

BONUS

Ora che le regole sono chiare, verranno introdotti i Bonus:

COPIA



Pensate che un altro giocatore possa avere la risposta corretta? In questo caso, scrivete il nome di quel giocatore nella casella Copia, invece di scrivere il vostro intervallo. Dopo aver rivelato le risposte, copiate l'intervallo di quel giocatore e ottenete punti normalmente

SCAMBIO



Scrivete il nome di 2 ALTRI giocatori oltre a scrivere il vostro intervallo. Dopo aver rivelato le risposte, quei giocatori dovranno scambiarsi le lavagnette e otterranno punti in base ai loro nuovi intervalli

RADDOPPIO X2

Vi sentite davvero **SICURI?** In questo caso, mettete il vostro nome nella casella Raddoppio per ottenere il doppio dei punti che vi spetteranno per questa domanda

- Ogni giocatore ha diritto a 1 Bonus di ogni tipo a partita. Si possono usare più Bonus per la stessa domanda
- Per usare un Bonus, bisogna compilare la rispettiva casella sulla propria lavagnetta durante il passo 2
- I giocatori rivelano i loro intervalli e i Bonus scelti allo stesso momento
- I Bonus e i punteggi totali non vengono copiati o scambiati in quanto legati al singolo giocatore e non alla sua lavagnetta
- Barrate dalla plancia dei punti le caselle dei Bonus usati dai relativi giocatori. I Bonus vengono considerati usati dai giocatori che li hanno inizialmente compilati

I Bonus si risolvono da sinistra a destra come segue:

1. COPIA DEGLI INTERVALLI

Copiate solamente il limite INFERIORE e SUPERIORE, e l'AMPIEZZA dell'intervallo, non i Bonus. Se copiate un giocatore che a sua volta sta copiando voi, nessuno dei due ottiene punti. Se copiate il giocatore A, che a sua volta sta copiando il giocatore B, allora anche voi state copiando il giocatore B

2. SCAMBIO DELLE LAVAGNETTE

Se più di due giocatori sono implicati in uno di questi scambi, i giocatori coinvolti devono passarsi le lavagnette in senso orario. Dopo aver risolto i Bonus Copia e Scambio, definite i punteggi di ogni giocatore

3. RADDOPPIO DEL PUNTEGGIO

Raddoppiate i punti ottenuti dai giocatori che hanno messo il loro nome nelle caselle Raddoppio. In questo modo, i giocatori che hanno scelto Raddoppio ma hanno dovuto scambiare lavagnetta, ricevono comunque il doppio dei punti ottenuti con il loro nuovo intervallo

VARIANTI DI GIOCO

Rendete le vostre prossime partite sempre più interessanti introducendo a piacere queste varianti:

OSTACOLO FINALE: Potete attraversare la linea di traguardo solo ottenendo punteggi da 3 punti

CENTRO!: Scrivete la risposta esatta (l'AMPIEZZA deve risultare 0) per ottenere 5 punti

PARTITA VELOCE: Scrivete gli intervalli entro 10 secondi

PRIMI DUE: L'intervallo corretto con ampiezza minore ottiene 3 punti, il secondo intervallo con ampiezza minore ne ottiene 1, gli altri non ottengono punti

DETRAZIONE PUNTI: Gli intervalli non corretti fanno perdere 1 punto

PARTITA A DUE: Solo l'intervallo corretto con ampiezza minore ottiene punti, ovvero 3. L'unico Bonus ammesso è Raddoppio

Altri modi di giocare: [CONFIDENTGAME.COM/WAYSTOPLAY](https://www.confidentgame.com/waystoplay)

Altre domande: [CONFIDENTGAME.COM/EXPANSIONS](https://www.confidentgame.com/expansions)

Un gioco di Ceri Price e Natalie Podd con l'aiuto delle loro fantastiche famiglie e amici. Grazie!

Le risposte sono da considerarsi aggiornate ad aprile 2022. Alcune risposte potrebbero cambiare nel corso del tempo.
© 2018, 2022 Confident Games Ltd. Tutti i diritti riservati. CONFIDENT? ® è un marchio registrato di Confident Games Ltd.
Realizzato da Confident Games Ltd, Kemp House, 160 City Road, London EC1V 2NX.

SEI SICURO?

EDIZIONE IT

COME SI GIOCA

SCOPO DEL GIOCO

Siate i primi giocatori a ottenere 15 punti! Come? Rispondendo con un intervallo di valori a una domanda numerica. Scriverete i vostri intervalli tutti allo stesso momento, poi li rivelerete tutti insieme: se la risposta corretta fa parte del vostro intervallo, otterrete punti. Più stretto sarà il vostro intervallo e più punti farete!

CONTINUE A LEGGERE OPPURE GUARDATE QUESTO VIDEO:
[CONFIDENTGAME.COM/HOWTOPLAY](https://www.confidentgame.com/howtoplay)

PREPARAZIONE

- Potete giocare sia a squadre che individualmente
- Ogni giocatore (squadra/singolo) necessita di un pennarello e una lavagnetta per le risposte
- Eleggete un Segnapunti per la partita e consegnategli la plancia dei punti

Questa scatola dovrebbe contenere 200 carte domanda, 6 pennarelli, 6 lavagnette per le risposte, 1 plancia dei punti e 1 plancia scarabocchi

PROBLEMI CON IL GIOCO? SCRIVETECI!
SERVIZIOCLIENTI@ASMODEE.COM

1. LEGGETE UNA DOMANDA A VOCE ALTA

- Assicuratevi che nessuno legga la risposta sul retro della carta
- Leggete tutte le informazioni presenti per non perdere indizi o unità di misura

CURIOSO!

DOMANDA

Quante persone sono state sulla Luna?

SEI SICURO?

4. CONTROLLATE LE RISPOSTE

- Girate la carta domanda e leggete a voce alta la risposta
- Confrontate la risposta con i vostri intervalli

LA RISPOSTA È COMPRESA NEL VOSTRO INTERVALLO!

RISPOSTA

12 persone

@CONFIDENTGAMEHQ

2. SCRIVETE UN INTERVALLO SULLE VOSTRE LAVAGNETTE

Scrivete il limite INFERIORE e il limite SUPERIORE dell'intervallo che pensate possa contenere la risposta corretta

RISPOSTE

Limite INFERIORE 5	Limite SUPERIORE 30
AMPIEZZA dell'Intervallo 25	

COPIA SCAMBIO RADDOPPIO

Scrivete il valore dell'AMPIEZZA dell'intervallo: limite SUPERIORE meno limite INFERIORE

La differenza tra 5 e 30 è 25, questa è l'AMPIEZZA del vostro intervallo

Da 5 a 30 vi sembra un numero ragionevole di persone che potrebbero essere state sulla Luna

- Farete tutto questo tutti nello stesso momento! Se giocate a squadre, parlatene insieme prima di rispondere
- Non c'è un limite di tempo entro cui rispondere, ma potete comunicare con gli altri giocatori affinché facciano in fretta
- Potete anche utilizzare Bonus mentre giocate, trovate le spiegazioni nell'ultima pagina

5. OTTENETE PUNTI PER GLI INTERVALLI CORRETTI

Un intervallo è **corretto** se:

- La risposta è compresa tra il suo limite INFERIORE e SUPERIORE *oppure*
- La risposta coincide con il limite INFERIORE o SUPERIORE

Ottenete punti:

- 1 punto se l'intervallo è corretto
- 3 punti se invece l'intervallo è corretto e con AMPIEZZA minore tra tutti
- Se più giocatori (o tutti) individuano lo stesso intervallo corretto con AMPIEZZA minore, quei giocatori ottengono tutti 3 punti

3

RISPOSTE

Limite INFERIORE: 8 Limite SUPERIORE: 15

AMPIEZZA dell'Intervallo: 7

CORRETTO con AMPIEZZA minore!

1

RISPOSTE

Limite INFERIORE: 5 Limite SUPERIORE: 30

AMPIEZZA dell'Intervallo: 25

CORRETTO ma senza avere AMPIEZZA minore

1

RISPOSTE

Limite INFERIORE: 12 Limite SUPERIORE: 40

AMPIEZZA dell'Intervallo: 28

CORRETTO ma senza avere AMPIEZZA minore

X

RISPOSTE

Limite INFERIORE: 20 Limite SUPERIORE: 100

AMPIEZZA dell'Intervallo: 80

Non corretto!

TUTTAVIA se tutti i giocatori individuano l'intervallo corretto, il giocatore con l'AMPIEZZA maggiore ottiene 0 punti. Questo per evitare che *qualcuno* scriva da 0 a un trilione a ogni domanda!

RISPOSTE

Limite INFERIORE 10	Limite SUPERIORE 100
AMPIEZZA dell'Intervallo 90	

0

Se questo giocatore avesse individuato l'intervallo corretto, avendo AMPIEZZA pari a 90 avrebbe comunque ottenuto 0 punti essendo quello con AMPIEZZA maggiore.

3. RIVELATE I VOSTRI INTERVALLI

- Rivelate gli intervalli tutti allo stesso momento, oppure uno alla volta per aumentare la suspense
- Girate la vostra lavagnetta in modo che tutti possano vedere il vostro intervallo
- Controllate gli intervalli di tutti i giocatori

6. VINCERE LA PARTITA

- Il Segnapunti aggiorna il punteggio sulla plancia dei punti
- Continuate a rispondere alle domande fino a quando un giocatore ottiene 15 o più punti vincendo la partita!

PUNTI

TERESA	[Progress bar]
SILVA	[Progress bar]
SARA	[Progress bar]
ANITA	[Progress bar]

SEI SICURO?

Cosa succede se due o più giocatori ottengono 15 punti allo stesso momento? In questo caso quello con AMPIEZZA minore per *quella* domanda, vince. Se hanno la stessa AMPIEZZA, vincono *entrambi*!