

## L'AGENZIA SPAZIALE ITALIANA (ASI)

L'Agenzia Spaziale Italiana, nata nel 1988, riveste un ruolo di primo piano sia a livello europeo, dove l'Italia è il terzo maggior contributore dell'Agenzia Spaziale Europea, sia a livello mondiale. Ha uno stretto e costante rapporto di lavoro con la NASA, che ha portato l'Agenzia Spaziale Italiana a prendere parte ad alcune delle missioni scientifiche più interessanti degli ultimi anni. Uno dei progetti più affascinanti è stata la costruzione e l'entrata in servizio della Stazione Spaziale Internazionale, dove ormai sono di casa gli astronauti italiani. Grazie agli sforzi dell'ASI, la comunità scientifica italiana ha ottenuto negli ultimi decenni successi senza precedenti nel campo dell'astrofisica e della cosmologia. Inoltre, l'ASI ha contribuito in modo significativo all'esplorazione dello spazio, costruendo strumenti scientifici che sono a bordo delle sonde della NASA e dell'ESA per scoprire i segreti di Marte, Giove e Saturno; oltre a studiare l'Universo, dallo spazio si può osservare la Terra per il monitoraggio – ad esempio – dei disastri ambientali, per assicurare interventi rapidi nelle aree di crisi e per misurare gli effetti dei cambiamenti climatici. L'Italia è all'avanguardia anche in questi ambiti, con il sistema COSMO-SkyMed o il satellite PRISMA, fiore all'occhiello dei programmi ASI volti a migliorare la conoscenza del nostro pianeta.

Attraverso il lavoro dell'ASI e dell'industria italiana, l'Italia continua una tradizione di ricerca nella propulsione di veicoli spaziali come capofila del programma europeo VEGA, il razzo progettato in Italia. Dalle domande essenziali sulla comprensione dell'universo e dell'origine della vita alla sperimentazione di nuove tecnologie, oggi più che mai lo spazio si presenta come il punto di partenza per l'essere umano per ampliare i propri orizzonti, accrescere la propria consapevolezza e garantire un futuro migliore sulla Terra. Grazie all'ASI, l'Italia è in prima fila in questa esemplare impresa umana.



Agenzia Spaziale Italiana

## L'AGENZIA SPAZIALE EUROPEA (ESA)

Fondata nel 1975, attualmente l'ESA conta 22 Paesi Membri e collabora con molti altri. In questi stati vivono oltre 500 milioni di cittadini e cittadine europee.

Se tra questi ci sei anche tu, il tuo supporto ha un ruolo chiave nella nostra esplorazione dello spazio. La missione dell'ESA è l'esplorazione pacifica e l'uso dello spazio a beneficio di tutti. La nostra famiglia di scienziati/e, ingegneri/e e professionisti/e di tutta Europa osserva la Terra, sviluppa e lancia progetti spaziali stimolanti e unici nel loro genere, invia nello spazio astronauti e astronauete e allarga i confini di scienza e tecnologia, cercando risposte ai grandi quesiti sull'universo. L'ESA è un partner del programma della Stazione Spaziale Internazionale insieme a Stati Uniti, Russia, Giappone e Canada. Il primo astronauta dell'ESA ha volato nello spazio nel 1983 e il Centro Europeo per gli astronauti in Germania ha addestrato uomini e donne per le missioni a partire dal 1998. La partecipazione al progetto della Stazione Spaziale Internazionale permette a migliaia di europei provenienti da università e aziende, facenti parte degli Stati Membri dell'ESA, di lavorare all'avanguardia della scienza e dell'ingegneria. La conoscenza acquisita tramite il lavoro svolto sulla Stazione Spaziale migliora la qualità della vita sulla Terra e ci permetterà di inviare uomini e donne nello spazio più profondo.



## MINERVA

"Minerva" è il nome della seconda missione di Samantha Cristoforetti sulla Stazione Spaziale Internazionale. Ispirato alla dea romana della saggezza, dell'artigianato e delle arti, questo nome è un omaggio alla competenza e alla sofisticata maestria degli uomini e delle donne di tutto il mondo che rendono possibile l'esplorazione umana dello spazio. La dea Minerva incarna anche la tenacia e la disciplina di cui abbiamo bisogno, e la saggezza che auspichiamo di dimostrare, mentre consolidiamo ed espandiamo la presenza umana nello spazio.



## Columbus: Il Laboratorio Europeo sulla ISS

Il laboratorio scientifico Columbus è il principale contributo dell'ESA alla Stazione Spaziale Internazionale. La sua flessibilità fornisce a ricercatori e scienziati a terra, aiutati dall'equipaggio della Stazione, la possibilità di condurre esperimenti nell'ambito della biologia, della scienza dei materiali, della fisica dei fluidi e di ogni altra ricerca che possa trarre vantaggio dallo svolgimento in un ambiente in microgravità. Gli esperimenti da svolgere nel vuoto dello spazio possono essere condotti anche all'esterno del Columbus, grazie alle piattaforme esterne per esperimenti tecnologici, l'osservazione della Terra e l'osservazione dello spazio.

## Extra Vehicular Activity (EVA)

Il 21 luglio 2022 Samantha ha condotto, insieme al cosmonauta Oleg Artemyev, la sua prima passeggiata spaziale, la prima compiuta da una donna europea. I due astronauti hanno rilasciato nello spazio dieci nano satelliti e sono stati impegnati in una serie di attività mirate alla messa a punto dello European Robotic Arm (ERA), il primo braccio robotico in grado di muoversi attorno ai moduli russi dell'avamposto orbitante. Riesce a gestire componenti di un peso massimo di 8.000 kg con una precisione di 5 mm, può essere azionato sia dall'interno che dall'esterno della Stazione Spaziale ed è in grado di trasportare gli astronauti da un luogo di lavoro all'altro durante le attività extraveicolari.

# Timeline

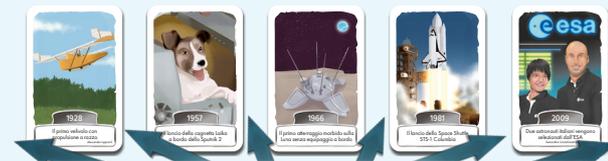


Agenzia Spaziale Italiana



## IN BREVE

- Durante il proprio turno, il giocatore deve tentare di collocare una delle sue carte nella "finestra temporale" adeguata.
- Se sbaglia, ripone la carta nella scatola e deve pescarne un'altra.
- Il primo giocatore a collocare correttamente la sua ultima carta viene dichiarato vincitore.



Finestre temporali

## CONTENUTO

110 carte, con il nome della carta e la relativa illustrazione sul fronte. Sul retro compaiono le stesse informazioni, con in più la data.

- 1 Illustrazione
- 2 Data
- 3 Nome della carta



## SCOPO DEL GIOCO

Essere il primo giocatore a collocare in ordine corretto tutte le proprie carte.

## PREPARAZIONE

1. I giocatori si dispongono attorno all'area di gioco.
2. Il più giovane viene dichiarato "primo giocatore".
3. Le carte vengono mescolate.
4. Ogni giocatore riceve 4 carte (con il lato con la data rivolto a faccia in giù) e le posiziona davanti a sé. Non può in alcun modo guardare il lato con la data. I giocatori più esperti possono decidere di iniziare la partita con un numero diverso di carte, in base al loro livello di esperienza del gioco.
5. Il mazzo di carte rimanenti viene posizionato a faccia in giù sul tavolo.
6. Si prende la prima carta del mazzo, la si gira e la si colloca al centro dell'area di gioco. A partire da questa carta si dovrà costruire una linea cronologica nella quale i giocatori collegheranno le loro carte.
7. Potete iniziare a giocare!



## SVOLGIMENTO DELLA PARTITA

I giocatori svolgono il proprio turno uno dopo l'altro, in senso orario. All'inizio della partita, il primo giocatore deve collocare una delle sue carte a fianco della carta iniziale (quella collocata al centro dell'area di gioco durante la preparazione):

- Se pensa che la sua carta abbia una data anteriore alla carta iniziale, colloca la sua carta alla sinistra di quest'ultima.
- Se pensa che la sua carta abbia una data posteriore alla carta iniziale, colloca la sua carta alla destra di quest'ultima.

Una volta collocata, il giocatore gira la sua carta a faccia in su, in modo da verificare che la data corrisponda alla posizione corretta nella linea cronologica:

- Se la sua carta è stata collocata correttamente, la si lascia posizionata a faccia in su.
- Se la sua carta è stata collocata erroneamente, la si rimette nella scatola. Il giocatore deve quindi pescare la prima carta del mazzo e collocarla con il lato con la data rivolto a faccia in giù a fianco delle altre sue carte, senza girarla.



Il secondo giocatore (il giocatore direttamente alla sinistra del primo giocatore) può quindi iniziare il suo turno.

- Se il primo giocatore ha collocato erroneamente la sua carta, il secondo giocatore deve collocare una delle sue carte accanto alla carta iniziale.
- Se il primo giocatore ha collocato correttamente la sua carta, il secondo giocatore può scegliere tra tre posizioni per collocare una delle sue carte: alla sinistra delle due già collocate, alla loro destra o in mezzo alle due.

Se il secondo giocatore a sua volta colloca correttamente la propria carta, questa rimane dove si trova, con il lato con la data rivolto a faccia in su. Si ridispongono quindi semplicemente la linea cronologica in modo che rimanga uno spazio tra ogni carta.



## CASO PARTICOLARE

Nel corso della partita, può capitare che un giocatore debba collocare una carta con la stessa data di una già collocata. In questo caso, le due carte devono essere collocate fianco a fianco, senza preoccuparsi del loro ordine.

## FINE DELLA PARTITA - VITTORIA

Se un giocatore colloca correttamente la sua ultima carta viene dichiarato vincitore.

Se più giocatori collocano correttamente la loro ultima carta nel corso dello stesso round, per loro la partita continua e gli altri vengono eliminati.

I giocatori rimasti in gioco ricevono ciascuno una carta dal mazzo, con la quale continuano a giocare secondo le regole standard fino a quando non si verifica che un solo giocatore colloca correttamente la propria carta nel corso di un round. Quest'ultimo viene dichiarato vincitore.

## RICONOSCIMENTI

Autore: Frédéric Henry

Illustrazioni: Chiara Bonacini

Progetto grafico: Serena Caggiati

Prodotto sviluppato in collaborazione con ASI (Agenzia Spaziale Italiana) e ESA (European Space Agency).

Timeline è un trademark di Asmodee Group sotto licenza di Frédéric Henry.

Il logo e l'acronimo dell'ESA sono marchi registrati dell'Agenzia Spaziale Europea (European Space Agency). Né l'ESA né gli astronauti ESA percepiscono alcun introito finanziario da questa attività.

Il logo e l'acronimo dell'ASI sono marchi registrati dell'Agenzia Spaziale Italiana. L'ASI non ha percepito alcun introito finanziario da questa attività.



Distribuito da: **Asmodee Italia Srl**  
Viale della Resistenza, 58  
42018 San Martino in Rio (RE) - ITALY  
[www.asmodee.it](http://www.asmodee.it)

