

INFORMAZIONI DEI GIOCATORI

Identità Giocatore #1

Punti Ferita Rimanenti:
Incombenze:

Miglioria Tecnologia:

Miglioria Base:

Alleati Salvati:

Identità Giocatore #2

Punti Ferita Rimanenti:
Incombenze:

Miglioria Tecnologia:

Miglioria Base:

Alleati Salvati:

Identità Giocatore #3

Punti Ferita Rimanenti:
Incombenze:

Miglioria Tecnologia:

Miglioria Base:

Alleati Salvati:

Identità Giocatore #4

Punti Ferita Rimanenti:
Incombenze:

Miglioria Tecnologia:

Miglioria Base:

Alleati Salvati:

SCENARIO 1

Armi Sperimentali aggiunte
al mazzo degli incontri:

SCENARIO 2

Numero di segnalini ritardo sulla
trama principale:

SCENARIO 4

Giocatori impegnati con i gregari:

Alleati rimossi dalla campagna:

NOTE