

BENVENUTI A UNLOCK!

Questa **breve avventura** vi consentirà di scoprire **Unlock!** in modo rapido e senza leggere le regole!
Avventure più lunghe sono disponibili nei negozi.

APPLICAZIONE

Prima di tutto, **scaricate** su tablet o su smartphone l'applicazione gratuita di **Unlock!**



◀ App Store



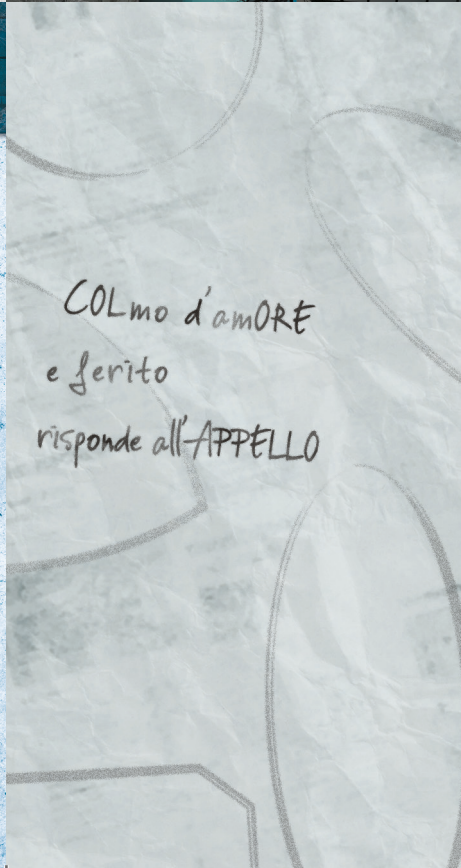
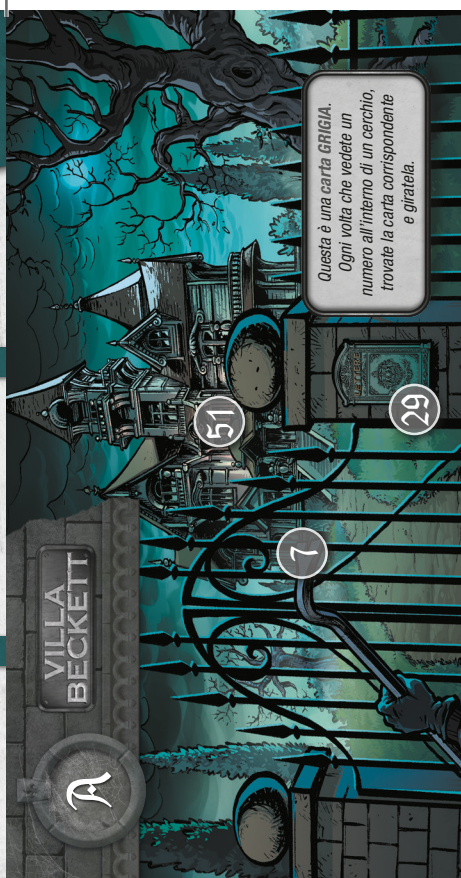
Google Play ▶

Regolamento completo disponibile sul sito:
www.asmodee.it

NIENTE È PIÙ FACILE CHE GIOCARE A UNLOCK!

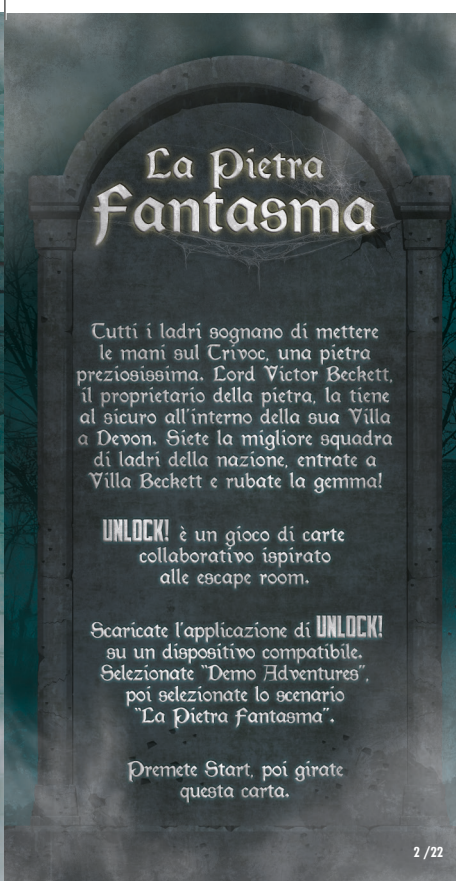
Prima di tutto, **riunite alcuni amici** (si consiglia di avere almeno 2 o 3 giocatori, anche se è possibile giocare da soli). **Prendete tutte le carte e dividetele equamente tra i giocatori.** Assicuratevi che le carte mostrino solo i numeri; **non guardate l'altro lato delle carte!**

Poi, **leggete la carta introduttiva** de "La Pietra Fantasma" e iniziate la vostra avventura!





3 / 22



2 / 22



1 / 22



6 / 22



5 / 22



4 / 22

76 A 37



La chiave è caduta dall'altra parte della porta! Il tappeto sotto la porta ne ha attutito la caduta.

70 31 39

68

73



UN PICCOLO SALOTTO

22



UNA CASSAFORTE

La preziosa pietra deve essere chiusa al suo interno. Siete molto vicini a raggiungere il vostro obiettivo.

Questa è una **carta VERDE** . Nell'applicazione, premete il simbolo () e inserite il numero di questa carta. Poi, seguite le istruzioni del congegno, se presenti.

51



La porta d'ingresso è chiusa.

Questa è una **carta ROSSA** . Può essere combinata con una **carta BLU** . Per farlo, sommate i numeri delle carte tra di loro. Trovate la carta che corrisponde a questo numero e giratela.

21



UN VECCHIO LAVANDINO

68



Un dipinto è parzialmente nascosto da un'ombra scura e minacciosa.

22

9 / 22

70

8 / 22

76

7 / 22

68

12 / 22

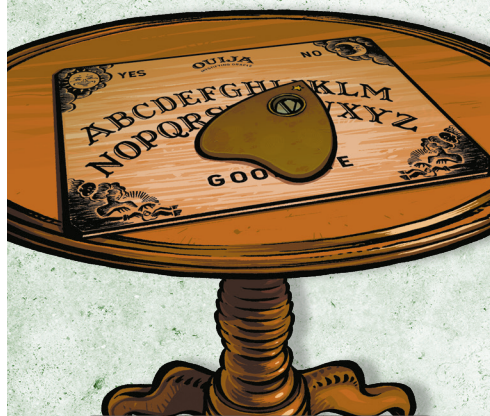
21

11 / 22

51

10 / 22

73



UNA TAVOLA OUIJA

Questa è una **carta VERDE** . Nell'applicazione, premete il simbolo e inserite il numero di questa carta. Poi, seguite le istruzioni del congegno, se presenti.

7



UN PIEDE DI PORCO

Questa è una **carta BLU** . Può essere combinata con una **carta ROSSA** . Per farlo, sommate i numeri delle carte tra di loro. Trovate la carta che corrisponde a questo numero e giratela.

Il mio cuore è
sensibile
al suono della tua voce

31

76



UNA CHIAVE

11



La lanterna è accesa.

Questa è una **carta BLU** . Può essere combinata con una **carta ROSSA** . Per farlo, sommate i numeri delle carte tra di loro. Trovate la carta che corrisponde a questo numero e giratela.

79

11

68



Non appena viene illuminato dalla lanterna, il dipinto cambia!

5

15 / 22

7

14 / 22

73

13 / 22

79

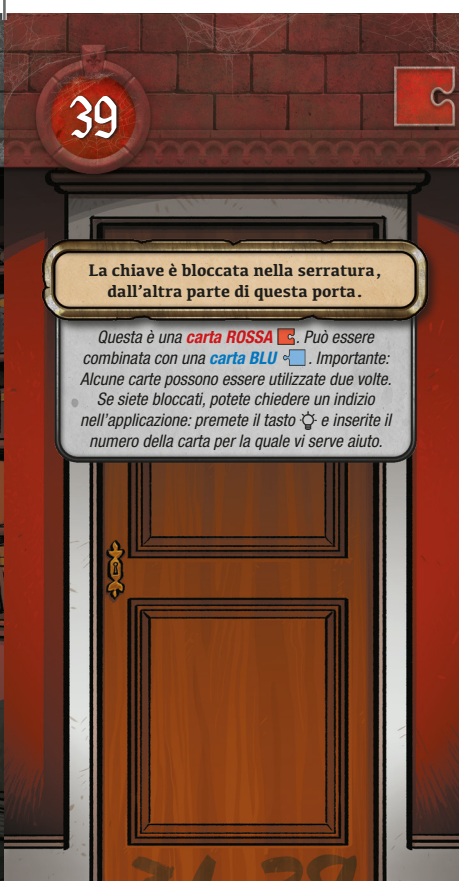
18 / 22

11

17 / 22

31

16 / 22



BENVENUTI A UNLOCK!

Questa **breve avventura** vi consentirà di scoprire **Unlock!** in modo rapido e senza leggere le regole! Avventure più lunghe sono disponibili nei negozi.

APPLICAZIONE

Prima di tutto, **scaricate** su tablet o su smartphone l'applicazione gratuita di **Unlock!**

◀ App Store

Google Play ▶

Regolamento completo disponibile sul sito:
www.asmodee.it

NIENTE È PIÙ FACILE CHE GIOCARE A UNLOCK!

Prima di tutto, **riunite alcuni amici** (si consiglia di avere almeno 2 o 3 giocatori, anche se è possibile giocare da soli). **Prendete tutte le carte e dividetele equamente tra i giocatori.** Assicuratevi che le carte mostrino solo i numeri; **non guardate l'altro lato delle carte!**

Poi, **leggete la carta introduttiva de "La Pietra Fantasma"** e iniziate la vostra avventura!

BENVENUTI A UNLOCK!

Questa **breve avventura** vi consentirà di scoprire **Unlock!** in modo rapido e senza leggere le regole! Avventure più lunghe sono disponibili nei negozi.

APPLICAZIONE

Prima di tutto, **scaricate** su tablet o su smartphone l'applicazione gratuita di **Unlock!**

◀ App Store

Google Play ▶

Regolamento completo disponibile sul sito:
www.asmodee.it

NIENTE È PIÙ FACILE CHE GIOCARE A UNLOCK!

Prima di tutto, **riunite alcuni amici** (si consiglia di avere almeno 2 o 3 giocatori, anche se è possibile giocare da soli). **Prendete tutte le carte e dividetele equamente tra i giocatori.** Assicuratevi che le carte mostrino solo i numeri; **non guardate l'altro lato delle carte!**

Poi, **leggete la carta introduttiva de "La Pietra Fantasma"** e iniziate la vostra avventura!

