

DIARIO DELLA CAMPAGNA L'AZZARDO DI BESPIN

PREPARAZIONE

Prima di iniziare una nuova mini-campagna, effettuate soltanto i passi 1-3 della "Preparazione della Campagna" descritti a pagina 18 del Compendio delle Regole del gioco base. Poi effettuate i passi seguenti:

- Comporre il Mazza degli Obiettivi:** Il giocatore Imperiale compone il suo mazzo di carte Obiettivo seguendo le indicazioni fornite in "Comporre il Mazza degli Obiettivi" a pagina 7 del Compendio delle Regole del gioco base. Poi rimette nella scatola del gioco tutte le carte del suo mazzo degli Obiettivi giocabili come missioni secondarie ad obbligatorie.
- Migliorie degli Eroi:** Ogni eroe riceve 3 PE e 400 crediti, poi viene risolta una sezione Migliorie Ribelli. Quando acquisiscono carte Oggetto durante questa sezione, i giocatori Ribelli pescano 10 carte (anziché 6) dal mazzo degli Oggetti di Rango 1.
- Migliorie del Giocatore Imperiale:** Il giocatore Imperiale riceve 3 PE, poi viene risolta una sezione Migliorie Imperiali priva dell'acquisto delle carte Obiettivo.
- Preparare la Missione Introduttiva:** I giocatori sono ora pronti per preparare e giocare la missione introduttiva della mini-campagna, che ne *L'Azarardo di Bospin* è "Oggetti Smarriti" (vedi pagina 8).

MISSIONE

INTRODUZIONE

OGGETTI SMARRITI

3

Oggetti Rango 1 e 2, Spendere PE

Obiettivo, Spendere PE

MISSIONE STORIA 1

4

Oggetti Rango 2, Spendere PE

Obiettivo, Spendere PE

MISSIONE STORIA 2

5

Oggetti Rango 2 e 3, Spendere PE

Obiettivo, Spendere PE

FINALE

LIVELLO DI MINACCIA

5

Impero

Esperienza (PE)

Influenza

Obiettivi Continui

Nome	Bersaglio

Ribelli

Esperienza (PE)

Nome

Nome

Nome

Nome

Crediti