

**INFORMAZIONI DEI GIOCATORI**

**Identità Giocatore #1**

---

**Punti Ferita Rimanenti (Esperto)**      **Unità Non Spese**

**Identità Giocatore #2**

---

**Punti Ferita Rimanenti (Esperto)**      **Unità Non Spese**

**Identità Giocatore #3**

---

**Punti Ferita Rimanenti (Esperto)**      **Unità Non Spese**

**Identità Giocatore #4**

---

**Punti Ferita Rimanenti (Esperto)**      **Unità Non Spese**

**Carte Mercato nel Mazzo del Giocatore**  
 Possono essere aggiunte tra gli scenari (vedere a pagina 5 per i dettagli)

**Carte Mercato nel Mazzo del Giocatore**  
 Possono essere aggiunte tra gli scenari (vedere a pagina 5 per i dettagli)

**Carte nella Collezione**  
 Vittoria per lo Scenario #2 - Infiltrarsi nel Museo

**Carte nella Collezione**  
 Vittoria per lo Scenario #2 - Infiltrarsi nel Museo

**Carte nella Collezione**  
 Vittoria per lo Scenario #2 - Infiltrarsi nel Museo

**Carte nella Collezione**  
 Vittoria per lo Scenario #2 - Infiltrarsi nel Museo

**Trame Secondarie Artefatti Galattici nella Galleria delle Vittorie**  
 Vittoria per lo Scenario #3 - Fuga dal Museo

**Controllo della Gemma del Potere**  
 Vittoria per lo Scenario #4 - Nebula

**Cacciatore di Teste Sconfitto?**  
 Vittoria per gli Scenari #1 - 4

1

---

2

---

3

---

4

**Gettoni Elusione**  
 Vittoria per lo Scenario #4 - Nebula

<p><b>SCENARIO 1</b> <input type="checkbox"/></p> <p><b>Confraternita di Badoon</b></p>	<p><b>SCENARIO 2</b> <input type="checkbox"/></p> <p><b>Infiltrarsi nel Museo</b></p>
<p><b>SCENARIO 3</b> <input type="checkbox"/></p> <p><b>Fuga dal Museo</b></p>	<p><b>SCENARIO 4</b> <input type="checkbox"/></p> <p><b>Nebula</b></p>