



UNSTABLE UNICORNS

KIDS

REGOLAMENTO

INTRODUZIONE

Benvenuti nel mondo di Unstable Unicorns! In questo gioco, a turno, collezionerete Unicorni e userete la Magia. Il primo giocatore a collezionare 7 Unicorni vince la partita!

CONTENUTO

Nella scatola troverete le carte seguenti:



32 carte Unicorni Colorato

8 carte Unicorni Baby

32 carte Magia

8 carte Mahiii

COME INIZIARE

Per iniziare, separate le carte Unicorni Baby dal resto delle carte e mettetele da parte. Mescolate le carte con il retro nero, poi distribuitene 5 a ogni giocatore. Collocate a faccia in giù al centro del tavolo le carte con il retro nero rimanenti: questo sarà il vostro mazzo. Lasciate spazio accanto al mazzo per una pila degli scarti, dove collegherete le carte che sono state distrutte o scartate durante la partita.

Ogni giocatore deve scegliere 1 carta Unicorni Baby e collocarla nella propria Stalla, ovvero l'area di gioco davanti a sé dove collezionerà le proprie carte Unicorni. Rimettete le carte Unicorni Baby rimanenti nella scatola.



Adesso potete cominciare a giocare a Unstable Unicorns Kids!

COME SI GIOCA

IL TURNO

Il giocatore più giovane inizia per primo. I giocatori svolgono i loro turni in senso orario intorno al tavolo. Una volta concluso il vostro turno, tocca al giocatore alla vostra sinistra.

Ogni turno è composto da 2 fasi.

Fase 1:

- **PESCARRE** 1 carta dal mazzo.

Fase 2:

Effettuare 1 delle seguenti azioni:

- Giocare 1 carta Unicorni dalla propria mano;
- Giocare 1 carta Magia dalla propria mano;
- **PESCARRE** 1 altra carta dal mazzo.

Se il mazzo si esaurisce, mescolate la pila degli scarti e collocatela a faccia in giù al centro del tavolo per formare un nuovo mazzo.

TIPI DI CARTE

Le carte Unicorni hanno il simbolo di un corno nell'angolo in alto a sinistra. Dopo essere stata giocata, una carta Unicorni rimane nella vostra Stalla, a meno che non venga distrutta, presa o scambiata.



Ci sono 2 diversi tipi di carte Unicorni: carte Unicorni Baby e carte Unicorni Colorato. Le carte Unicorni Baby hanno un angolo grigio. Ogni giocatore inizia la partita con 1 carta Unicorni Baby. Le carte Unicorni Baby non possono lasciare la vostra Stalla.



Le carte Unicorni Colorato mostrano 1 colore tra gli 8 presenti, oltre a un simbolo specifico nell'angolo in basso a sinistra. Le carte Unicorni Colorato possono essere combinate con le carte Magia che mostrano un simbolo abbinato, permettendo in questo modo di lanciare potenti incantesimi.



Le carte Magia hanno il simbolo di una stella nell'angolo in alto a sinistra e mostrano 1 colore tra gli 8 presenti, oltre a simboli che si abbinano alle carte Unicorni Colorato. Ogni tipo di carta Magia ha un effetto speciale che vi permetterà, per esempio, di scambiare la mano di carte con un altro giocatore o di sostituire le carte Unicorni.



Ogni carta Magia richiede di scartare 1 carta dalla vostra mano per poter usare il suo effetto. Se però avete una carta Unicorni nella vostra Stalla con un simbolo abbinato, potete giocare la carta Magia dalla vostra mano senza scartare un'altra carta! Dopo che avete giocato una carta Magia, collocatela nella pila degli scarti.

Le carte Mahiii hanno il simbolo di un punto esclamativo nell'angolo in alto a sinistra, di colore rosa. Potete giocare una carta Mahiii per impedire a un altro giocatore di giocare una qualsiasi carta. Questo è l'unico tipo di carta che può essere giocato durante il turno di un altro giocatore. Potete persino usare una carta Mahiii per fermare un'altra carta Mahiii!



FINE DELLA PARTITA

Il primo giocatore a collezionare 7 Unicorni nella sua Stalla vince la partita!

Scansionate questo codice QR oppure visitate il sito unstablegames.com per video esplicativi, chiarimenti sulle regole e tanto altro ancora!

