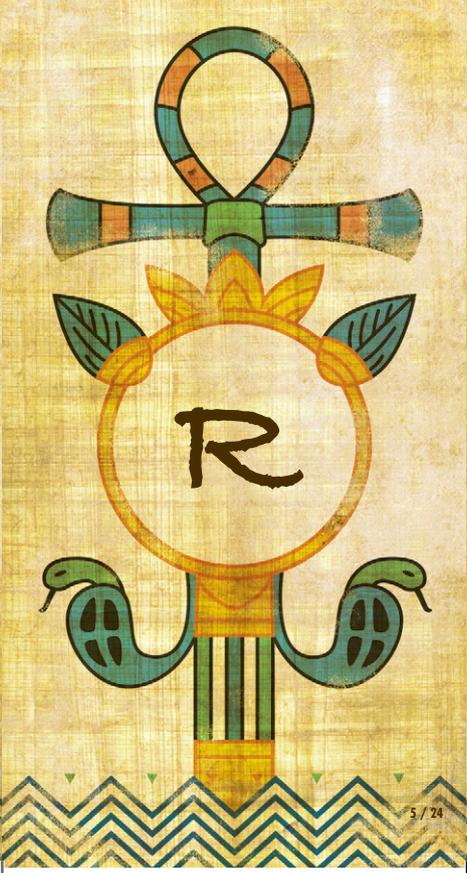
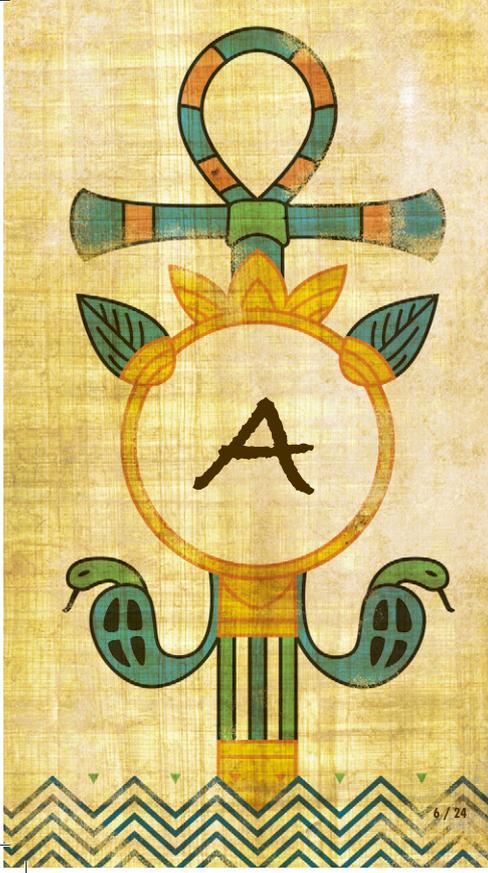


IL TEMPIO DI RA

Il Tempio di Ra è stato riportato alla luce nella valle dei Re. Siete certi che contenga un meraviglioso tesoro. Sfortunatamente, nessuno presta attenzione alle vostre teorie che sono considerate bizzarre da tutti... Quindi, decidete di assumervi il rischio e di sgattaiolare all'interno del tempio al calar della notte, tra un turno di pattuglia e l'altro. Dopo un lungo tunnel, finalmente vedete l'anticamera fiocamente illuminata dalla vostra torcia...

Girate questa carta e avviate il conto alla rovescia. L'avventura ha inizio!

1 / 24



6



Una clessidra.

30

FALLIMENTO!

Premete il tasto
Penalità una volta.



20



La piramide si apre.
Sul fondo, trovate un
piccolo pezzo di papiro.

15



Un ankh con delle
incisioni.

8

~~24~~

Il mio
nome una volta
ricomposto
rivela ciò che è
nascosto.



Il sole ruota.

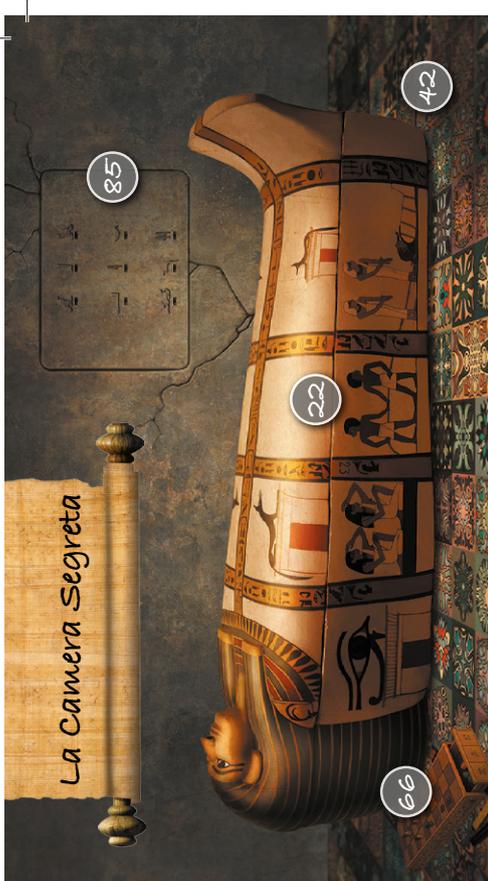
37

FALLIMENTO!

Premete il tasto
Penalità una volta.



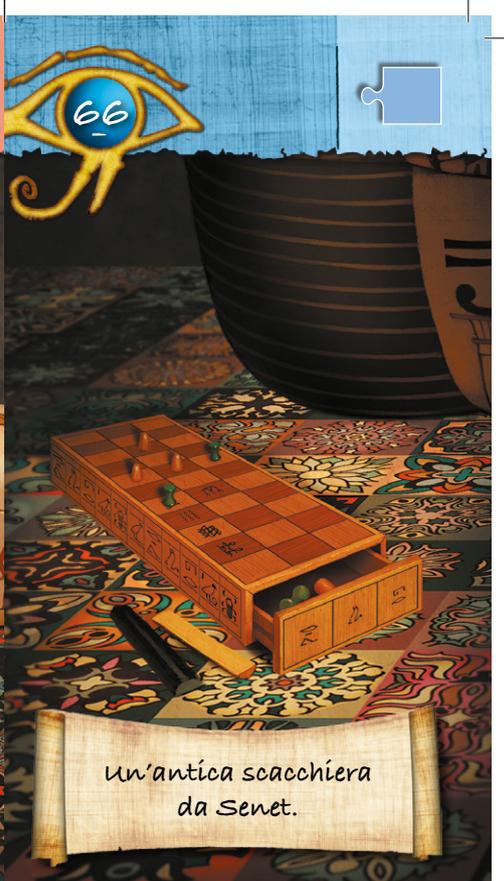




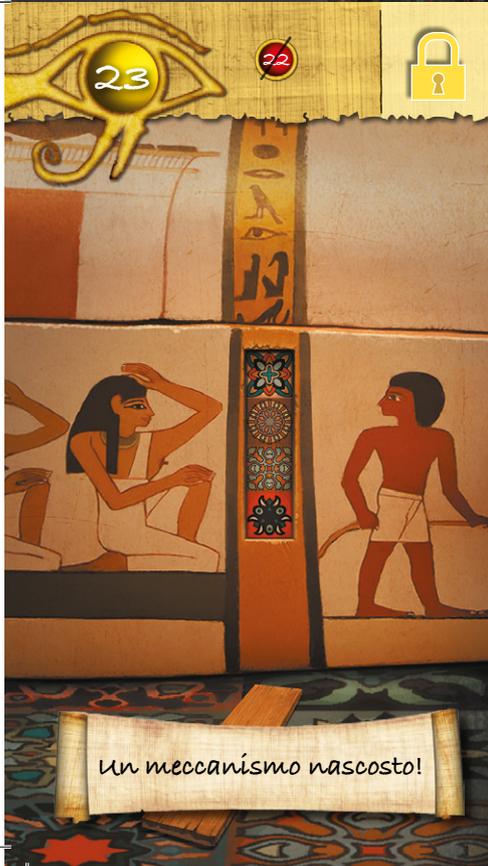
La Camera Segreta



Un pesante sarcofago.



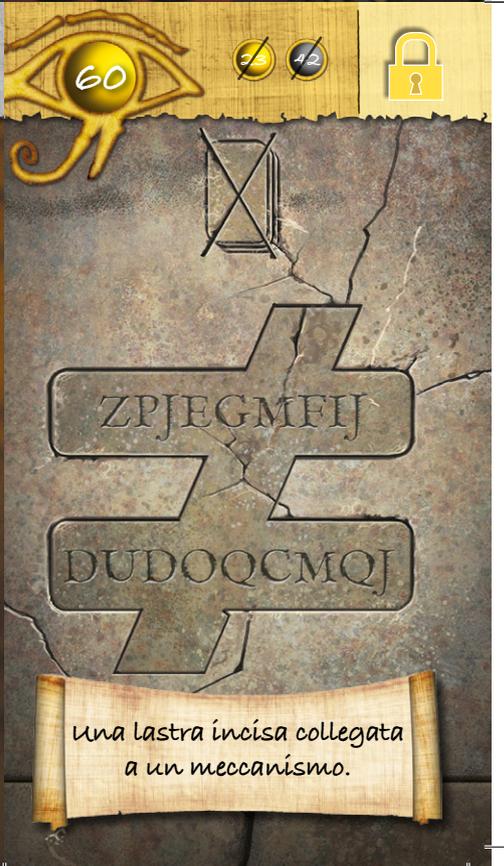
Un'antica scacchiera da Senet.



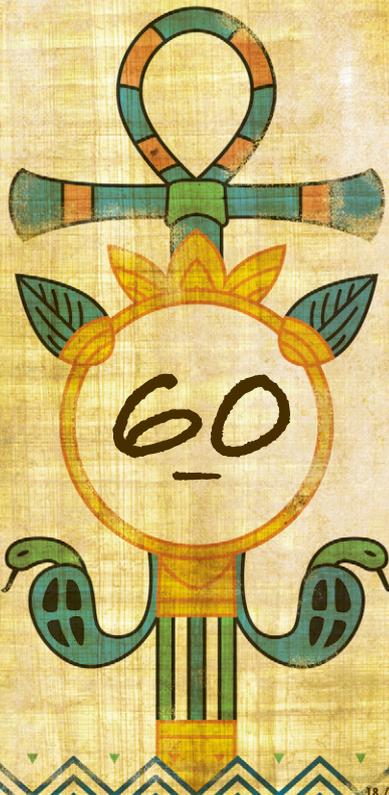
Un meccanismo nascosto!



Girate la clessidra.
La sabbia nasconde
qualcosa di strano.



Una lastra incisa collegata
a un meccanismo.



B

FALLIMENTO!

Premete il tasto
Penalità una volta.



85




Un muro con delle piccole aperture. Usate il congegno, premete il tasto  nell'app. e inserite il numero di questa carta (85).

28

15 **85**



Il muro ruota.

42



Delle splendide piastrelle.

39

FALLIMENTO!

Premete il tasto
Penalità una volta.



H



Un piccolo pezzo di papiro.



21 / 24



20 / 24



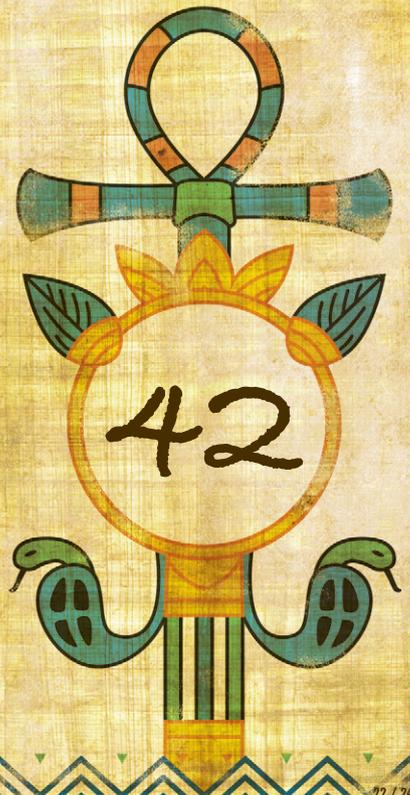
19 / 24



24 / 24



23 / 24



22 / 24