Venanzetti
Revisione: Aurora Casaro, Sara Conato, Vittoria Vincenzi
Adattamento Grafico: Giacomo Pellini
Direzione Editoriale: Massimo Bianchini

COSTRUIRE LA VOSTRA FETTA DI PIZZA GIGANTE

L'obiettivo del gioco è vincere carte Pizza e costruire una fetta di pizza gigante. Dovete sempre iniziare costruendo il livello alla base (5 carte), poi passare al secondo livello (3 carte), per terminare con il livello in cima (1 carta). Alla fine, la fetta di pizza gigante dovrebbe presentarsi così:



Tuttavia, più grande diventa la vostra fetta, più difficile diventa la partita! Quando iniziate a costruire il secondo livello, potete dare solo le risposte relative alle categorie media (giallo) e difficile (rosso). Quando costruite il livello in cima, potete dare solo le risposte relative alla categoria difficile.

VINCERE

Il primo giocatore a vincere 9 carte e a costruire con successo la sua fetta di pizza gigante è il vincitore.

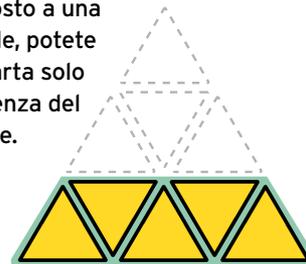
BOCCONI EXTRA

- Se due persone danno una risposta nello stesso momento, nessuna delle due vince la carta e il round continua.
- Se nel corso del round nessuno riesce a pensare a una risposta, scartate la carta Pizza in cima al mazzo per rivelare un nuovo set di categorie. Prima di farlo devono essere tutti d'accordo.
- Per rendere le cose più facili, i giocatori più giovani possono costruire tutti e tre i livelli della loro fetta di pizza usando qualsiasi categoria preferiscano.
- Se un giocatore dà una risposta relativa a una categoria che non può più utilizzare, il round continua come di norma.

PROMEMORIA!

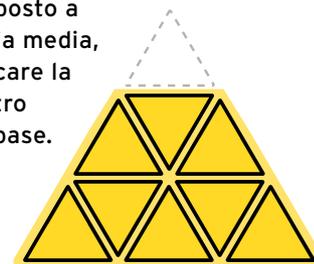
FACILE

Se avete risposto a una categoria facile, potete collocare la carta solo in corrispondenza del livello alla base.



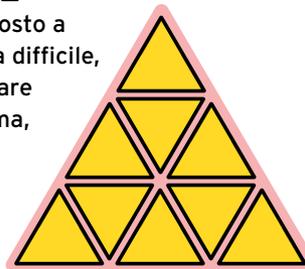
MEDIA

Se avete risposto a una categoria media, potete collocare la carta al centro oppure alla base.



DIFFICILE

Se avete risposto a una categoria difficile, potete collocare la carta in cima, al centro o alla base.



STOP!

Dovete costruire prima il livello alla base, poi quello al centro, seguito da quello in cima. Non si salta nulla!

