

ASGER HARDING GRANERUD DANIEL SKJOLD PEDERSEN

ESPANSIONE

# HEAT<sup>TM</sup>

REGOLE

PIOGGIA  
BATTENTE

La pioggia scroscia incessantemente e l'atmosfera al Gran Premio del Giappone è carica di incertezza. Le gocce d'acqua luccicano sulla pista, trasformandola in un'insidiosa striscia di asfalto...

DAYS OF  
WONDER




Questa espansione vi offre nuove sfide come le Chicane, le caselle allagate e le Leggende Aggressive.


Le modifiche allo svolgimento del gioco sono elencate di seguito.

# SFRECCIA SUL BAGNATO!

## Contenuto


 Questo regolamento


 1 blocchetto segnapunti


 1 tabellone a due lati con 2 circuiti diversi (Giappone e Messico)

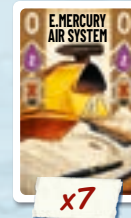
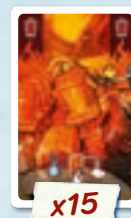
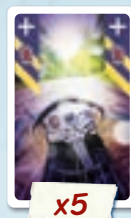



### Carte da aggiungere ai rispettivi mazzi:

 5 carte Stress


 15 carte Heat

 7 carte Sponsor



 12 carte Miglioria Avanzata numerate da 49 a 54 (2 copie di ognuna)



 4 carte Evento (stagione 1964)



 2 carte Circuito



### 1 set giocatore con:





 12 carte Base




 3 carte Miglioria di Partenza



 1 plancia Giocatore

 1 automobile da corsa



 1 pedina Leva del Cambio



## Caselle Allagate

In varie sezioni del circuito del Giappone l'acqua si riversa sulla pista.

Se iniziate il round in una casella allagata, cambiare la marcia **verso il basso** nel passo 1 costa 1 carta Heat aggiuntiva. Questo significa che cambiare la marcia verso il basso di una posizione costerà un totale di 1 carta Heat, mentre cambiare la marcia verso il basso di due posizioni costerà 2 carte Heat.




## Chicane

Le Chicane sono una nuova caratteristica che può essere trovata in entrambi i circuiti di questa espansione.

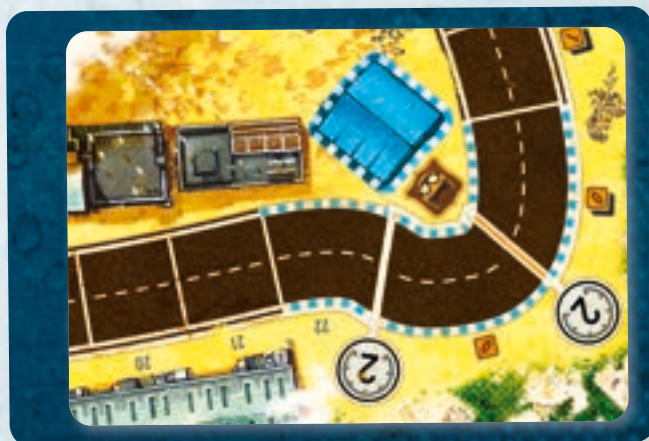
Sono composte da 2 Linee di Curva consecutive aventi lo stesso Limite di Velocità e 1 o più caselle tra di esse. Su **entrambi i lati** della pista sono disegnati dei **cordoli blu** per aiutarvi a riconoscerle.

Se non giocate con la *Modalità Clima e Condizione di Strada*, trattate semplicemente le Chicane come delle curve normali.

Se giocate con quella modalità, durante la preparazione pescate un solo segnalino Condizione di Strada per ogni Chicane. Se il segnalino mostra il simbolo Settore , esso modifica il settore **dopo** la Chicane. Altrimenti modifica **entrambe** le Linee di Curva.

Come promemoria, l'illustrazione del padiglione accanto alla Chicane mostra un bordo con lo stesso colore dei cordoli blu della Chicane.

Nella modalità Campionato, la Curva della Stampa può essere una Linea di Curva Chicane. In questo caso, verrà sempre collocata sull'ultima Linea di Curva (uscendo dalla Chicane) come indicato sulla carta Circuito.



## Leggende Aggressive

Le Leggende possono essere più aggressive in alcune parti del circuito, cogliendo l'opportunità di fare due curve nello stesso round.

Se una Leggenda inizia il suo turno su una casella con una freccia verso l'alto al di sopra del rombo sul circuito (vedi immagine), può oltrepassare una Linea di Curva aggiuntiva in questo round.



**Nota:** Questa regola può essere utilizzata sul circuito della Gran Bretagna nel gioco base. Disegnate una freccia verso l'alto sulla casella "0" davanti alle curve che mostrano un Limite di Velocità di 6, 5 e 4.



## Simbolo Super Raffreddamento

Questa espansione introduce un nuovo simbolo da utilizzare nella modalità Garage o nella modalità Campionato. Per utilizzarlo, mescolate semplicemente le nuove carte Miglioria e carte Sponsor nei loro rispettivi mazzi.

### Super Raffreddamento

Questo simbolo è un simbolo facoltativo da utilizzare nel passo 5.

Potete guardare nella vostra pila degli scarti e rimuovere fino a # carte Heat da essa. Rimettete queste carte nella vostra casella Motore.

*Nota: Se non sono presenti carte Heat nella vostra pila degli scarti, il simbolo viene sprecato (ma potete comunque vedere quali carte ci sono).*

## Campionato

Questa espansione include 4 nuove carte Evento.

Potete utilizzarle assieme per giocare la stagione 1964 oppure potete aggiungerle al vostro mazzo di carte Evento quando create una stagione di Campionato personalizzata.



## RICONOSCIMENTI

Idea e sviluppo di Sidekick Studio



**Autori - Asger Harding Granerud e Daniel Skjold Pedersen**

**Illustrazioni e Design Grafico - Vincent Dutrait**

**Progetto Grafico e Impaginazione - Cyrille Daujean**

**Traduzione - Denise Venanzetti**

**Revisione - Massimo Bianchini**

Gli autori ringraziano calorosamente tutti i loro fantastici playtester a Copenhagen durante i Superhero Meetups e al Festival des Jeux di Cannes. Un ringraziamento speciale al team di Days of Wonder per il loro supporto costante e a Ewan Martinot-Tudal per avere provato il gioco a Cannes. Schiacciate quel Pedale e date Gas!

Days of Wonder ringrazia i giocatori di tutto il mondo per il loro entusiasmo e per il supporto al gioco sin dalla sua uscita. La pista è ancora calda!

Potete scoprire anche gli altri giochi Days of Wonder andando qui:

[www.daysof wonder.com](http://www.daysof wonder.com)

Distribuito in Italia da: Asmodee Italia Srl  
Viale della Resistenza, 58  
42018 San Martino in Rio (RE) • ITALY  
[www.asmodee.it](http://www.asmodee.it)