

GIOCO PER SMARTPHONE



Scoprite
BUNNY HOPS – MANI IN ALTO!
sul vostro smartphone!

L'amatissimo gioco su App Store e Play Store, con oltre 2 milioni di download in tutto il mondo.

Scoprite tantissimi altri temi nella versione mobile di Bunny Hops! Dai film alla cucina, da Harry Potter a Friends... il divertimento non finisce mai!

SOLO PER VOI

Un codice promozionale per ottenere gratuitamente temi esclusivi. Seguite le istruzioni sul volantino dedicato!



ESCLUSIONE DI RESPONSABILITÀ

Questo gioco è stato creato con il solo scopo di farvi ridere e divertire con gli amici.

Abbiamo dedicato molto tempo alla creazione e ai playtest di questo fantastico gioco; se avete feedback o idee su come renderlo ancora migliore, scriveteci a hello@bunnyhops.app



PROPRIETÀ INTELLETTUALE

Il gioco Bunny Hops!, le sue carte e le grafiche sono una creazione originale, protetta da copyright internazionale. Il suo utilizzo è riservato alla vostra cerchia privata. Quindi, se siete fan dei nostri coniglietti, prima di copiarli, mandateci una mail così possiamo discuterne!



IMPEGNO AMBIENTALE

Abbiamo scelto di produrre il gioco in Europa, con carte stampate su carta proveniente da foreste gestite in modo sostenibile. Siamo molto orgogliosi di questo, e speriamo lo siate anche voi.



AVETE QUALCHE DOMANDA?

Se avete domande o feedback, scriveteci a hello@bunnyhops.app. Ci impegneremo a rispondervi il prima possibile.

Se avete un'idea su come migliorare il gioco o volete semplicemente parlare con noi, contattateci su Facebook, Instagram, TikTok o per mail.



VI PIACCONO I NOSTRI GIOCHI?

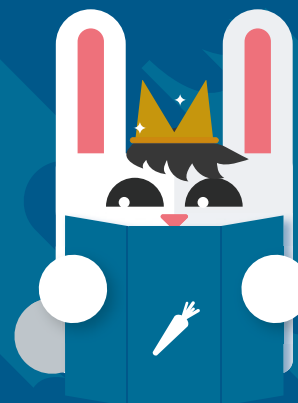
Scrivete una recensione su Internet, mandateci una ★, vantatevi con i vostri amici e famigliari sui social. Tutto questo ci renderà molto felici!

Quando giocate, potete taggarci su Instagram e TikTok ([@bunnyhops_Game](https://www.instagram.com/bunnyhops_Game) o [@bunnyhops](https://www.tiktok.com/@bunnyhops)).

Publicato da KYHU SAS - Progettato da Pierre Burnel e Florence de Nazelle.
Fabbricato in UE

BUNNY HOPS!

REGOLE



CONSIGLI PER DIVENTARE CONIGLIETTI CAMPIONI

**PARTY GAME
ADATTO ANCHE
ALLE FAMIGLIE**



REGOLE DEL GIOCO

Ciaoooooooo e benvenuti a Bunny Hops - Il gioco da tavolo! Prendetevi 2 minuti per dare un'occhiata alle regole, poi iniziate a saltellare!

CONTENUTO

- 1 tabellone
- 9 segnalini
- 450 carte e 900 parole da indovinare
- 30 carte sfida

IL TABELLONE

Aprirete il tabellone e collocate nelle relative caselle i 9 segnalini, le carte sfida e le carte tema.

Una volta terminato, il tabellone avrà questo aspetto:



LE SQUADRE

Dividetevi in squadre da 2-4 persone. Se siete solo in 2 o 3 giocatori e volete giocare comunque, ogni squadra sarà formata da una persona e il vostro avversario dovrà esibirsi per farvi indovinare.

IL GIOCO

Le squadre si sfideranno nei 9 temi:

ARANCIONE: BunnyMima!

Non potete parlare, non potete cantare, non potete fare il minimo rumore.

VERDE: BunnyParla!

Potete descrivere ciò che è indicato sulle carte, ma non potete nominare le parole scritte.

ROSA: BunnySuona!

Canticchia: Canticchiate la canzone indicata senza pronunciare le parole!

Imitazioni: Imitate la persona, il mestiere o l'animale. Voi SIETE ciò che è indicato sulla carta!

Finisci la Canzone: Cantate la strofa indicata e cercate di fare indovinare come continua.



COME SI GIOCA?

La prima squadra a urlare "BUNNY HOPS!" inizia.

PER OGNI TEMA:

- Ogni squadra decide chi sarà il giocatore che dovrà indovinare le carte. Il giocatore o i giocatori rimanenti dovranno invece esibirsi per farle indovinare.
- Se devi **indovinare**: Hai 1 minuto per indovinare più parole possibili. Non appena viene avviato il timer, metti la prima carta sulla tua fronte (senza guardarla) e i tuoi compagni di squadra devono descrivere/mimare/cantare le parole che compaiono (rispettando il tema) in modo che tu possa indovinarle. Quando indovini, prendi la carta successiva. Se non sai la risposta e sei bloccato, scarta la carta e pescane 1 nuova. Dopo 1 minuto: STOP, il tempo è terminato. Tocca a un'altra squadra!
- Se devi **fare indovinare**: Posizionati di fronte alla persona che sta indovinando e preparati all'esibizione!

COME SI VINCE?

Ogni squadra deve gareggiare in ogni tema, seguendo l'ordine indicato sul tabellone. Dopo che tutte le squadre hanno giocato un tema, passate al tema successivo cambiando l'ordine delle squadre, se lo desiderate. Alternate i giocatori che devono indovinare ai giocatori che devono esibirsi cercando di utilizzare i talenti di canto e recitazione di ognuno al momento giusto!

La squadra che indovina più parole di un tema in 1 minuto vince il segnalino per quel tema. Dopo aver giocato tutti i 9 temi, la squadra che ha ottenuto più punti vince.

In caso di parità per un tema, sarà "lascia o raddoppia"! Muovete il segnalino di quel tema sopra al segnalino del tema successivo. La squadra che vincerà il tema successivo otterrà ENTRAMBI i segnalini in un colpo solo! In caso di parità per l'ultimo tema, ENTRAMBE le squadre vincono il segnalino!

In caso di parità per i punti a fine partita, la squadra che ha vinto il maggior numero di segnalini (a prescindere dal loro valore) vince la partita.

Non barate! Giocate pulito, altrimenti le altre squadre potrebbero barare a loro volta. Nel vostro turno, le altre squadre sono i giudici!

ATTENZIONE ALLE CARTE SFIDA!

Prima di iniziare ogni tema, ogni squadra pesca 1 carta sfida. Per tutta la durata di quel turno, la squadra dovrà fare ciò che dice la carta!

TIC TOC TIC TOC TIC TOC TIC TOC



SCARICATE L'APP GRATUITA BUNNY HOPS - MANI IN ALTO!

Scaricate l'app gratuita Bunny Hops - Mani in Alto! sul vostro smartphone: vi sarà utile per il timer e renderà speciali le vostre partite grazie ai numerosi effetti sonori che creeranno l'atmosfera giusta. Se non avete segnale, potete invece usare il timer del vostro telefono.



MODALITÀ ALCOLICA

Tirate fuori le bottiglie! Per ogni tema, le squadre perdenti devono alzare i calici! Ogni membro deve finire il suo bicchiere... e riempirlo di nuovo prima del tema successivo. Pensate di riuscire a superare tutti e 9 i temi?