

# Fun Facts

*Fun Facts* è un party game collaborativo  
che mette alla prova la vostra conoscenza degli altri giocatori.

A ogni turno, rispondete segretamente a una domanda personale con un numero.  
I giocatori cercheranno di collocare le loro risposte in ordine crescente tentando  
di prevedere come risponderanno tutti gli altri.  
Poi rivelatele per scoprire il vostro punteggio.

Dopo 8 domande, scrivete il vostro punteggio finale nel Registro delle Leggende  
e cercate di superarlo la prossima volta che giocherete!

## Preparazione

- Mescolate le **carte** ① e collocatene **8**, a faccia in giù, in un mazzo sul tavolo.  
Rimettete le carte rimaste nella scatola. Non verranno usate in questa partita.
- Date a ogni giocatore una **Freccia** ② e un **pennarello** ③ del colore corrispondente.  
Ogni giocatore scrive il proprio nome sulla Freccia, puntandola verso l'alto.  
L'altro lato della Freccia (il lato vuoto) è chiamato lato Risposta.
- Scegliete un giocatore che prenda la **Stella** ④ e la collochi di fronte a sé.  
Sarà il primo giocatore.



# Panoramica del Gioco

La partita si svolge in **8 turni**, ognuno composto da **tre fasi**:

1. Rispondi


2. Colloca

3. Rivela



## Rispondi

Il primo giocatore pesca 1 carta e legge la domanda ad alta voce.

Poi tutti i giocatori scrivono, **contemporaneamente e segretamente**, la propria risposta sul lato Risposta della loro Freccia. Devono **sempre** scrivere **un numero**, a volte seguito da un'unità (secondi, piedi, anni, ecc.). Alcune carte richiedono una risposta compresa tra 0 (il minimo) e 100 (il massimo), come indicato nell'angolo in basso a destra delle relative carte .

Durante questa fase, **non potete** condividere alcuna informazione con gli altri giocatori riguardo alla vostra risposta.

**Importante:** *Se la carta non è applicabile al vostro gruppo, sentitevi liberi di metterla da parte e pescare 1 nuova carta dalla scatola.*



## Colloca

Il primo giocatore colloca la propria Freccia al centro del tavolo, **con il lato Risposta a faccia in giù**.

Poi, a partire dal giocatore alla sua sinistra e procedendo in senso orario, ogni giocatore colloca la propria Freccia in relazione alle Freccie degli altri giocatori, sempre **con il lato Risposta a faccia in giù**. Per decidere dove collocare la vostra Freccia, dovete **cercare di prevedere le altre risposte** e quindi capire dove inserire la vostra.

Potete quindi collocare la vostra Freccia:

- **Sopra**, se pensate che la vostra risposta corrisponda al numero **più alto**.
- **Sotto**, se pensate che la vostra risposta corrisponda al numero **più basso**.
- **Tra due Freccie**, se pensate che la vostra risposta s'inserisca **tra quella di due giocatori**.

Durante questa fase, **non potete** condividere alcuna informazione riguardo alla vostra risposta con gli altri giocatori.

Dopo che tutti i giocatori hanno collocato le proprie Freccie, **il primo giocatore può muovere la propria** e solo la propria, se lo desidera.

Poi proseguite con la fase "Rivela".

## 3

## Rivela

Girate le Freccie una alla volta, a partire da quella **più in basso**, per rivelare le risposte di tutti.

Poi rimuovete qualsiasi Freccia che è stata **collocata non correttamente** per formare una linea crescente, **dal numero più basso a quello più alto** (i pareggi sono sempre considerati al posto giusto, vedere l'esempio qua sotto). Se ci sono possibilità multiple, scegliete quale Freccia rimuovere.

Ottenete **1 punto per ciascuna Freccia collocata correttamente**, poi il primo giocatore scrive il punteggio sulla Stella. Per tutti i turni seguenti, aggiungete il vostro punteggio a quello del turno precedente.

Infine, il primo giocatore consegna la Stella al giocatore alla propria sinistra. Quel giocatore diventa ora il primo giocatore e inizia un nuovo turno.

***Esempio:** In una partita a 5 giocatori, rivelate 5 Freccie. La Freccia da 30 o la Freccia da 50 non sono collocate correttamente, quindi rimuovete una di esse dalla linea. Avete ora una linea crescente di 4 Freccie, da 20 a 60. In questo turno ottenete 4 punti.*



# Fine della Partita

La partita termina quando avete giocato 8 carte.

Aggiungete il vostro punteggio finale al **Registro delle Leggende** e confrontatelo con la tabella sottostante per scoprire quanto conoscete bene i vostri compagni!



## Griglia dei Punteggi

4 i	5 i	6 i	7 i	8 i	
8-12	8-13	8-15	8-17	8-19	Bisogna pur iniziare da qualche parte. Provate ancora!
13-19	14-23	16-27	18-31	20-35	Totalmente nella media, ma potete fare di meglio.
20-26	24-33	28-39	32-45	36-51	Buon punteggio, state andando nella direzione giusta.
27-31	34-39	40-47	46-55	52-63	Eccellente! Siete proprio amici per la pelle!
32	40	48	56	64	Perfetto! Non ci sono più segreti fra di voi!

Cercate di battere il vostro punteggio a ogni partita!

### Contenuto

195 carte • 8 Freccie • 8 pennarelli cancellabili • 1 Stella  
• 1 Registro delle Leggende • 1 regolamento

### RICONOSCIMENTI

Autore: Kasper Lapp

Pubblicazione e Sviluppo: Repos Production

Riconoscimenti completi su: [www.rprod.com/en/fun-facts/credits](http://www.rprod.com/en/fun-facts/credits)

© REPOS PRODUCTION 2022. ALL RIGHTS RESERVED.

Repos Production SRL • Rue des Comédiens, 22 • 1000 Bruxelles – Belgio

+32 471 95 41 32 • [www.rprod.com](http://www.rprod.com)

Il materiale contenuto in questo gioco utilizza determinati nomi commerciali e marchi, registrati o meno, che sono di proprietà dei rispettivi proprietari. Questo gioco e l'uso di questo materiale non sono in alcun modo sponsorizzati, supportati, commissionati o approvati dai titolari di questi marchi, inclusi tutti i diritti riservati.

Questo prodotto può essere usato solo per intrattenimento privato.

