

### ALLA RICERCA DI CABRAKAN

#### INGRESSO DELLA CAVERNA

- Siete entrati nella caverna. Guardate con attenzione: c'è un numero nascosto vicino all'oggetto luccicante sul terreno.

Prendete la carta **19**.



- Questa chiave arrugginita **19** deve aprire qualcosa. Provate a inserirla nella serratura del vecchio forziere **5**:  $19 + 5 = 24$ .

Prendete la carta **24**.



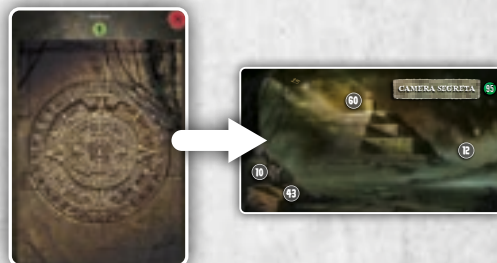
- Intorno allo specchio **24** ci sono due serie di simboli, visibili anche sulla parete **80**. Collegate i simboli di ciascuna delle due serie, iniziando dagli spazi ombreggiati in arancione. Seguite i simboli per disegnare un 4 e un 6.

Prendete la carta **46**.



- Entrate nel congegno **95** e ruotate le 3 ruote affinché la testa, che prima puntava verso destra, sia ora in posizione dritta, con le braccia e le gambe allineate correttamente, come mostrato qui a fianco.

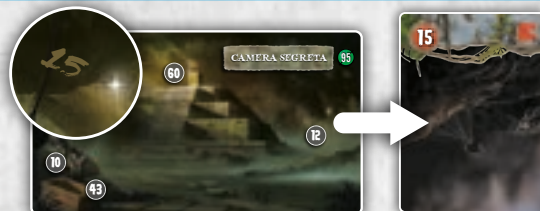
Prendete la carta **38**.



#### CAMERA SEGRETA

- C'è un numero nascosto (15) sul soffitto della camera segreta **38**.

Prendete la carta **15**.





- Usate la frusta **20** per raggiungere il gancio **15** e tirarlo.

$$20 + 15 = 35$$

Prendete la carta **35**.



- Usate lo specchio **24** per catturare il raggio di luce **35**.

$$24 + 35 = 59$$

Prendete la carta **59**.



- Quando il raggio di luce che avete catturato colpisce lo specchio **59**, direzionatelo **+42** in modo che illumini la gemma dello scettro **12**.

$$+42 + 12 = 54$$

Prendete la carta **54**.



- Entrate nel congegno **54** e ruotate le ruote in modo da direzionare correttamente il raggio di luce attraverso ciascuno specchio, facendo apparire così i numeri 7 e 5.

Prendete la carta **75**.



- Confrontate il simbolo inciso sul muro **30** con ciascuno dei cinque simboli sotto la maschera **75**. Gli elementi mancanti da ciascun simbolo formano le lettere **OTTO**, che corrispondono alla testa di pietra con occhi bianchi e verdi mostrata sulla carta **46**.



- Ora sapete quali gemme **43** dovete contare per sbloccare la gabbia dell'idolo d'oro. Ci sono 14 gemme bianche e 11 gemme verdi (non dimenticate di contare quella presente sull'idolo stesso **60**). Quando si ruotano i cilindri nel congegno, ogni punto equivale a 1 e ogni trattino equivale a 5. Con queste informazioni, inserite la seguente combinazione: 14 (2 trattini e 4 punti) sul lato sinistro e 11 (2 trattini e 1 punto) sul lato destro.

Prendete la carta **90**.





► Usate il vostro pugnale di ossidiana **18** per tagliare la cinghia

della borraccia **10** :

$$18 + 10 = 28$$

Prendete la carta **28** .



► Prima di poter prendere l'idolo **90** , avrete bisogno di un contrappeso:  
un oggetto abbastanza pesante da sostituire l'idolo sulla colonna.

Riempite la vostra borraccia **28** con le gemme **43** per appesantirla

$$28 + 43 = 71$$

Prendete la carta **71** .



► Sostituite abilmente l'idolo d'oro **70** con la borraccia **71** sulla colonna **90** :  $90 - 70 + 71 = 91$  .

Prendete la carta **91** .



► Ritornando nel corridoio, trovate una voragine **99** che vi sbarra la strada. Esaminate attentamente il soffitto.

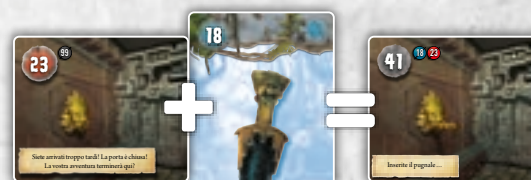
Potete avvolgere la vostra frusta **20** attorno alla radice **+3** per oltrepassare la voragine:  $20 + 3 = 23$  .

Prendete la carta **23** .



► La porta si è chiusa, ma scorgete un'apertura all'interno della bocca  
della maschera d'oro **23** . Inserite il vostro pugnale di ossidiana  
nell'apertura **18** :  $23 + 18 = 41$  .

Prendete la carta **41** .





► Le gemme colorate che ornano l'architrave della porta **41** vi aiutano a fuggire dalle rovine. Entrate nel congegno **91** e seguite le istruzioni seguenti:

Inclinate il vostro dispositivo verso sinistra (la gemma dell'idolo diventa gialla);

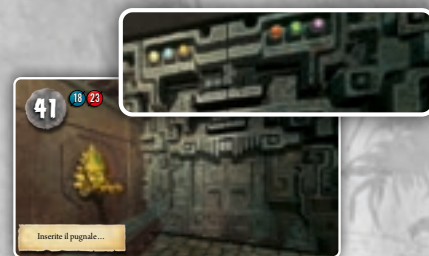
Inclinatelo in avanti (gemma blu);

Inclinatelo verso destra (gemma arancione);

Riportate il dispositivo in posizione orizzontale (gemma rossa);

Inclinatelo verso di voi (gemma verde);

Infine, capovolgetelo (gemma viola).



**La porta si apre rumorosamente. Vi precipitate in avanti, schivando i detriti che cadono dal soffitto, e con un ultimo sforzo riuscite a scappare all'esterno, sfuggendo per un pelo prima che la bocca della grotta crolli. Vi alzate faticosamente e guardate le macerie, ora immerse in una nuvola di polvere. Dopo un momento di contemplazione, correte nella giungla, tenendo saldamente in mano l'idolo d'oro di Cabrakan. Congratulazioni!**